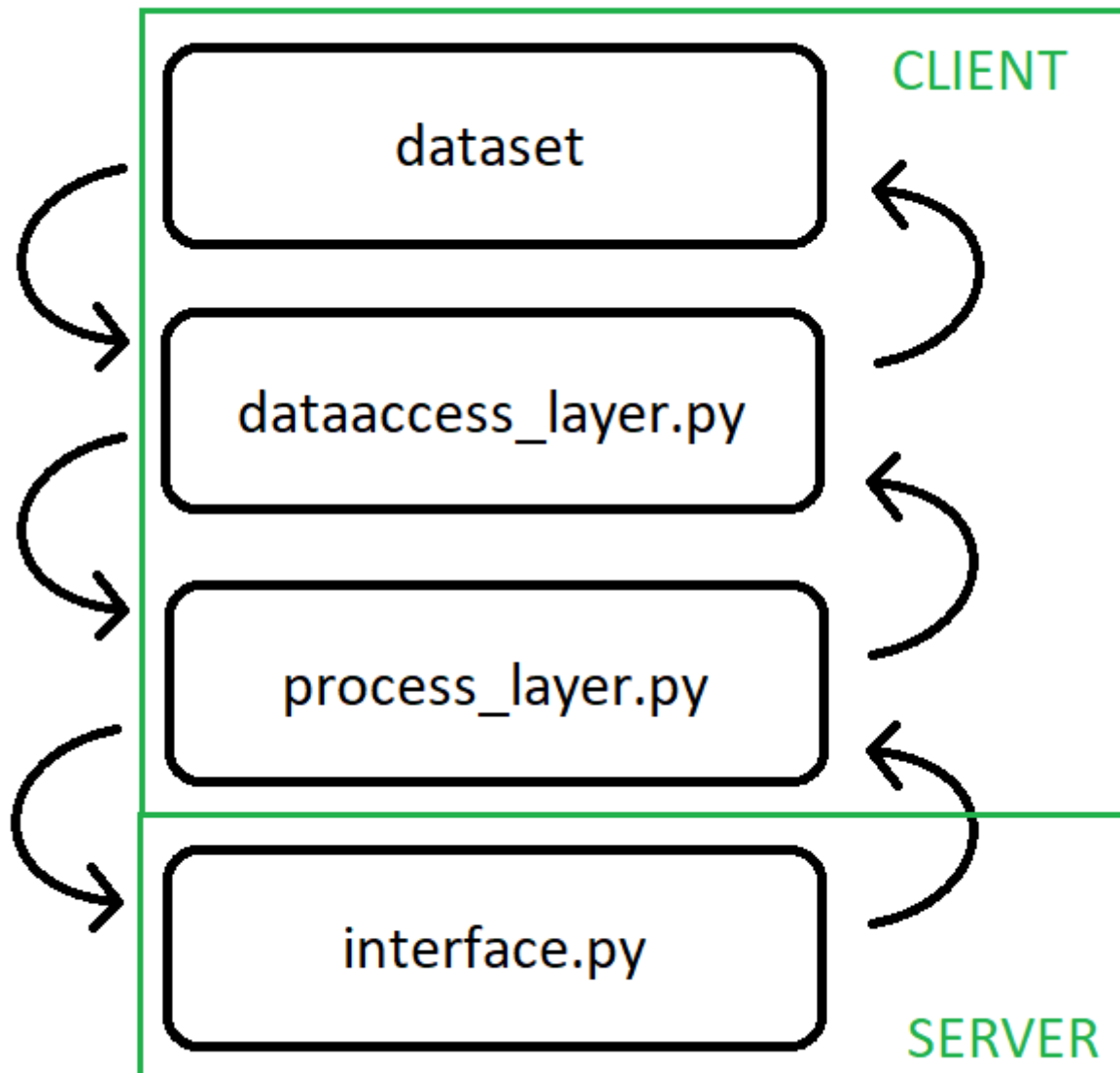


Arquitetura de software em camadas e arquitetura de sistema cliente/servidor se dá da seguinte forma. Para rodar, rodar primeiro o process_layer.py e depois o interface.py:



CLIENTE:

No arquivo interface.py eu criei a interface com o cliente, onde ele coloca o nome do arquivo e eu envio este nome para o servidor para o arquivo process_layer.py através de um socket.

SERVIDOR:

No arquivo process_layer.py eu realizo a conexão com o cliente, recebo a mensagem, testo se o arquivo existe através de um método importado de dataaccess_layer.py e, caso exista, eu realizo o processamento do arquivo através de outro método também importado de dataaccess_layer.py. Estes métodos se comunicam com o dataset através de funções open e close do python. Depois eu envio a mensagem de volta para o cliente

CLIENTE:

O cliente então imprime a mensagem para o usuário, seja ela a mensagem de erro ou a mensagem de contagem das palavras do arquivo