

1.3 Pruebas para números pseudoaleatorios.

Propiedades de los buenos generadores

Recordemos algunas propiedades deseables en números pseudoaleatorios que se piden para tener calidad para propósitos de simulación:

1. Los números *deben* parecer distribuirse como uniformes y ser independientes.
2. Los métodos para generarlos deben ser rápidos y eficientes (en la práctica se requieren grandes cantidades de números).
3. Deben ser capaces de replicarse.
4. Se debería poder generar más de una secuencia de números pseudo-aleatorios.
5. Un generador debe tener periodo muy largo. En simulaciones de MC serias se requieren órdenes de 10^{15} o más de números aleatorios

El punto (3) se puede cumplir en \mathbb{R} , utilizando la función `set.seed(x)`. De esta forma se pueden generar las mismas secuencias de números aleatorios cuando se usa un generador.

Tipos de pruebas para números pseudoaleatorios

- Para verificar que se cumplen las propiedades anteriores, se han definido **baterías de pruebas** estadísticas que los números tienen que pasar.
- Para poder verificar el punto (1), hay dos tipos de pruebas:
 - las pruebas de uniformidad (bondad de ajuste)

Tipos de pruebas para números pseudoaleatorios

- Para verificar que se cumplen las propiedades anteriores, se han definido **baterías de pruebas** estadísticas que los números tienen que pasar.
- Para poder verificar el punto (1), hay dos tipos de pruebas:
 - las pruebas de uniformidad (bondad de ajuste),
 - y las pruebas de independencia:

Tipo de prueba:	Uniformidad	Independencia
Hipótesis a probar	$H_0 : u_i \sim \mathcal{U}(0, 1)$	$H_0 : u_i \perp\!\!\!\perp u_j \forall i \neq j$
Ejemplos	Kolmogorov-Smirnov (KS). Prueba de bondad de ajuste χ^2 qq -plots.	Rachas Autocorrelación gaps o espacios póker

- Para verificar que se cumplen las propiedades anteriores, se han definido **baterías de pruebas** estadísticas que los números tienen que pasar.
- Para poder verificar el punto (1), hay dos tipos de pruebas:
 - las pruebas de uniformidad (bondad de ajuste),
 - y las pruebas de independencia;

Tipo de prueba:	Uniformidad	Independencia
Hipótesis a probar	$H_0 : u_i \sim \mathcal{U}(0, 1)$	$H_0 : u_i \perp\!\!\!\perp u_j \forall i \neq j$
Ejemplos	Kolmogorov-Smirnov (KS). Prueba de bondad de ajuste χ^2 qq -plots.	Rachas Autocorrelación gaps o espacios póker

Tipos de pruebas para números pseudoaleatorios

- Para verificar que se cumplen las propiedades anteriores, se han definido **baterías de pruebas** estadísticas que los números tienen que pasar.
- Para poder verificar el punto (1), hay dos tipos de pruebas:
 - las pruebas de uniformidad (bondad de ajuste),
 - y las pruebas de independencia:

Tipo de prueba:	Uniformidad	Independencia
Hipótesis a probar	$H_0 : u_i \sim \mathcal{U}(0, 1)$	$H_0 : u_i \perp\!\!\!\perp u_j \forall i \neq j$
Ejemplos	Kolmogorov-Smirnov (KS). Prueba de bondad de ajuste χ^2 qq -plots.	Rachas Autocorrelación gaps o espacios póker

Tipos de pruebas para números pseudoaleatorios

- Para verificar que se cumplen las propiedades anteriores, se han definido **baterías de pruebas** estadísticas que los números tienen que pasar.
- Para poder verificar el punto (1), hay dos tipos de pruebas:
 - las pruebas de uniformidad (bondad de ajuste),
 - y las pruebas de independencia:

Tipo de prueba:	Uniformidad	Independencia
Hipótesis a probar	$H_0 : u_i \sim \mathcal{U}(0, 1)$	$H_0 : u_i \perp\!\!\!\perp u_j \forall i \neq j$
Ejemplos	Kolmogorov-Smirnov (KS). Prueba de bondad de ajuste χ^2 qq -plots.	Rachas Autocorrelación gaps o espacios póker

- Existen muchas más pruebas. Aquí la imaginación es el límite. Nos concentraremos en las pruebas que se indican en la tabla anterior.
- Al finalizar esta sección se comentarán otros conjuntos de pruebas para números aleatorios.

Tipos de pruebas para números pseudoaleatorios

- Para verificar que se cumplen las propiedades anteriores, se han definido **baterías de pruebas** estadísticas que los números tienen que pasar.
- Para poder verificar el punto (1), hay dos tipos de pruebas:
 - las pruebas de uniformidad (bondad de ajuste),
 - y las pruebas de independencia:

Tipo de prueba:	Uniformidad	Independencia
Hipótesis a probar	$H_0 : u_i \sim \mathcal{U}(0, 1)$	$H_0 : u_i \perp\!\!\!\perp u_j \forall i \neq j$
Ejemplos	Kolmogorov-Smirnov (KS). Prueba de bondad de ajuste χ^2 qq -plots.	Rachas Autocorrelación gaps o espacios póker

- Existen muchas más pruebas. Aquí la imaginación es el límite. Nos concentraremos en las pruebas que se indican en la tabla anterior.
- Al finalizar esta sección se comentarán otros conjuntos de pruebas para números aleatorios.

© 2006 The Authors
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

- No se conoce el método utilizado para generar los números aleatorios.
- Se está experimentando con un nuevo generador de números aleatorios.
- El método utilizado no está bien documentado.
- Se mezclan métodos en una simulación muy grande.

- Las pruebas deben aplicarse a varias muestras de números del generador bajo observación.
- sin embargo, aún si un conjunto de números pasa todas las pruebas no hay garantía absoluta de aleatoriedad.

Sin embargo, aún si un conjunto de números pasa todas las pruebas, no hay garantía absoluta de aleatoriedad.

Sin embargo, aún si un conjunto de números pasa todas las pruebas, no hay garantía absoluta de aleatoriedad.

¿Cuándo se aplican las pruebas?

Las pruebas se pueden utilizar para probar que una muestra viene de alguna distribución específica.

- Cualquier dato de entrada a un modelo de simulación puede probarse con la distribución objetivo.
- En la práctica, determinar la distribución apropiada para los datos de entrada en una simulación es una tarea a la que hay que dedicar tiempo y consume recursos.
- Equivalente al 'data cleaning' en análisis de datos.

Hay 4 pasos en el desarrollo de un modelo útil para datos de entrada:

1. Recabar datos del sistema real de interés.

2. Identificar una distribución de probabilidad que represente el proceso de entrada.

¿Cuándo se aplican las pruebas?

Las pruebas se pueden utilizar para probar que una muestra viene de alguna distribución específica.

- Cualquier dato de entrada a un modelo de simulación puede probarse con la distribución objetivo.
- En la práctica, determinar la distribución apropiada para los datos de entrada en una simulación es una tarea a la que hay que dedicar tiempo y consume recursos.
- Equivalente al 'data cleaning' en análisis de datos.

Hay 4 pasos en el desarrollo de un modelo útil para datos de entrada:

- 1 Recabar datos del sistema real de interés.
- 2 Identificar una distribución de probabilidad que represente el proceso de entrada.
- 3 Estimar los parámetros adecuados para el modelo de probabilidad correspondiente (si son modelos paramétricos).
- 4 Evaluar la distribución y parámetros escogidos para bondad de ajuste.

