**Käyttöohje laivapeli**

Laivapeli

1.0v 3.2.2023

Riitta, Antton, Jukka, Vilhelmiina ja Joonas

1. Johdanto tuotteeseen

* Pelin teon ja dokumenttien tarkoitus on saada Ohjelmointi Projektihallinta kurssin suoritettua.

2 Tuotteen käyttötarkoitus

* Pelissä tarkoitus olisi liikkua ympäri mappia ja paeta kalaa.

3. Käyttöympäristö (laitteisto, käyttöjärjestelmä)

* Laitteena toimii Windows ja IOS.
* Unity Hub.
* Unity Editor 2022.2.1f.

4. Yleiset rajoitteet

* Kaikenlaiset ja kaiken ikäiset voivat pelata tätä peliä.
* Tarvitset vähintään 5Gigaa muistia.
* Peli on tehty käyttämään hiirtä joten, se olisi hyvä olla

5. Pelin Ylläpitäjät

* Pelin ylläpitäjät ovat Antton ja Jukka

6. Tuotteen käyttö

* Peliä voi pelata avaamalla pelin unityssa ja painamalla play nappulaa.
* WASD:llä voi liikuttaa laivaa
* W: Menee eteenpäin
* A: Kääntyy vasemmalle
* S: Peruttaa
* D: Kääntyy oikealle

7. Ohjeet toimintojen suorittamiseksi

* Kuvia käyttöliittymästä



* Laivaa liikutetaan käyttäen W, A, S ja D näppäimiä ja laivan omaa kameraa voi muuttaa hiiren avulla.
* Jos vaikka törmäät seinään niin voit peruttaa käyttämällä “S” näppäintä.

8. Virheilmoitukset

* Yleisimmät virhe ilmoitukset ovat koodi peräisiä. Joten se näyttää aina missä kohtaan se ongelma ilmenee ja sen voi sitten korjata.
* Kun virhe ilmoitus ilmestyy niin se olisi ensimmäinen prioriteetti korjata.

9. Asennusohje

* Asenna Unity Hub ja konfiguroi se
* Sitten asenna Laivapeli
* Lataa sama editori versio, kun laivapelissä
* Sitten avaa laivapeli