



# **PROJETO BIBLIOTECA**

**SISTEMA PARA CADASTRAMENTO DE LIVROS**



# DEVELOPERS



Jadson  
Anderson  
Back-End



João  
Vitor  
Back-End



Carlos  
Henrique  
Back-End

# FRAMEWORKS UTILIZADOS

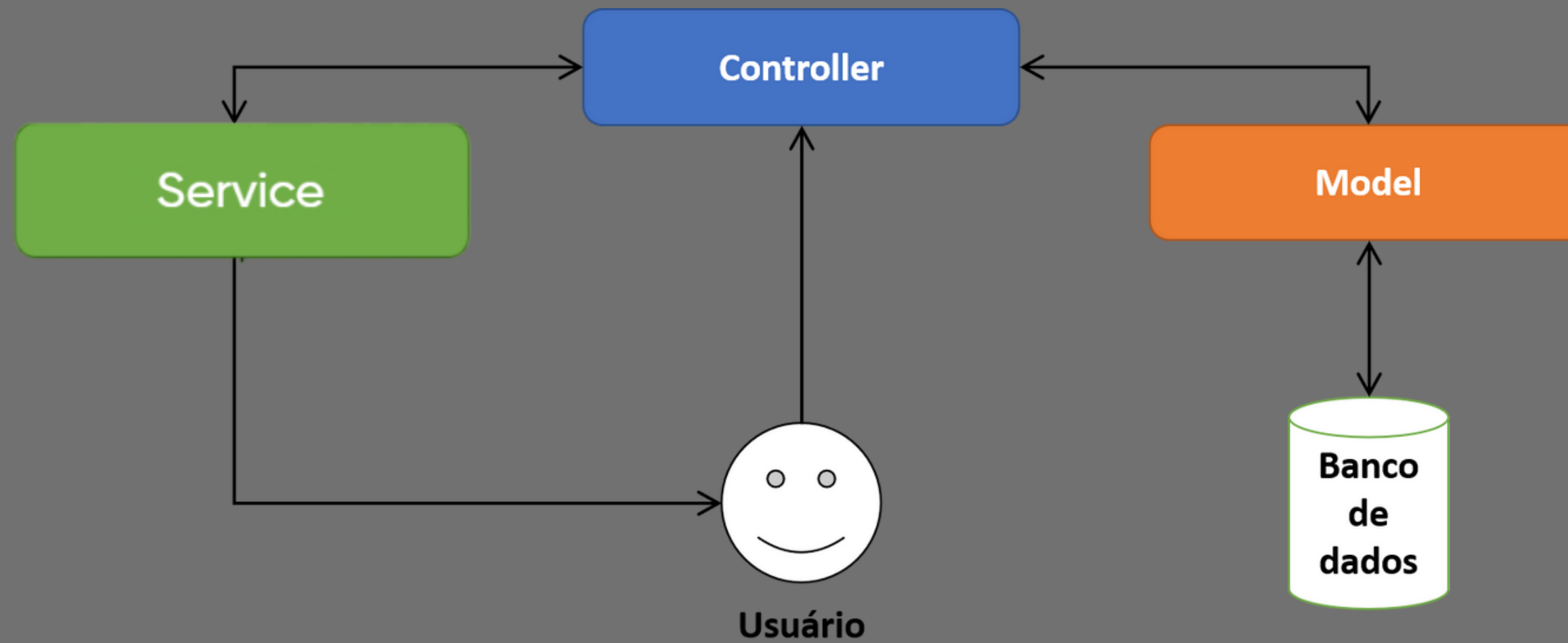
## GERAIS



## BACK-END



# FLUXO DA APLICAÇÃO





# **PRINCIPAL FUNCIONALIDADE**



## Atualização

Permite o usuário editar os dados de um livro cadastrado no sistema.