¿Cuándo se aplican las pruebas?

Las pruebas se pueden utilizar para probar que una muestra viene de alguna distribución específica.

- Cualquier dato de entrada a un modelo de simulación puede probarse con la distribución objetivo.
- En la práctica, determinar la distribución apropiada para los datos de entrada en una simulación es una tarea a la que hay que dedicar tiempo y consume recursos.
- Equivalente al 'data cleaning' en análisis de datos.

Hay 4 pasos en el desarrollo de un modelo útil para datos de entrada:

- 1 Recabar datos del sistema real de interés.
- 2 Identificar una distribución de probabilidad que represente el proceso de entrada.
- 3 Estimar los parámetros adecuados para el modelo de probabilidad correspondiente (si son modelos paramétricos).
- 4 Evaluar la distribución y parámetros escogidos para bondad de ajuste.

¿Cuándo se aplican las pruebas?

Las pruebas se pueden utilizar para probar que una muestra viene de alguna distribución específica.

- Cualquier dato de entrada a un modelo de simulación puede probarse con la distribución objetivo.
- En la práctica, determinar la distribución apropiada para los datos de entrada en una simulación es una tarea a la que hay que dedicar tiempo y consume recursos.
- Equivalente al 'data cleaning' en análisis de datos.

Hay 4 pasos en el desarrollo de un modelo útil para datos de entrada:

- 1 Recabar datos del sistema real de interés.
- 2 Identificar una distribución de probabilidad que represente el proceso de entrada.
- 3 Estimar los parámetros adecuados para el modelo de probabilidad correspondiente (si son modelos paramétricos).
- 4 Evaluar la distribución y parámetros escogidos para bondad de ajuste.

¿Cuándo se aplican las pruebas?

Las pruebas se pueden utilizar para probar que una muestra viene de alguna distribución específica.

- Cualquier dato de entrada a un modelo de simulación puede probarse con la distribución objetivo.
- En la práctica, determinar la distribución apropiada para los datos de entrada en una simulación es una tarea a la que hay que dedicar tiempo y consume recursos.
- Equivalente al 'data cleaning' en análisis de datos.

Hay 4 pasos en el desarrollo de un modelo útil para datos de entrada:

- 1 Recabar datos del sistema real de interés.
- 2 Identificar una distribución de probabilidad que represente el proceso de entrada.
- 3 Estimar los parámetros adecuados para el modelo de probabilidad correspondiente (si son modelos paramétricos).
- 4 Evaluar la distribución y parámetros escogidos para bondad de ajuste.

Pruebas de bondad de ajuste

Función de distribución empírica

La prueba de Kolmogorov-Smirnov, es una prueba de bondad de ajuste para funciones de distribución basada en la distribución empírica que es la base para un conjunto de pruebas *no paramétricas*.

Función de distribución empírica (EDF)

Dada una muestra aleatoria X_1, \dots, X_n de una función de distribución F , se define como la función:

$$F_n(x) = \frac{\#(X_i \leq x)}{n} = \frac{\sum_{i=1}^n I_{(-\infty, x]}(X_i)}{n}$$

Función de distribución empírica

La prueba de Kolmogorov-Smirnov, es una prueba de bondad de ajuste para funciones de distribución basada en la distribución empírica que es la base para un conjunto de pruebas *no paramétricas*.

Función de distribución empírica (EDF)

Dada una muestra aleatoria X_1, \dots, X_n de una función de distribución F , se define como la función:

$$F_n(x) = \frac{\#(X_i \leq x)}{n} = \frac{\sum_{i=1}^n I_{(-\infty, x]}(X_i)}{n}$$

- Ejercicio 1: para la muestra aleatoria 1,0,1,1,0,0,0,1,0,1,0, calcular su EDF
- Ejercicio 2: para la muestra aleatoria 3, 6, 5, 7, 10, 6, 5, 5, 4, 6, 9, 6, 3, 7, 7, calcular su EDF

Función de distribución empírica

La prueba de Kolmogorov-Smirnov, es una prueba de bondad de ajuste para funciones de distribución basada en la distribución empírica que es la base para un conjunto de pruebas *no paramétricas*.

Función de distribución empírica (EDF)

Dada una muestra aleatoria X_1, \dots, X_n de una función de distribución F , se define como la función:

$$F_n(x) = \frac{\#(X_i \leq x)}{n} = \frac{\sum_{i=1}^n I_{(-\infty, x]}(X_i)}{n}$$

- Ejercicio 1: para la muestra aleatoria 1,0,1,1,0,0,0,1,0,1,0, calcular su EDF
- Ejercicio 2: para la muestra aleatoria 3, 6, 5, 7, 10, 6, 5, 5, 4, 6, 9, 6, 3, 7, 7, calcular su EDF

Función de distribución empírica

Hay una relación de la distribución empírica con las estadísticas de orden.

Estadísticas de orden

Si X_1, \dots, X_n es una muestra aleatoria de una distribución F , las *estadísticas de orden* se definen como los datos ordenados de menor a mayor: $X_{(1)} \leq \dots \leq X_{(n)}$.

En particular,

$$F_n(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < X_{(1)} \\ i/n & \text{si } X_{(i-1)} \leq x < X_{(i)}, \quad i = 1, \dots, n \\ 1 & \text{si } x \geq X_{(n)} \end{cases}$$

donde $X_{(1)} \leq X_{(2)} \leq \dots \leq X_{(n)}$ son las estadísticas de orden asociadas a la muestra.

Cuando hay empates,, los escalones de $F_n(x)$ se dan del tamaño del número de valores repetidos de $X_{(j)}$.

Distribución de la función de distribución empírica

Teorema

Sea F_n la EDF para una muestra aleatoria X_1, \dots, X_n de F . Entonces

$$P\left(F_n(x) = \frac{k}{n}\right) = \binom{n}{k} F(x)^k (1 - F(x))^{n-k}$$

Distribución de la función de distribución empírica

Teorema

Sea F_n la EDF para una muestra aleatoria X_1, \dots, X_n de F . Entonces

$$P\left(F_n(x) = \frac{k}{n}\right) = \binom{n}{k} F(x)^k (1 - F(x))^{n-k}$$

Demostración.

Definamos $Z_i = I_{(-\infty, X_i]}(x)$. Entonces podemos verificar que $Z_i \sim \mathbf{Bernoulli}(F(x))$. De este modo $\sum_{i=1}^n Z_i \sim \mathbf{Bin}(n, F(x))$. Por lo tanto

$$P(\sum_{i=1}^n Z_i = k) = \binom{n}{k} F(x)^k (1 - F(x))^{n-k}$$

Dividiendo ambos términos de la probabilidad por n obtenemos el resultado.



EDF - características

Derivado del teorema anterior.

$$E[F_n(x)] = F(x)$$

$$Var(F_n(x)) = \frac{F(x)(1 - F(x))}{n}$$

Y por el TLC:

$$F_n(x) \stackrel{a}{\sim} \mathcal{N}(F(X), F(x)(1 - F(x))/n)$$

$$\therefore \sqrt{n}(F_n(x) - F(x)) \overset{a}{\sim} \mathcal{N}(0, F(x)(1 - F(x))/n)$$

Este resultado es para una x fija.

