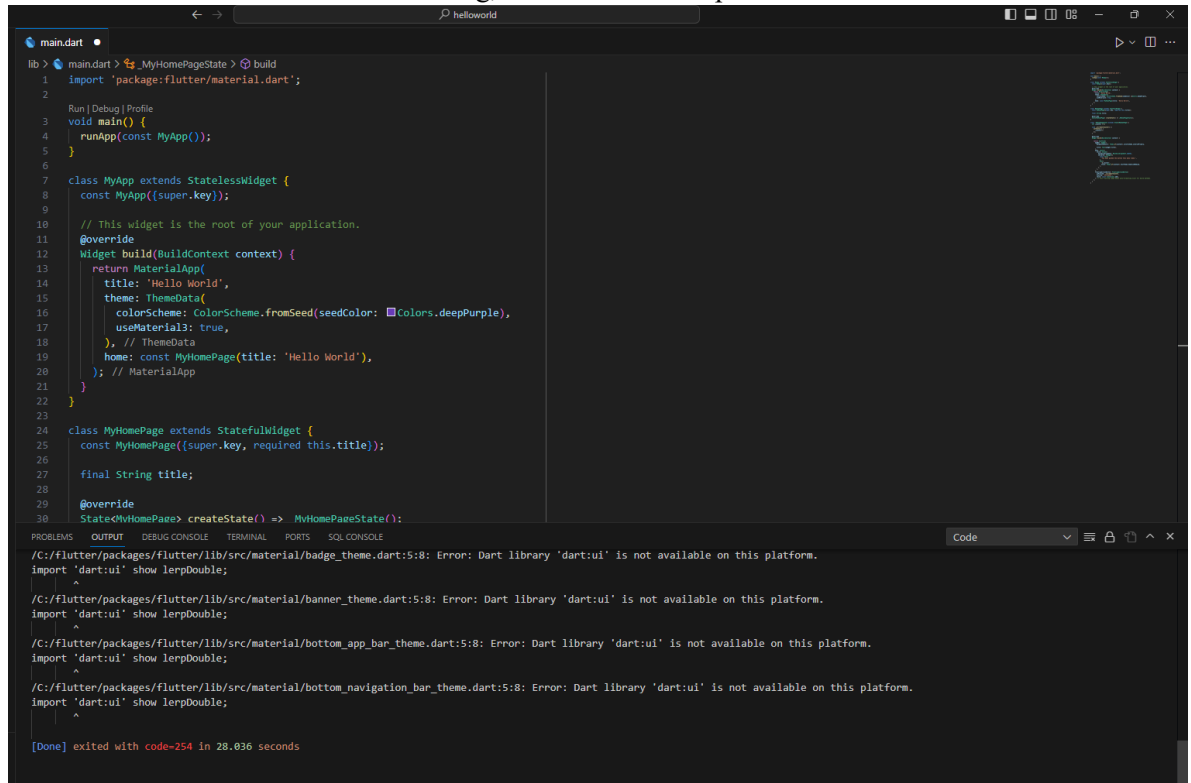


Inconvenientes encontrados:

- El único inconveniente que me encontré fue al intentar ejecutar la aplicación de forma release en vez de hacerlo en modo debug, al hacer esto me aparecía este error:



The screenshot shows an IDE with a Dart file named `main.dart` and a terminal window displaying error messages. The Dart code defines a simple Flutter application with a `MyApp` class and a `MyHomePage` class. The terminal shows four error messages, all indicating that the Dart library `'dart:ui'` is not available on the platform. The errors are located in the `import 'dart:ui' show lerpDouble;` lines of the following files:

- `/C:/flutter/packages/flutter/lib/src/material/badge_theme.dart:5:8`
- `/C:/flutter/packages/flutter/lib/src/material/banner_theme.dart:5:8`
- `/C:/flutter/packages/flutter/lib/src/material/bottom_app_bar_theme.dart:5:8`
- `/C:/flutter/packages/flutter/lib/src/material/bottom_navigation_bar_theme.dart:5:8`

The terminal also shows the command `[Done] exited with code=254 in 28.036 seconds`.

Mirando el tutorial en

<https://codelabs.developers.google.com/codelabs/flutter-codelab-first?hl=es-419#3>

me di cuenta de que había que hacerlo en modo debug

Imagen de App en ejecución:

