

Als **speler**, wil ik knop indrukken, zodat ik het spel kan starten

Als **speler**, wil ik voorkomen dat mijn poppetje doorloopt door de knop ingedrukt houden, zodat ik de traps kan ontwijken.

Als **speler**, wil ik automatisch doorlopen, zodat ik progressie in het level kan maken.

Als **speler**, wil ik uit het scherm kunnen stappen, zodat ik het level kan winnen.

Als **speler**, wil ik dood kunnen gaan, zodat ik het level opnieuw kan starten.

Als **speler** wil ik mijn score zien in een scoreboard , zodat ik mijn speler uitdaag om meerdere keren te spelen.

Als **speler**, wil ik maar een klein gedeelte van de map zien, zodat het spel uitdagender is.

Als **speler**, wil ik eerst een startscherm zien, zodat ik zelf kan bepalen wanneer het spel start.

Als speler, wil ik aan het eind een eindscherm zien, zodat ik weet wanneer ik gewonnen heb en hoe goed ik het heb gedaan.

Als (**gebruiker**), wil ik (**feature**), zodat ik (**reden waarom/achterliggende behoefte**).