Simulación para Riesgos

Pruebas de Uniformidad: Prueba de Kolmogorov-Smirnov

La prueba de Kolmogorov–Smirnov (KS) es una *prueba de bondad de ajuste* para distribuciones *continuas*. Formalmente, queremos probar la hipótesis:

$$H_0 : F(x) = F_0(x) \quad \forall x \quad \text{vs.} \quad H_1 : F(x) \neq F_0(x) \quad \text{para alguna } x$$

donde F_0 es la función de distribución objetivo. La estadística de prueba se basa en la función de distribución empírica.

La estadística de prueba se define como $D_n = \max_x |F_n(x) - F_0(x)|$. Se rechaza la hipótesis nula si D_n es "muy grande" (depende de la distribución de D_n).

Una aproximación para muestras grandes ($n \geq 35$) para el p -value es

$$P(D_n > c) \approx 2e^{-2nc^2}$$

donde c se reemplaza por el valor de la estadística obtenida.

KS Ejemplo

Apliquen la prueba de KS a los siguientes 100 números y verifiquen que provienen de una distribución $\mathcal{U}(0, 1)$:

```
set.seed(1)
uniformes <- runif(100)
uniformes
```

[1]	0.26550866	0.37212390	0.57285336	0.90820779	0.20168193	0.89838968
[7]	0.94467527	0.66079779	0.62911404	0.06178627	0.20597457	0.17655675
[13]	0.68702285	0.38410372	0.76984142	0.49769924	0.17161851	0.99190609
[19]	0.38003518	0.77744522	0.93470523	0.21214252	0.65167377	0.12555510
[25]	0.26722067	0.38611409	0.01339033	0.38238796	0.86969085	0.34034900
[31]	0.48208012	0.59956583	0.49354131	0.18621760	0.82737332	0.66846674
[37]	0.79423986	0.10794363	0.72371095	0.41127443	0.82094629	0.64706019
[43]	0.78293276	0.55303631	0.52971958	0.78935623	0.02333120	0.47723007
[49]	0.73231374	0.69273156	0.47761962	0.86120948	0.43809711	0.24479728
[55]	0.07067905	0.09946616	0.31627171	0.51863426	0.66200508	0.40683019
[61]	0.91287592	0.29360337	0.45906573	0.33239467	0.65087047	0.25801678
[67]	0.47854525	0.76631067	0.08424691	0.87532133	0.33907294	0.83944035
[73]	0.34668349	0.33377493	0.47635125	0.89219834	0.86433947	0.38998954
[79]	0.77732070	0.96061800	0.43465948	0.71251468	0.39999437	0.32535215
[85]	0.75708715	0.20269226	0.71112122	0.12169192	0.24548851	0.14330438
[91]	0.23562942	0.05893438	0.64228826	0.87626921	0.77891468	0.79730883
[97]	0.45527445	0.41008408	0.81087024	0.60493329		

KS: Pasos a seguir (caso uniforme)

1. Calcular las estadísticas de orden de la muestra $r_{(i)}$. Sea n el número de valores.

```
unif_ord <- sort(uniformes, decreasing=F)
head(unif_ord, 20)
```

[1]	0.01339033	0.02333120	0.05893438	0.06178627	0.07067905	0.08424691
[7]	0.09946616	0.10794363	0.12169192	0.12555510	0.14330438	0.17655675
[13]	0.18621760	0.20168193	0.20269226	0.20597457	0.21214252	0.23962942
[19]	0.24479728	0.24548851				

- ## 2. Calculen

$$D^+ = \max_i \left\{ \frac{i}{n} - r_{(i)} \right\}$$

$$D^- = \max_i \left\{ r_{(i)} - \frac{i-1}{n} \right\}$$

(Valores correspondientes a $F_0 \equiv \mathcal{U}(0, 1)$).

```
Dp <- max(1:length(unif_ord)/length(unif_ord)-unif_ord)
Dp
[1] 0.04712408

Dm <- max(unif_ord - 0:(length(unif_ord)-1)/length(unif_ord))
Dm
[1] 0.07627171
```

3. Calculen $D = \max(D^+, D^-)$

```
Dmax <- max(Dp, Dm)
Dmax
[1] 0.07627171
```

4. Usen una tabla apropiada para encontrar el valor crítico D_α de la distribución de D . Rechazas H_0 si $D > D_\alpha$ (o mejor aún, obtén un p -value).

```
pval <- 2*exp(-2*length(unif_ord)*Dmax^2)
pval
[1] 0.6247976
```

KS en R

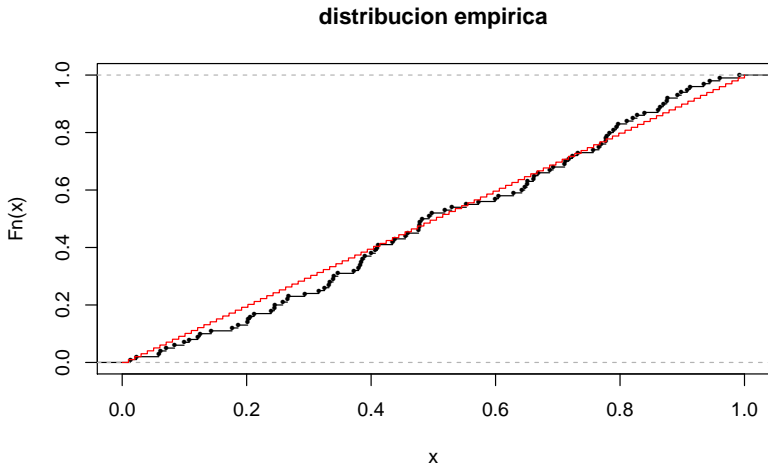
En R se puede usar la función `ks.test` para hacer la prueba de KS.

```
# antes vemos la distribución empírica
Fn <- ecdf(unif_ord)
summary(Fn) #resumen de los puntos generados.

Empirical CDF: 100 unique values with summary
  Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
0.01339 0.32308 0.48781 0.51785 0.76719 0.99191
```

KS en R

```
plot(Fn, main = "distribucion empirica", xlim = c(0,1), ylim = c(0,1),pch=16,cex=0.5)
sq <- seq(0,1,length=100)
lines(sq,punif(sq),type = "s",col="red",lwd=1)
```



KS en R

En un sólo paso:

```
ks.test(unif_ord, "punif")
```

One-sample Kolmogorov-Smirnov test

```
data:  unif_ord
```

```
D = 0.076272, p-value = 0.6058
```

```
alternative hypothesis: two-sided
```

```
# Solo para corroborar el calculo de D:
```

```
sq <- seq(0,1,length=100000)
```

```
max(abs(Fn(sq)-punif(sq)))
```

```
[1] 0.07626316
```

Pruebas alternativas a KS

Hay otras pruebas similares a la prueba KS. Todas ellas comparan la función de distribución empírica con la teórica utilizando diferentes métricas.

- Kolmogorov-Smirnov: D_n
- Cramér-von Misses:

$$W_n = n \int_{-\infty}^{\infty} (F_n(x) - F(x))^2 dF(x)$$

- Anderson-Darling

$$A_n^2 = n \int_{-\infty}^{\infty} \frac{(F_n(x) - F(x))^2 dF(x)}{F(x)(1 - F(x))}$$

Sin embargo, de acuerdo a L'Ecuyer & Simmard (2007) estas últimas dos estadísticas no son tan potentes para probar aleatoriedad.