## Criação

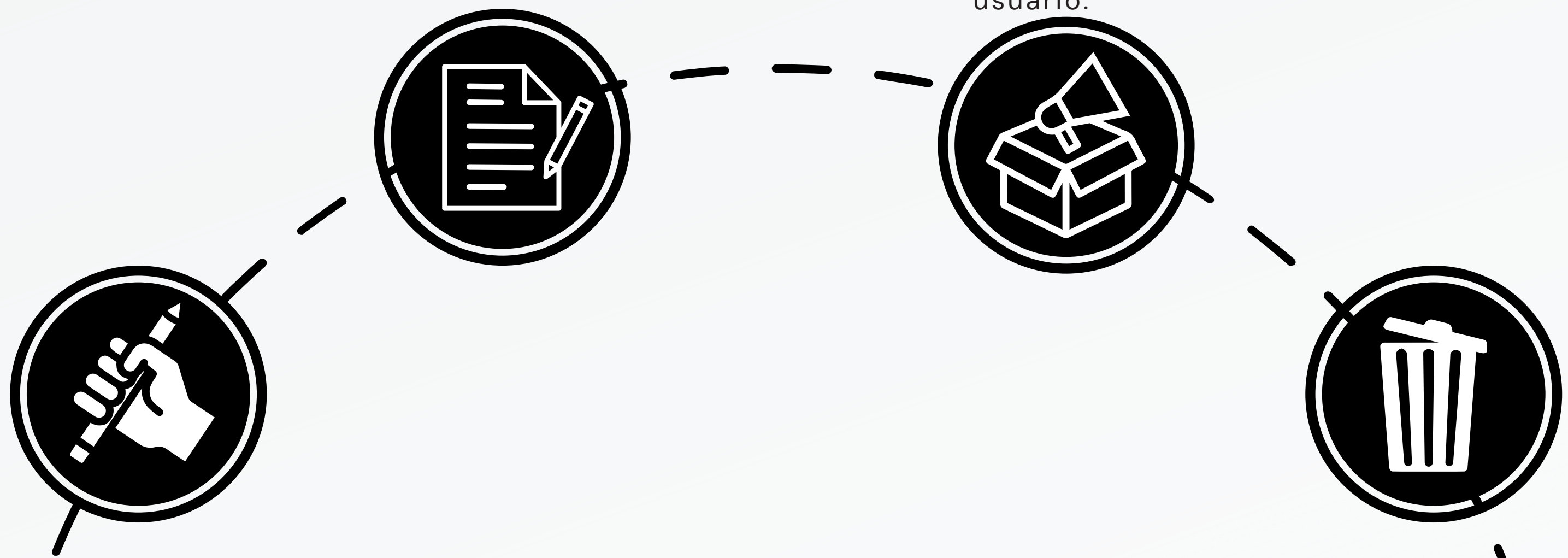
O sistema possibilita a criação de novos livros, respectivamente persistindo no banco de dados.

## Listagem

Todos os livros cadastrados no sistema, serão listados em sequencia para o usuário.

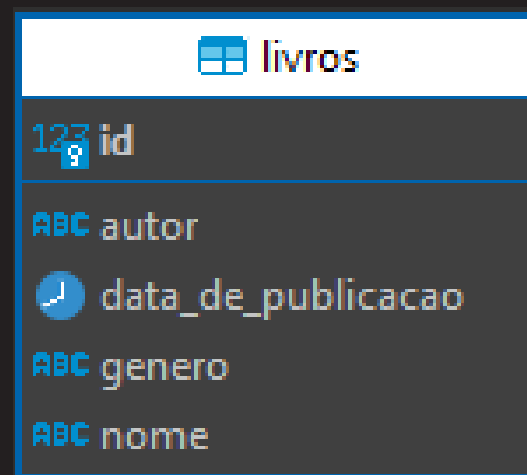
## Deleção

O usuário poderá deletar um livro cadastrado.

