Inconvenientes encontrados:

• El único inconveniente que me encontré fue al intentar ejecutar la aplicación de forma release en vez de hacerlo en modo debug, al hacer esto me aparecía este error:

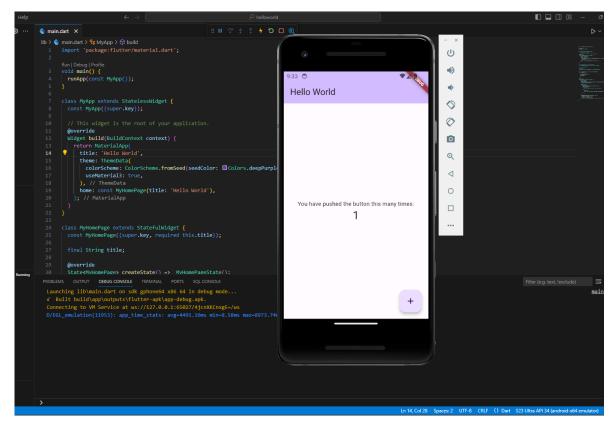
```
| Pandon | P
```

Mirando el tutorial en

https://codelabs.developers.google.com/codelabs/flutter-codelab-first?hl=es-419#3

me di cuenta de que había que hacerlo en modo dubug

Imagen de App en ejecución:



Enlace al repositorio donde se encuentra el codigo fuente:

https://github.com/jvarc/Flutter-helloworld.git