Pruebas de uniformidad: Prueba de χ^2 de Pearson

La prueba de χ^2 de Pearson (1900) fue la primera prueba de bondad de ajuste; incluso una de las primeras pruebas de inferencia estadística.

- La hipótesis estadística a probar es la misma que la de la prueba de KS:

$$H_0 : F(x) = F_0(x) \quad \forall x \text{ vs. } H_a : F(x) \neq F_0(x) \text{ para alguna } x$$

- La prueba “compara” el histograma obtenido de los datos observados con la verdadera densidad de la distribución supuesta de los datos.
- La prueba es mucho más conveniente para distribuciones discretas que para distribuciones continuas.
- Versión ‘discreta’ de la prueba de K-S.

Procedimiento para χ^2

- 1 Particiona el rango de la distribución supuesta en k subintervalos con límites $\{a_0, a_1, \dots, a_k\}$, y define a N_j como el número de observaciones en cada intervalo, para cada j .
- 2 Calcular la proporción esperada de observaciones en el intervalo $(a_{j-1}, a_j]$ como $p_j = \int_{a_{j-1}}^{a_j} dF(x)$.
- 3 La estadística de prueba es

$$\chi^2 = \sum_{j=1}^k \frac{(N_j - np_j)^2}{np_j}.$$

Se rechaza la hipótesis nula si χ^2 es grande, considerando que $\chi^2 \stackrel{a}{\sim} \chi_{k-1}^2$.


```
$part
[1] 0.00000000 0.02040816 0.04081633 0.06122449 0.08163265 0.10204082
[7] 0.12244898 0.14285714 0.16326531 0.18367347 0.20408163 0.22448980
[13] 0.24489796 0.26530612 0.28571429 0.30612245 0.32653061 0.34693878
[19] 0.36734694 0.38775510 0.40816327 0.42857143 0.44897959 0.46938776
[25] 0.48979592 0.51020408 0.53061224 0.55102041 0.57142857 0.59183673
[31] 0.61224490 0.63265306 0.65306122 0.67346939 0.69387755 0.71428571
[37] 0.73469388 0.75510204 0.77551020 0.79591837 0.81632653 0.83673469
[43] 0.85714286 0.87755102 0.89795918 0.91836735 0.93877551 0.95918367
[49] 0.97959184 1.00000000

$freqs
[1] 1 1 1 2 2 2 1 1 1 3 2 2 2 2 1 2 5 0 5 3 2 5 2 2 0 1 1 2 1 4 3 2 2
[36] 3 0 3 6 2 2 1 5 1 3 1 1 1 1

$estadística
[1] 44.06

$pval
[1] 0.6349913
```

χ^2 Ejemplo

La función `chisq.test` en R hace la prueba descrita, pero requerimos pasarle como parámetro las probabilidades de la distribución objetivo:

```
h1 <- hist(uniformes,breaks=50, right=F,plot=F)
#crea las probabilidades sobre la partición
breaks_cdf <- punif(h1$breaks)
null.probs <- breaks_cdf[-1] - breaks_cdf[-length(breaks_cdf)]
a <- chisq.test(h1$counts,p=null.probs,rescale.p=T, simulate.p.value=T)
a
```

Chi-squared test for given probabilities with simulated p-value
(based on 2000 replicates)

```
data: h1$counts
X-squared = 44, df = NA, p-value = 0.6897
```

- Para que la prueba de χ^2 sea aceptable, debe haber por lo menos 5 observaciones por subintervalo en la partición.
- Ambas pruebas son aceptables cuando el tamaño de muestra es muy grande. En particular χ^2 es válida si la muestra es mayor a 50 datos.
- La prueba de KS es más potente que la prueba de χ^2 y puede ser aplicada a muestras más pequeñas.

Gráficas de probabilidad o qq -plots

Las gráficas de probabilidad o *qq-plots* (quantile-quantile plots) comparan los cuantiles de la muestra contra los cuantiles teóricos de la población.

- Un p -cuantil o p -percentil es un número x_p tal que $F(x_p) = P(X < x_p) = p$. Para distribuciones discretas, no es único, y usualmente se redondea al entero más cercano.
- Una gráfica consiste de los puntos $(X_{(i)}, q_i)$, donde q_i es el $\frac{i}{n}$ -cuantil de la distribución objetivo.

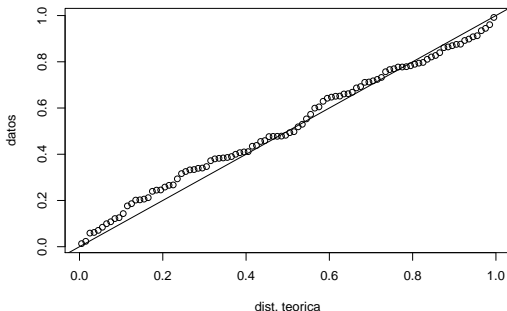
Se recomienda utilizar el cuantíl $\frac{i-0.5}{n}$ en lugar de $\frac{i}{n}$ como corrección por continuidad.

qq-plot Ejemplo

- Si el qq -plot sigue la recta identidad cuando se grafica contra la distribución teórica, entonces se puede decir que los datos siguen adecuadamente la distribución objetivo.
- Sin embargo, esta no es una prueba estadística, sólo una guía visual.
- La siguiente función crea gráficas de probabilidad para cualquier distribución:

```
graf.teorica <- function(fun.quan,x,tit,...){
  z <- sort(x,decreasing=F)
  plot(fun.quan(ppoints(z),...),z,main=tit,xlab = "dist. teorica",ylab = "datos")
  abline(a=0,b=1)
}
graf.teorica(quinif, uniformes, tit = "Comparación muestra uniforme vs distribución uniforme")
```

Comparación muestra uniforme vs distribución uniforme

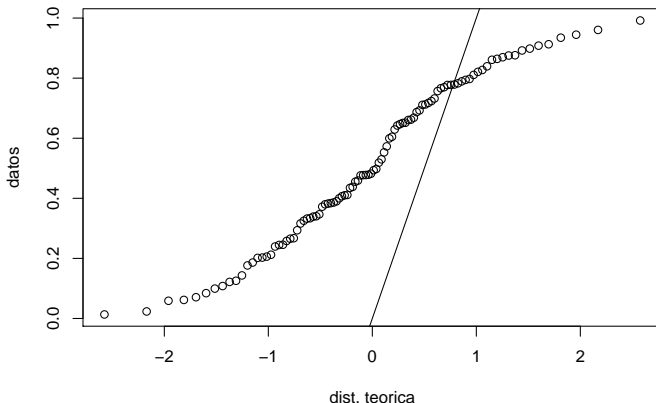


qq-plot Ejemplo 2

- Comparamos ahora en relación a la distribución normal estándar para ver la desviación:

```
graf.teorica(qnorm, uniformes, tit = "Comparación muestra uniforme vs distribución normal", 0, 1)
```

Comparación muestra uniforme vs distribución normal



Pruebas de independencia

Pruebas relevantes

Las pruebas de independencia que revisaremos son las siguientes:

- Rachas (signos, runs, etc.)
- Prueba de gaps
- Prueba de poker
- Autocorrelación

La mayoría de estas pruebas son no paramétricas o libres de distribución.

Independencia: Prueba de rachas (signos o Wald-Wolfowitz)

Racha

Una *racha* es una sucesión continua de eventos similares precedida y seguida por otro tipo de evento. La longitud de la racha es el número de eventos similares en esa sucesión. En esta definición se consideran sólo dos tipos de eventos.

- Las rachas se ven del siguiente modo: AA BBB AA B AAA BBBBBB A BB. En este ejemplo, se tienen 8 rachas (se cuentan todas).
- Ejemplo: números crecientes o números decrecientes; en volados: águila o sol, etc.

La teoría general y la prueba para rachas de más de dos tipos se puede encontrar en el siguiente [paper](#): Mood, A. M., *The distribution theory of runs* Ann. Math. Statist. Volume 11, Number 4 (1940), 367-392.

Prueba de rachas

- Las rachas tratan de identificar patrones en el acomodo sucesivo de las observaciones. El siguiente patrón intuitivamente no es aleatorio:

ABABABABABAB...

Otro patrón no aleatorio es el siguiente, en donde se forman dos conglomerados:

AAAAAAABBBBBB...

- Las rachas pueden analizarse desde dos puntos de vista: número de rachas y longitud de las rachas. Cada uno de estos o la combinación de ellos se puede usar para probar la hipótesis de aleatoriedad/ independencia. Las siguientes podrían ser criterios para rechazar aleatoriedad:
 - muy pocas rachas
 - demasiadas rachas
 - demasiadas rachas de longitud grande, etc.
- Los datos se pueden dicotomizar artificialmente para formar los dos grupos que se consideran para la formación de rachas:

Prueba de rachas

- Las rachas tratan de identificar patrones en el acomodo sucesivo de las observaciones. El siguiente patrón intuitivamente no es aleatorio:

ABABABABABAB...

Otro patrón no aleatorio es el siguiente, en donde se forman dos conglomerados:

AAAAAAABBBBBB...

- Las rachas pueden analizarse desde dos puntos de vista: número de rachas y longitud de las rachas. Cada uno de estos o la combinación de ellos se puede usar para probar la hipótesis de aleatoriedad/ independencia. Las siguientes podrían ser criterios para rechazar aleatoriedad:
 - muy pocas rachas
 - demasiadas rachas
 - demasiadas rachas de longitud grande, etc.
- Los datos se pueden dicotomizar artificialmente para formar los dos grupos que se consideran para la formación de rachas:

- muy pocas rachas
- demasiadas rachas
- demasiadas rachas de longitud grande, etc.

Prueba de rachas

- Las rachas tratan de identificar patrones en el acomodo sucesivo de las observaciones. El siguiente patrón intuitivamente no es aleatorio:

ABABABABABAB...

Otro patrón no aleatorio es el siguiente, en donde se forman dos conglomerados:

AAAAAAABBBBBB...

- Las rachas pueden analizarse desde dos puntos de vista: número de rachas y longitud de las rachas. Cada uno de estos o la combinación de ellos se puede usar para probar la hipótesis de aleatoriedad/ independencia. Las siguientes podrían ser criterios para rechazar aleatoriedad:
 - muy pocas rachas
 - demasiadas rachas
 - demasiadas rachas de longitud grande, etc.
- Los datos se pueden dicotomizar artificialmente para formar los dos grupos que se consideran para la formación de rachas:
 - comparación respecto a un valor focal (media, mediana, etc.)

Prueba de rachas

- Las rachas tratan de identificar patrones en el acomodo sucesivo de las observaciones. El siguiente patrón intuitivamente no es aleatorio:

ABABABABABAB...

Otro patrón no aleatorio es el siguiente, en donde se forman dos conglomerados:

AAAAAAABBBBBB...

- Las rachas pueden analizarse desde dos puntos de vista: número de rachas y longitud de las rachas. Cada uno de estos o la combinación de ellos se puede usar para probar la hipótesis de aleatoriedad/ independencia. Las siguientes podrían ser criterios para rechazar aleatoriedad:
 - muy pocas rachas
 - demasiadas rachas
 - demasiadas rachas de longitud grande, etc.
- Los datos se pueden dicotomizar artificialmente para formar los dos grupos que se consideran para la formación de rachas:
 - comparación respecto a un valor focal (media, mediana, etc.)
 - series crecientes o decrecientes

Prueba de rachas

- Las rachas tratan de identificar patrones en el acomodo sucesivo de las observaciones. El siguiente patrón intuitivamente no es aleatorio:

ABABABABABAB...

Otro patrón no aleatorio es el siguiente, en donde se forman dos conglomerados:

AAAAAABBBBBB...

- Las rachas pueden analizarse desde dos puntos de vista: número de rachas y longitud de las rachas. Cada uno de estos o la combinación de ellos se puede usar para probar la hipótesis de aleatoriedad/ independencia. Las siguientes podrían ser criterios para rechazar aleatoriedad:
 - muy pocas rachas
 - demasiadas rachas
 - demasiadas rachas de longitud grande, etc.
- Los datos se pueden dicotomizar artificialmente para formar los dos grupos que se consideran para la formación de rachas:
 - comparación respecto a un valor focal (media, mediana, etc.)
 - series crecientes o decrecientes

Prueba de rachas

- Las rachas tratan de identificar patrones en el acomodo sucesivo de las observaciones. El siguiente patrón intuitivamente no es aleatorio:

ABABABABABAB...

Otro patrón no aleatorio es el siguiente, en donde se forman dos conglomerados:

AAAAAABBBBBB...

- Las rachas pueden analizarse desde dos puntos de vista: número de rachas y longitud de las rachas. Cada uno de estos o la combinación de ellos se puede usar para probar la hipótesis de aleatoriedad/ independencia. Las siguientes podrían ser criterios para rechazar aleatoriedad:
 - muy pocas rachas
 - demasiadas rachas
 - demasiadas rachas de longitud grande, etc.
- Los datos se pueden dicotomizar artificialmente para formar los dos grupos que se consideran para la formación de rachas:
 - comparación respecto a un valor focal (media, mediana, etc.)
 - series crecientes o decrecientes

Prueba de rachas: Ejemplo

- Para el conjunto de datos:

0.86, 0.11, 0.23, 0.03, 0.13, 0.06, 0.55, 0.64, 0.87, 0.10

Si consideramos su mapeo a **rachas crecientes**, tomando los signos de las diferencias $x_{n+1} - x_n$ como los dos objetos que forman las rachas:

$$0.11 - 0.86 = -; 0.23 - 0.11 = +; 0.03 - 0.23 = -; 0.13 - 0.03 = +; 0.06 - 0.13 = -;$$

$$0.55 - 0.06 = +; 0.64 - 0.55 = +; 0.87 - 0.64 = +; 0.10 - 0.87 = -$$

Se obtiene la nueva serie: $- + - + - + + + -$, que tiene 9 elementos, y 7 rachas, con seis rachas de longitud 1 y una de longitud 3.

- Con n números, se pueden tener a lo más $n - 1$ rachas de longitud 1.
- Noten que como se tienen dos tipos de objetos, el total de rachas R debe ser al menos 2. Entonces $R \geq 2$ y $R \leq n_1 + n_2$.

Modelo para rachas

- Consideren n elementos, con n_1 elementos del tipo 1 y n_2 elementos del tipo 2. Entonces $n = n_1 + n_2$.
- Sea R_i el número de rachas de tipo i para $i = 1, 2$, y $R = R_1 + R_2$ el total de rachas. Estas son consideradas variables aleatorias. ¿Cuál es la distribución de R_i y de R ?
- Con estas distribuciones, se puede calcular una prueba para la hipótesis H_0 de aleatoriedad.

