## Introducción a R Sesión 1: Panorama general de R

Jorge de la Vega Góngora

Instituto Tecnológico Autónomo de México

Sábado 21 de enero de 2023



JVG (ITAM) CursoR 21/01/23 1/25

- Introducción
  - ¿Qué es R? Un poco de historia
  - Instalación de R y RStudio Instalación de R

    - Instalación de Rstudio
    - Instalación de paquetes
  - Primeros pasos
    - Generar un documento reproducible
- Práctica con R
  - Cómo se usa R.
  - Ejemplos de aplicaciones de R



IVG (ITAM) 21/01/23 2/25 CursoR

## Introducción

## Antecedentes: un poco de historia

- El lenguaje s se desarrolló en Laboratorios AT & T-Bell, principalmente por John M. Chambers, en 1976. Participan también Rick Becker y Allan Wilks.
- Su uso se expandió rápidamente después de la publicación del libro de John Tukey: "Exploratory Data Analysis" (EDA).
- S-Plus fue una versión comercial de S que inició en 1987. Su popularidad incrementó dramáticamente después de 1990, y se mantuvo hasta la versión 8 en 2007.
- S-Plus fue atractivo porque contaba con una interfaz de usuario gráfica (GUI), y soportaba muchos formatos para importación y exportación de datos y gráficas.



#### Nacimiento de RI

- R comenzó su desarrollo en los 90's, realizado por estadísticos como una alternativa de código abierto a S-Plus, en parte porque entonces no había una versión de S-Plus para Linux.
- Robert Gentleman y Ross Ihaka, de Nueva Zelanda, son los creadores pioneros de R.



- R se basa en el mismo lenguaje s utilizado en la versión 2000 de S-Plus, con algunas excepciones menores. Sin embargo, su arquitectura es un poco diferente.
- Ventajas:
  - bien documentado
  - fácil de obtener e instalar
  - fácil de actualizar sus bibliotecas de funciones
  - Comunidad muy amplia de usuarios

#### Nacimiento de R II

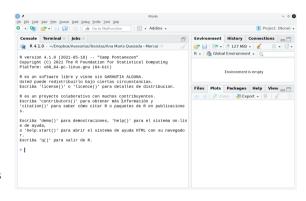
- Algunas desventajas de aquella época:
  - GUI muy básica (hasta la aparición de RStudio)
  - manejo de memoria RAM ineficiente
  - menos capacidades para importar y exportar datos de otros formatos
  - no mucha interacción con Office

Estas desventajas se han ido resolviendo con el tiempo.

## RStudio es una herramienta que facilita el trabajo con R, sobre todo en los siguientes puntos:

- Trabaja con R y sus gráficas de manera interactiva
- Permite organizar sus programas y tener organizados varios proyectos
- Permite realizar investigación reproducible, que esta tomando relevancia en el mundo científico
- Da mantenimiento a los paquetes instalados en el sistema
- Permite crear y compartir reportes
- Permite el intercambio de programas y la colaboración con otros usuarios
- Se puede llevar un control de proyectos en la nube conectando con github

RStudio es tanto una interfaz gráfica (GUI) como un ambiente de desarrollo integrado (IDE). Hay versiones para Windows, Linux y Mac OS X. También permite correr R desde un servidor remoto.



## ¿Porqué se promueve el uso de R? I

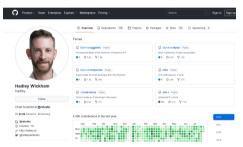
- R es gratuito con un lenguaje poderoso orientado a objetos.
- Permite análisis de datos y gráficas en forma interactiva y reproducible
- Es fácil implementar nuevos métodos y distribuir a otros usuarios
- Su programación y código son abiertos: siempre puedes saber qué estas haciendo
- Investigadores de punta en estadística son programadores de R y cuenta con una muy amplia y extensa comunidad a nivel global
- Millones de recursos (libros, tutoriales, videos, papers, etc.) disponibles de manera gratuita y de fácil acceso. Un Congreso anual de usuarios UseR!.
- R fue planeado para ser extensible
  - Usuarios escriben nuevas funciones, al igual que los desarrolladores.
  - La documentación para agregar funciones es excelente.
  - Las funciones creadas por los usuarios se invocan igual que las internas.
  - Usuarios pueden crear sus propios tipos de datos y agregar atributos, p.ej. comentarios a cada pieza de datos de R.
- R permite trabajar tanto con datos estructurados como no estructurados
- Es un ambiente para análisis estadístico y también un lenguaje de alto nivel: unos cuantos comandos hacen mucho trabajo.

