

João Vítor

Desenvolvedor de Sistemas

Candidato a estágio pelo sistema de cotas da Escola SESI, com foco em desenvolvimento profissional e aprendizado prático, já tendo breve conhecimento na área.

+55 11 99999-9999

joaovitorbarbozaricardo7@gmail.com

https://github.com/seu-github

www.linkedin.com/in/seu-linkedin/

EXPERIÊNCIAS

Programador Robótica

Escola SESI

05/2024 - Presente

São Leopoldo, RS

Instituição de educação de qualidade, saúde e desenv. social

Responsabilidades

- Programador para EV3-G(LEGO MINDSTORMS EV3)
- Programava robôs para realizar tarefas como buscar peças, organizar objetos, e auxiliar os funcionários da empresa.
- Como equipe a minha tarefa era a programação dos robôs na mesa de tarefas, configurando-o às atividades.

CURSOS RECENTES

Afazeres Flutter

05/2025 - Presente

- Fiz um Aplicativo de Afazeres/tarefas utilizando Flutter com Dart
- Aprimoramento de Git e Github
- Desenvolvi este aplicativo utilizando recursos de Inteligência Artificial, documentação oficial do Flutter e apoio da comunidade (como o Stack Overflow), com o objetivo de demonstrar minhas habilidades em desenvolvimento de software.
- Criei um Filtro de buscas no flutter para filtrar as atividades do usuário
- Utilizei um CRUD para criar, editar, atualizar e remover as tarefas do meu Aplicativo
- Este Aplicativo foi desenvolvido para Android, mas a tecnologia Flutter pode desenvolver para iOS utilizando o mesmo código do Android.

Curso de Desenho Técnico em Animação - Óca Coworking

2022 - 2024

- Desenho artístico voltado ao desenvolvimento de habilidades manuais e criatividade visual.
- Conhecimentos em princípios de animação e técnicas de ilustração, com foco em formas tridimensionais e composição visual.
- Domínio em técnicas de desenho, prática com desenhos geométricos, representação espacial e aplicação de acabamentos e detalhes finais com precisão.

SKILLS

EV3-G

TRABALHO EM EQUIPE

LIDERANÇA

ANALISTA

PRÓ ATIVO

UNITY / C#

GAME MAKER

GML

VS CODE

VISUAL STUDIO

DESENHO

JAVA

ROBÓTICO

IDIOMAS

Inglês

Iniciante

Portugues

Fluente

CURSOS RECENTES

Curso de Desenvolvimento de Games - Danki Code

2022 - 2024

- Lógica de Programação aprendendo a base essencial para criação de algoritmos e resolução de problemas.
- Linguagens de Programação, aprendizado prático em Java e C#, com foco em aplicações para jogos.
- Introdução e prática para os frameworks Unity, GameMaker e Unreal Engine
- Jogos 2D e 3D: criação de projetos interativos com foco em mecânicas, física e design visual.
- Objetivo: especialização no desenvolvimento de jogos digitais, unindo programação, arte e experiência do usuário.

Curso de Inglês - Fisk

2022 - 2023

- Concluí a formação de inglês para jovens.

EDUCAÇÃO

Ensina Médio

SESI José Pedro Fernando Piovan

2019 - 2020

São Leopoldo, RS

Aprendizados

- Língua Portuguesa, Inglês, Matemática, História, Física, Tecnologias, Química, Geografia...
- Lógica de programação com Python, desenvolvendo Loops e Arrays.
- Robótica, programação para robos, sensores, etc...
- Portugol, EV3-G, GOGOBOARD