Modelo para rachas

- Consideren n elementos, con n_1 elementos del tipo 1 y n_2 elementos del tipo 2. Entonces $n = n_1 + n_2$.
- Sea R_i el número de rachas de tipo i para $i = 1, 2$, y $R = R_1 + R_2$ el total de rachas. Estas son consideradas variables aleatorias. ¿Cuál es la distribución de R_i y de R ?
- Con estas distribuciones, se puede calcular una prueba para la hipótesis H_0 de aleatoriedad.

Lema previo

Lema 1.

El número de formas distinguibles de distribuir n objetos no distinguibles en r celdas distinguibles sin celdas vacías es $\binom{n-1}{r-1}$, $n \geq r$.

Demostración.

Supongamos que los objetos indistinguibles son asteriscos (*). Se colocan los n asteriscos en una fila y para poner las r celdas, se insertan $r - 1$ divisiones entre cualesquiera dos asteriscos en la línea. Eg: si $n = 5, r = 4$: $*|**|*|*$. Aquí hay 4 lugares entre los asteriscos, en donde se pueden insertar 3 divisiones para simular 4 celdas. En esta configuración, habrá $n - 1$ posiciones en las que las $r - 1$ divisiones pueden insertarse. Considerando las combinaciones de estos elementos, hay $\binom{n-1}{r-1}$ posibles acomodos. □

Distribución conjunta de R_1 y R_2 I

Primero encontremos la distribución conjunta de R_1 y R_2 .

Distribución conjunta de R_1 y R_2

La distribución conjunta de R_1 y R_2 es

$$f_{R_1, R_2}(r_1, r_2) = \frac{c \binom{n_1-1}{r_1-1} \binom{n_2-1}{r_2-1}}{\binom{n_1+n_2}{n_1}} \quad r_i \in \{1, 2, \dots, n_i\}, r_1 = r_2 \text{ o } r_1 = r_2 \pm 1$$

donde $c = 2$ si $R_1 = r_2$ y $c = 1$ si $r_1 = r_2 \pm 1$.

Distribución conjunta de R_1 y R_2 II

Demostración.

- Notar es que bajo H_0 , que supone aleatoriedad, cada posible arreglo de los n elementos es **equiprobable**, por lo que el total de casos a considerar es $\binom{n_1+n_2}{n_1} = \binom{n_1+n_2}{n_2}$.
- Para obtener una sucesión con r_1 rachas de objetos tipo 1, los n_1 objetos deben ser colocados en r_1 celdas. Por el resultado anterior, esto se puede hacer de $\binom{n_1-1}{r_1-1}$ formas. Lo mismo aplica a las r_2 rachas de objetos tipo 2.
- Ya empaquetados los datos en rachas, el número de arreglos distinguibles comenzando con una racha de tipo 1 es $\binom{n_1-1}{r_1-1} \binom{n_2-1}{r_2-1}$. Similarmente para una sucesión que empieza con una racha tipo 2.
- Como las rachas alternan por definición, necesariamente $r_1 = r_2 \pm 1$ o $r_1 = r_2$. Si $r_1 = r_2 + 1$, la sucesión debe comenzar con una racha tipo 1. Si $r_1 = r_2 - 1$, la sucesión empieza con una racha tipo 2. Si $r_1 = r_2$ se puede comenzar con cualquier racha, por lo que el número de arreglos se duplica.



Distribución marginal de R_i I

Distribución marginal de R_1

$$f_{R_1}(r_1) = \frac{\binom{n_1-1}{r_1-1} \binom{n_2+1}{r_1}}{\binom{n_1+n_2}{n_1}} \quad r_1 \in \{1, 2, \dots, n_1\}$$

Similarmente para R_2 intercambiando n_1 y n_2 .

Distribución marginal de R_i II

Demostración.

Como $r_2 \in \{r_1 - 1, r_1, r_1 + 1\}$, tenemos que $f_{R_1}(r_1) = \sum_{r_2} f_{R_1, R_2}(r_1, r_2)$. Así que:

$$\begin{aligned}
\binom{n_1+n_2}{n_1} f_{R_1}(r_1) &= 2\binom{n_1-1}{r_1-1}\binom{n_2-1}{r_1-1} + \binom{n_1-1}{r_1-1}\binom{n_2-1}{r_1-2} + \binom{n_1-1}{r_1-1}\binom{n_2-1}{r_1} \\
&= \binom{n_1-1}{r_1-1} \left[\binom{n_2-1}{r_1-1} + \binom{n_2-1}{r_1-2} + \binom{n_2-1}{r_1-1} + \binom{n_2-1}{r_1} \right] \\
&= \binom{n_1-1}{r_1-1} \left[\binom{n_2}{r_1-1} + \binom{n_2}{r_1} \right] \\
&= \binom{n_1-1}{r_1-1} \binom{n_2+1}{r_1}
\end{aligned}$$



Distribución de $R = R_1 + R_2$ I

Con los resultados anteriores, podemos obtener la distribución exacta de R .

Distribución del número total de rachas R

$$P(R=r) = \begin{cases} \frac{2\binom{n_1-1}{k-1}\binom{n_2-1}{k-1}}{\binom{n_1+n_2}{n_1}}, & r=2k \\ \frac{\binom{n_1-1}{k}\binom{n_2-1}{k-1} + \binom{n_2-1}{k}\binom{n_1-1}{k-1}}{\binom{n_1+n_2}{n_1}}, & r=2k+1 \end{cases}$$

Distribución de $R = R_1 + R_2$ II

Demostración.

- Caso r par. Entonces $r = 2k$ para algún natural k . Debe haber en este caso el mismo número de rachas de ambos tipos. Los posibles valores de r_1 y r_2 son $r/2 = r_1 = r_2$ y la distribución conjunta se suma sobre este par de valores. Haciendo $k = r/2$ se obtiene el resultado.
- Caso r es impar. Entonces $r = 2k \pm 1$ para algún natural k . En este caso, la densidad conjunta se suma sobre los dos pares de valores $r_1 = (r - 1)/2 = k$ y $r_2 = (r + 1)/2 = k + 1$, $r_1 = (r + 1)/2 = k + 1$ y $r_2 = (r - 1)/2 = k$. Haciendo las sustituciones correspondientes se obtiene el resultado.



Ejemplo: prueba de hipótesis de independencia. I

Con los resultados anteriores, podemos probar la hipótesis de aleatoriedad.

