**Vaatimusmäärittely dokumentti Laivapeli**

1. **Yleiskatsaus**

* Luodaan ja koodataan Unitylla laivapelistä demoversio.

1. **Dokumentin Lukijat**

* **Projektipäällikkö,** ymmärtää vaatimukset, jotta voi hallita projektia
* **Suunnittelija,** ymmärtää vaatimukset, jotta voi suunnitella pelin
* **Testaaja,** osaa testata peilaten vaatimuksiin
* **Asiakas,** voi hyväksyä ja antaa palautetta vaatimuksista

1. **Sanastoa ja käsitteitä**

* **Unity** on Unity Technologiesin kehittämä monialustainen pelimoottori, jolla voidaan kehittää kaksi- ja kolmiulotteisia videopelejä useille alustoille.
* **C#** on Microsoftin .NET-alustalle kehitetty ohjelmointikieli. C# julkaistiin kesäkuussa vuonna 2000 ja kehitettiin yhdistämään C++:n tehokkuus ja Visual Basicin tuottavuus.
* C# on vahvasti tyypitetty, eli muuttujille tulee määritellä jokin tietotyyppi, kuten kokonaisluku, luokka tai merkkijono.

1. **Toiminnallisuus vaatimukset**

* Käyttäjällä pitää olla tietokone, jolla tätä peliä voi pelata
* Peli toimii Windows ja MacBookilla.

1. **Luotettavuus vaatimukset**

* Pelissä ei ole minkäänlaisia viruksia tai muita haittaohjelmia.

1. **Käytettävyys vaatimukset**

* Peli on helposti ymmärrettävissä pelaajalle.
* Peli on helppo käyttöinen joten, pelin oppii minuuteissa.

1. **Tehokkuuteen kohdistuvat vaatimukset**

* Aikaa on käytettävissä Projektikurssin ajan eli noin neljä viikkoa viiden henkilön voimin.
* Budjetti on lähes nolla, käytetään olemassa olevia ilmaisia ohjelmia projektin toteuttamiseen.

1. **Ylläpidettävyyteen kohdistuvat vaatimukset**

* Unityssä peliä voi muokata ja testata niin paljon, kun haluaa
* Peliä voi testata unityn sisällä joten, se on hyvin testattavissa