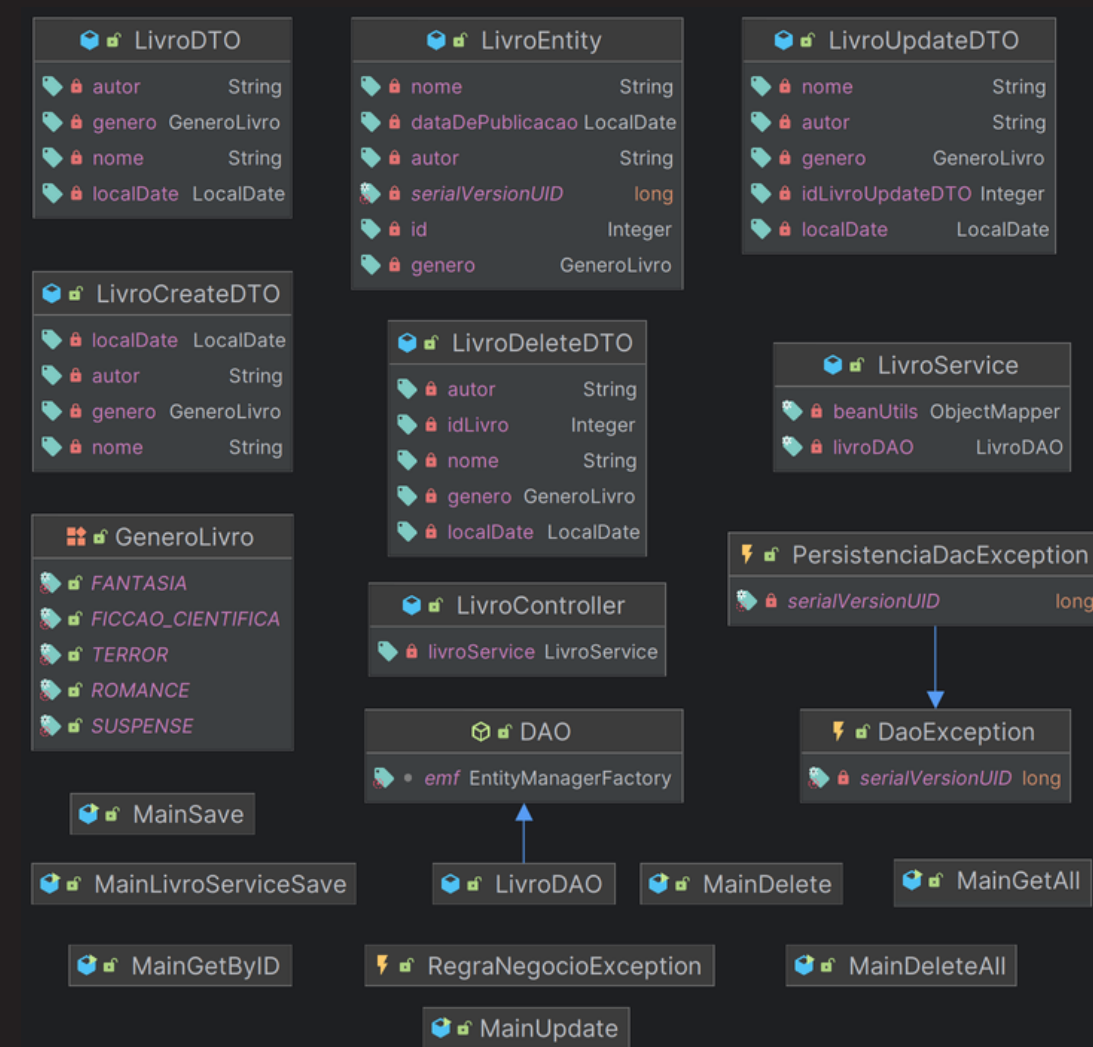


# DIAGRAMA

## RELACIONAL



## CLASSE



# OBRIGADO PELA ATENÇÃO

TODAS AS PESSOAS DEVERIAM APRENDER A  
PROGRAMAR, POIS ISSO ENSINA A PENSAR.

A PROGRAMAÇÃO CONSISTE NA ARTE DE  
ORGANIZAR E DOMINAR A COMPLEXIDADE.  
FAÇA COMO UM PROGRAMADOR. QUANDO  
TUDO ESTÁ ERRADO E CONFUSO, APAGUE  
TUDO E RECOMECE DO ZERO.