Si $n_1 = 5$ y $n_2 = 4$, tenemos:

```
fr <- function(n1,n2,r){
  if(r<2 || r>n1+n2) error("r tiene que ser mayor a 1 o menor que la suma de n1 y n2")
  if( r %% 2 ==0) {
    sol <- 2*choose(n1-1,r/2-1)*choose(n2-1,r/2-1)/choose(n1+n2,n1)
  } else {
    sol <- (choose(n1-1,(r-1)/2)*choose(n2-1,(r-3)/2) +
      choose(n1-1,(r-3)/2)*choose(n2-1,(r-1)/2))/choose(n1+n2,n1)
  }
  return(sol)
}

fr(n1=5,n2=4,r=9)

[1] 0.007936508

fr(n1=5,n2=4,8)

[1] 0.06349206

fr(n1=5,n2=4,2)

[1] 0.01587302

fr(n1=5,n2=4,3)

[1] 0.05555556
```

Ejemplo: prueba de hipótesis de independencia. II

Para una prueba de dos lados que rechace la hipótesis nula para $R \leq 2$ o $R \geq 9$, el nivel de significancia exacto sería

$$f_R(2) + f_R(9) = 0.024$$

Para la región crítica definida por $R \leq 3$ o $R \geq 8$, sería

$$\alpha = 18/126 = 0.143$$

Prueba de rachas para muestras grandes

- La distribución de R se puede conocer de manera exacta, pero comienza a ser difícil de manejar si n es grande. Para muestras grandes se puede usar la siguiente aproximación.
- Sean
 - R el número total de rachas
 - r_i = número de rachas de longitud i si $i \in \{1, \dots, 5\}$, y
 - r_6 es el número de rachas de longitud mayor o igual a 6.
- Considerando la hipótesis H_0 : Aleatoriedad vs H_a : No aleatoriedad,
- Para n “grande” ($n > 20$), la distribución asintótica de R : La media y varianza de R son:

$$\begin{aligned}\mu_R &= \frac{2n-1}{3} \\ \sigma_R^2 &= \frac{16n-29}{90}\end{aligned}$$

donde n es el número de datos en la muestra. Si $n > 20$, la distribución de R es aproximadamente $\mathcal{N}(\mu_R, \sigma_R^2)$. La estadística de prueba es

$$z_0 = \frac{R - (2n - 1)/3}{\sqrt{(16R - 29)/90}} \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

Ejemplo

Considerando la siguiente muestra de números pseudoaleatorios:

```
set.seed(100)
x <- runif(20); x

[1] 0.30776611 0.25767250 0.55232243 0.05638315 0.46854928 0.48377074
[7] 0.81240262 0.37032054 0.54655860 0.17026205 0.62499648 0.88216552
[13] 0.28035384 0.39848790 0.76255108 0.66902171 0.20461216 0.35752485
[19] 0.35947511 0.69029053

#función para contar las rachas:
nrachas <- function(x){
  n <- length(x)
  signo <- x[-1] - x[-n]
  s <- ifelse(signo<0,-1,1)
  R <- 1 + sum(s[-1] != s[-(n-1)]) #cuenta los cambios de signo
  return(R)
}

nrachas(x)

[1] 12

z <- (nrachas(x) - (2*length(x) - 1)/3) / sqrt((16*nrachas(x) - 29)/90); z

[1] -0.7430661

pnorm(z, .025)

[1] 0.221224
```

Entonces $z_0 = -0.7430661$, y el p-value es 0.221224.

Limitaciones de la prueba de rachas: distribución

La prueba de rachas puede no estar observando todas las posibles condiciones para aleatoriedad. Por ejemplo, la siguiente sucesión pasa la prueba:

```
x <- c(0.63, 0.72, 0.79, 0.81, 0.52, 0.94, 0.83, 0.93, 0.87, 0.67,
0.54, 0.83, 0.89, 0.55, 0.88, 0.77, 0.74, 0.95, 0.82, 0.86,
0.43, 0.32, 0.36, 0.18, 0.08, 0.19, 0.18, 0.27, 0.36, 0.34,
0.31, 0.45, 0.49, 0.43, 0.46, 0.35, 0.25, 0.39, 0.47, 0.41)
z <- (nrachas(x) - (2*length(x) - 1) / 3) / sqrt((16*nrachas(x) - 29) / 90)
pnorm(z, 0.025)

[1] 0.4263213
```

Sin embargo, los primeros 20 números están por encima de la media 0.5565 y los otros 20 por debajo, lo cual es altamente improbable si los números son aleatorios.

La prueba de rachas se puede modificar para probar una racha definida como ‘arriba’ o ‘abajo’ de la media. Si n_1 y n_2 denotan el número de rachas por encima o por debajo de la media y $n = n_1 + n_2$, entonces

$$R \sim \mathcal{N}\left(\frac{2n_1n_2}{n} + \frac{1}{2}, \frac{2n_1n_2(2n_1n_2 - n)}{n^2(n-1)}\right)$$

Se puede probar que la estadística tiene una distribución asintótica

Prueba de rachas: Ejemplo

En el archivo `pruebas.r` se encuentra programada la prueba de rachas. Ésta devuelve el valor de la estadística y los valores de r_i , así como el p -value de la prueba. La función se llama `prueba.rachas`. Por ejemplo, si se genera una muestra aleatoria:

```
set.seed(1)
x <- runif(200)
source("../scripts/pruebas.r")
prueba.rachas(x)

$х
[1] 0.2655087 0.3721239 0.5728534 0.9082078 0.2016819 0.8983897

$R
[1] 2.529579

$r
  1    2    3    4    5 >=6
30  48  19    3    1    0

$рval
[1] 0.8651427
```

Prueba de rachas: Ejemplo II

En el paquete `randtests` hay una versión de la prueba de rachas (Wald-Wolfowitz)

```
library(randtests)
runs.test(x)
```

Runs Test

```
data: x
statistic = 0.14178, runs = 102, n1 = 100, n2 = 100, n = 200,
p-value = 0.8873
alternative hypothesis: nonrandomness
```

Prueba de gaps

- La prueba de gaps (o “huecos”) investiga la relevancia del intervalo entre la recurrencia de un mismo dígito. Lo interesante es medir la longitud L del gap para un cierto dígito.
- Por ejemplo, en la siguiente serie, la longitud de los gaps asociados con el 6 se puede determinar:

```
x <- c(1, 3, 7, 4, 8, 6, 2, 5, 1, 6, 4, 4, 3, 3, 4, 2, 1, 5, 8, 7,
0, 7, 6, 2, 6, 0, 5, 7, 8, 0, 1, 1, 2, 6, 7, 6, 3, 7, 5, 9,
0, 8, 8, 2, 6, 7, 8, 1, 3, 5, 3, 8, 4, 0, 9, 0, 3, 0, 9, 2,
2, 3, 6, 5, 6, 0, 0, 1, 3, 4, 4, 6, 9, 9, 8, 5, 6, 0, 1, 7,
5, 6, 7, 9, 4, 9, 3, 1, 8, 3, 3, 6, 6, 7, 8, 2, 3, 5, 9, 6,
6, 7, 0, 3, 1, 0, 2, 4, 2, 0, 6, 4, 0, 3, 9, 3, 6, 8, 1, 5)
table(x)
```

x
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

```
14 11 10 16 10 10 18 11 11 9
```

Prueba de gaps

- La prueba de gaps (o “huecos”) investiga la relevancia del intervalo entre la recurrencia de un mismo dígito. Lo interesante es medir la longitud L del gap para un cierto dígito.
- Por ejemplo, en la siguiente serie, la longitud de los gaps asociados con el 6 se puede determinar:

```
x <- c( 1, 3, 7, 4, 8, 6, 2, 5, 1, 6, 4, 4, 3, 3, 4, 2, 1, 5, 8, 7,
0, 7, 6, 2, 6, 0, 5, 7, 8, 0, 1, 1, 2, 6, 7, 6, 3, 7, 5, 9,
0, 8, 8, 2, 6, 7, 8, 1, 3, 5, 3, 8, 4, 0, 9, 0, 3, 0, 9, 2,
2, 3, 6, 5, 6, 0, 0, 1, 3, 4, 4, 6, 9, 9, 8, 5, 6, 0, 1, 7,
5, 6, 7, 9, 4, 9, 3, 1, 8, 3, 3, 6, 6, 7, 8, 2, 3, 5, 9, 6,
6, 7, 0, 3, 1, 0, 2, 4, 2, 0, 6, 4, 0, 3, 9, 3, 6, 8, 1, 5)
table(x)
```

x
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

```
14 11 10 16 10 10 18 11 11 9
```

- En este ejemplo, hay 18 números '6' que se repiten, y los gaps son los siguientes: el primero es de longitud 3, el segundo es de longitud 12, el tercero es de longitud 1, etc.