## ¿Porqué se promueve el uso de R? II

- R permite crear las mejores gráficas científicas.
- En R ya hay varios paquetes, contribuidos por diferentes personas, que permiten aplicar eficiente y correctamente muchos métodos estadísticos.
- Permite concentrarse más en la interpretación de los resultados que en la implementación.

#### Desarrollo de R en los últimos años

- La comunidad de usuarios de R ha crecido significativamente en los últimos años, en parte por la popularidad de la ciencia de datos, y en parte por la difusión que se le ha dado por su fácil acceso.
- Hadley Wickham ha contribuido de manera importante a su difusión, con la elaboración de paquetes (ggplot2, tidyverse, dplyr, lubridate, ...) que facilitan el manejo de datos.



• También se han creado comunidades que facilitan, que promueven ambientes seguros para los y las programadoras, como r-ladies y que organizan seminarios frecuentemente.

## R tiene muchos fans, casi fanáticos





## ¿Porqué NO R?

No todo es maravilloso...

- Para utilizar R a su máximo potencial, la curva de aprendizaje es algo elevada.
- Se requiere, eventualmente, saber programar.
- El uso de paquetes está condicionado al menos parcialmente a los caprichos de su creador: puede decidir cuando cambiar cosas, dejar de dar mantenimiento, etc.
- Es posible que en el software/paquetes haya errores aunque usualmente se detectan, pero no siempre.
- Muchas empresas no permiten el uso de Open Source para sus procesos. Prefieren pagar por "soporte", (aunque en la práctica no sirva de nada).
- Es lento para algunas aplicaciones por su estructura, aunque hay maneras de hacerlo más eficiente.

Actualmente, un lenguaje prometedor complementario/sustituto es Julia



## Pasos a seguir

- 💶 Primero hay que instalar 🖪.
- Instalar RStudio.
- Instalar los paquetes complementarios que necesitemos para nuestro trabajo desde RStudio. Esto se puede hacer conforme se requiera.
- Creamos un proyecto de trabajo para cada uno de los temas que queramos trabajar en R. Estos se guardarán en sus respectivos directorios.

#### Instalación de R

- Para Windows Seguir las instrucciones indicadas en https://cran.r-project.org/bin/windows/.
- Para Mac: Seguir las instrucciones indicadas en https://cran.r-project.org/bin/macosx/.
- En Linux, cada versión puede tener instrucciones diferentes. Para Ubuntu y sus variedades, se puede consultar esta liga.
- Puede haber varias versiones de R instaladas en paralelo (cada una tiene su directorio).

#### Instalación de Rstudio

- La versión para cualquiera de los sistemas operativos, se obtiene el ejecutable de: https://www.rstudio.com/products/rstudio/download/
- Una vez obtenido el archivo, lo ejecutamos y seguimos las instrucciones que se indiquen.

## Ejercicio 1

Instalar R y RStudio en sus computadoras personales.

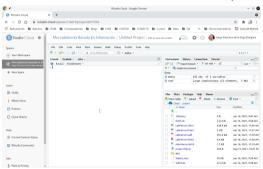
## Instalación de paquetes

- Hay una gran cantidad de paquetes (*libraries*) que son colecciones de funciones empaquetadas que tienen un propósito definido. Los paquetes se publican en un repositorio conocido como CRAN (Comprehensive R Archive Network).
- Algunos paquetes en realidad son colecciones de otros paquetes, o bien algunos paquetes dependen de otros.
- Ejemplos de paquetes útiles que usaremos:
  - knitr
  - rmarkdown
  - tidyverse
  - dplyr
  - forecast
- Los paquetes se pueden instalar fácilmente desde RStudio a través de menús, o bien directamente desde la consola de R:

```
install.packages(c('knitr', 'rmarkdown','tydiverse','dplyr','forecast'))
```

## Usando R y RStudio en linea

• Es posible usar una versión de RStudio en línea, a través de https://rstudio.cloud/.



