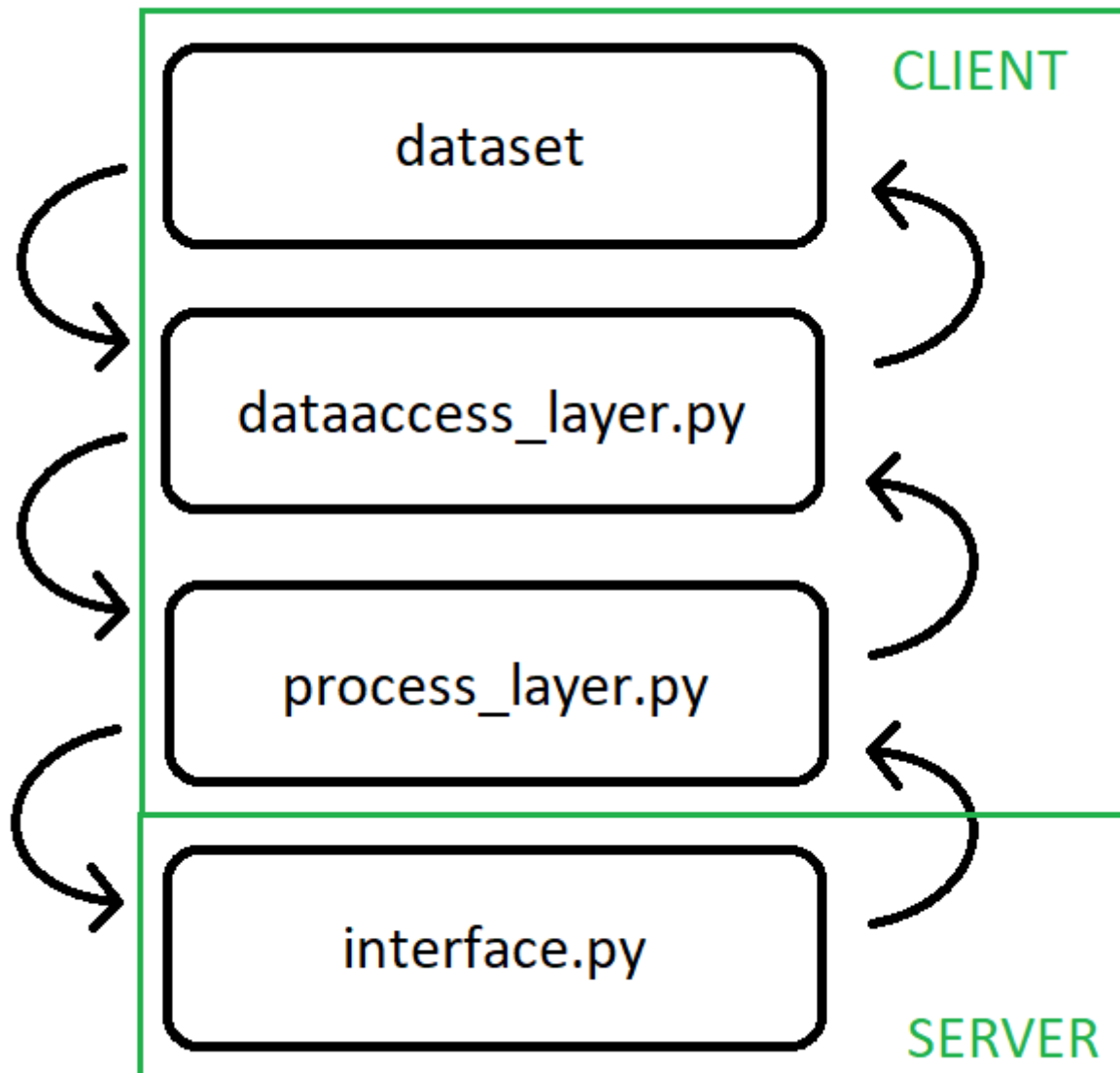


Arquitetura de software em camadas e arquitetura de sistema cliente/servidor se dá da seguinte forma:



CLIENTE:

No arquivo `interface.py` eu criei a interface com o cliente, onde ele coloca o nome do arquivo e eu envio este nome para o servidor para o arquivo `process_layer.py` através de um socket.

SERVIDOR:

No arquivo `process_layer.py` eu realizo a conexão com o cliente, recebo a mensagem, testo se o arquivo existe através de um método importado de `dataaccess_layer.py` e, caso exista, eu realizo o processamento do arquivo através de outro método também importado de `dataaccess_layer.py`. Estes métodos se comunicam com o `dataset` através de funções `open` e `close` do python. Depois eu envio a mensagem de volta para o cliente

CLIENTE:

O cliente então imprime a mensagem para o usuário, seja ela a mensagem de erro ou a mensagem de contagem das palavras do arquivo