- Se puede usar una versión limitada en memoria y espacio de manera gratuita. Para iniciar el aprendizaje puede ser suficiente, pero en proyectos grandes se requiere más espacio.
- La ventaja es que se puede usar sin problemas de instalación y/o configuración. Todo fluye sin problemas.

## Mi primer documento

## Ejercicio 2: Prueba de instalación y primer documento

- Abrir RStudio
- File  $\rightarrow$  New File  $\rightarrow$  R Markdown...
- En la ventana que aparece, Poner título
- Esto crea una plantilla en markdown<sup>a</sup>. Guardar con Save as... y poner un nombre con la extensión .Rmd

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Markdown es un lenguaje parecido a html pero muchísimo más simple que permite dar formatos marcando el texto y luego usando un intérprete para cambiar el formato

Práctica con R

#### Formas de utilizar R

R se puede utilizar de varias maneras, dependiendo de la experiencia, conocimiento y necesidad de sistematización:

Consola De manera directa, a través de la consola de comandos

Gui A través de una interfaz de usuarios gráfica (GUI). En este tema, hay varias opciones, entre las más importantes están RStudio, Jupyter, RCommander, Rattle, Emacs.

Batch En modo Batch, a través de un ícono.

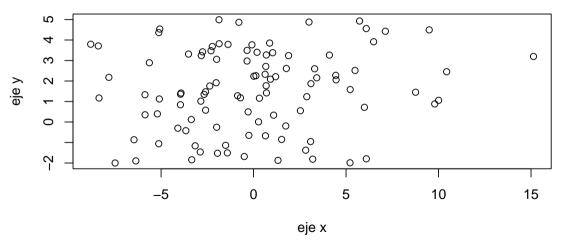
- Comandos pueden introducirse en más de una linea. el prompt que indica la continuación de una linea es el signo más: +
- Comandos múltiples pueden ser introducidos en una misma linea separados por punto y coma (;)
- Los comentarios inician con #.
- Espacios y tabuladores son ignorados excepto cuando están entre comillas.
- R hace distinción entre mayúsculas y minúsculas.
- Se pueden usar las teclas ↑ o ↓ para navegar entre los comandos que han sido tecleados previamente.
- Se puede obtener ayuda de una función, por ejemplo sin, usando la ayuda HTML o bien tecleando ?sin o help(sin).
- La combinación de teclas Ctrl + L limpia la consola.

## Ejemplos I

Los comandos más elementales consisten de expresiones o asignaciones.

```
2 + 3
Γ17 5
sqrt(3/4)/(1/3-2*pi^2)
[1] -0.04462697
# genera datos aleatorios con distribución normal.
x \leftarrow rnorm(100, sd=4); y \leftarrow runif(100, -2, 5)
# Los siquientes comandos devuelven por default los primeros y últimos 6 datos respectivamente
head(x); tail(x)
[1] 4.100420 -3.156826 -3.365561 -8.393549 1.085769 7.123904
[1] -5.6332487 -1.9944051 -3.6594870 -5.8655660 1.8938763 -0.2941443
head(x.10) # Se puede cambiar el número de datos que gueremos ver.
 [1] 4.1004195 -3.1568256 -3.3655609 -8.3935491 1.0857691 7.1239042
 [7] -0.8621447 3.1018217 0.3167458 -5.0936772
plot(x,y, main ="Mi primera gráfica\n ya soy expert!", xlab = "eje x", ylab = "eje y")
```

# Mi primera gráfica ya soy expert!



```
z <- cbind(x,y) # 'pega' dos vectores por columnas
head(z)
[1.] 4.100420 3.2647454
[2.] -3.156826 -1.1622194
[3,] -3.365561 0.1221379
[4,] -8.393549 3.7107744
[5,] 1.085769 0.3341662
[6,] 7.123904 4.4255068
t(z) %*% z # producto de matrices
x 2053.9249 130.2945
v 130.2945 625.0443
crossprod(z)
x 2053.9249 130.2945
y 130.2945 625.0443
h <- chull(x,y) # cubierta convexa del conjunto de puntos
plot(x, y, pch = 16, col = "red", main = "Cubierta convexa del conjunto de puntos")
polygon(x[h], y[h], dens = 15, angle = 30)
```

## Cubierta convexa del conjunto de puntos