Prueba de gaps I

- En general, la probabilidad de un gap de longitud x está dada por:

$$P(L = x) = P(t \text{ seguido de exatamente } x \text{ dígitos no } t) = (0.1)(0.9)^x$$

para $x = 0, 1, 2, \dots$

- Para llevar a cabo la prueba de independencia, se tienen que obtener todas las longitudes de los gaps de todos los dígitos y analizarlos, aplicando alguna prueba de bondad de ajuste como la prueba de KS o la de χ^2 .
- La función de distribución teórica para los dígitos es:

$$P(L \leq x) = F_L(x) = 0.1 \sum_{j=0}^x (0.9)^j = 1 - 0.9^{x+1}$$

Con los datos provistos anteriormente, y para el caso del dígito 6, se tienen 17 gaps siguientes:

0	1	2	3	4	5	6
0.10000000	0.1909091	0.2454545	0.3000000	0.3545455	0.4000000	0.4545455
7	8	9	10	11	12	13
0.5090909	0.5636364	0.6181818	0.6909091	0.7181818	0.7545455	0.8181818
14	15	16	17	19	21	22
0.8272727	0.8545455	0.8909091	0.9090909	0.9181818	0.9272727	0.9636364
24	33	34	37			
0.9727273	0.9818182	0.9909091	1.0000000			

- Para calcular las frecuencias teóricas, podemos usar la distribución geométrica.

```
pgeom(as.numeric(names(l)), prob=0.1)
[1] 0.1000000 0.1900000 0.2710000 0.3439000 0.4095100 0.4685590 0.5217031
[8] 0.5695328 0.6125795 0.6513216 0.6861894 0.7175705 0.7458134 0.7712321
[15] 0.7941089 0.8146980 0.8332282 0.8499054 0.8784233 0.9015229 0.9113706
[22] 0.9282102 0.9721872 0.9749684 0.9817520

D <- max(abs(cumsum(l/sum(l))-pgeom(as.numeric(names(l)), prob=0.1)))
D
[1] 0.068559

pval <- 2*exp(-2*sum(l)*D^2)
pval
[1] 0.7111109
```

Realizar la prueba de gaps para la siguiente lista de datos:

```
set.seed(1)
x <- runif(10)
x

[1] 0.26550866 0.37212390 0.57285336 0.90820779 0.20168193 0.89838968
[7] 0.94467527 0.66079779 0.62911404 0.06178627
```

- En el paquete `randtoolbox` se tiene la prueba de gaps

Pruebas de póker

- Esta prueba mide la frecuencia de ciertas combinaciones de 5 números a la vez, (pero se puede cambiar por supuesto) basado en el juego de póker, como *aaaaa*, *aaaab*, *aaabb*, etc. Compara los resultados obtenidos en la muestra contra los valores teóricos, utilizando una prueba ji-cuadrada.
- Por ejemplo, en una “mano” de tamaño 3, hay tres posibilidades:
 - 1 Todos los dígitos son diferentes
 - 2 Todos son iguales
 - 3 Hay dos dígitos iguales

Las probabilidades de los eventos son:

- 1 $P(\text{Caso 1}) = (0.9)(0.8) = 0.72$
 - 2 $P(\text{Caso 2}) = 0.01$
 - 3 $P(\text{Caso 3}) = \binom{3}{2}(0.1)(0.9) = 0.27$
- Mi versión para vectores de longitud 4 en el archivo `poker.r`

- $$\rho_j = \frac{\text{Cov}(X_i, X_{i+j})}{sd(X_i)sd(X_{i+j})} = \frac{\text{Cov}(X_i, X_{i+j})}{\text{Var}(X_1)},$$

Se pueden obtener estimadores a partir de una muestra de varias formas para la autocorrelación:

- 1 $\text{Var}(X_1)$ se puede estimar con $s_n^2 = \frac{\sum (X_i - \bar{X})^2}{n-1}$.
- 2 $\text{Cov}(X_i, X_{i+j})$ se puede estimar con $\hat{c}_j = \frac{\sum_{i=1}^{n-j} (X_i - \bar{X})(X_{i+j} - \bar{X})}{n-j}$, o bien con $\hat{c}'_j = \hat{c}_j \frac{n-j}{n}$

Autocorrelación

- En cualquiera de los casos anteriores,
 - i. $\hat{\rho}_j = \frac{\hat{c}_j}{s_n^2}$ es un estimador sesgado de ρ_j .
 - ii. Estimadores para diferentes rezagos estarán correlacionados, esto es: $\text{Cov}(\hat{\rho}_j, \hat{\rho}_k) \neq 0$.
 - iii. Si n es pequeña y j grande, entonces $\hat{\rho}_j$ es un estimador pobre para ρ_j .

Una prueba se puede basar en las autocorrelaciones para diferentes valores del rezago j . La hipótesis a probar es que $H_0 : \rho_j = 0$ para $j = 1, \dots, k$. Otra forma de ver esta prueba es que las observaciones forman una serie de *ruido blanco*.

Prueba adaptada para uniformes

Sean $u_1, \dots, u_n \sim \mathcal{U}(0, 1)$. Para una j dada, queremos probar:

$$H_0 : \rho_i = 0 \quad H_1 : \rho_i \neq 0$$

Como $E(u_i) = \frac{1}{2}$, $\text{Var}(u_i) = \frac{1}{12}$, entonces

$$\rho_j = \frac{c_j}{\sigma^2} = \frac{E(u_i u_{i+j}) - \frac{1}{4}}{\frac{1}{12}} = 12E(u_1 u_{1+j}) - 3$$

para cualquier i (la serie es estacionaria).

Estimamos $E(u_1 u_{1+j})$ con: $\frac{1}{h+1} \sum_{k=0}^h u_{1+kj} u_{1+(k+1)j}$ donde

$$h = \lfloor \frac{n-1}{i} \rfloor - 1.$$

h es el número de pares que se pueden formar, cuando las observaciones están espaciadas cada j observaciones.

¹ $\lfloor x \rfloor = n$ si $n \leq x \leq n + 1$, el entero más cercano a x que es menor o igual a x . En R corresponde a la función `floor`.

prueba estándar de variable

En pruebas, ¿se encuentra la función prueba_control y tiene?

Autocorrelaciones para ruido blanco

- Alternativamente, se puede calcular la función de autocorrelación para una serie de observaciones. en R, la función `acf` calcula la función de autocorrelación para varios rezagos y aplica la prueba descrita anteriormente.
- Debe quedar claro que siempre $\rho_0 = 1$ y que los límites de confianza que se muestran en la gráfica que se obtiene pueden dejar afuera 5% de las observaciones.
- Si la serie muestra dependencia, entonces algunos valores de las autocorrelaciones pueden salir muy significativas.
- Adicionalmente, se puede calcular la función de autocorrelación parcial, `pacf` que complementa a la función `acf`.

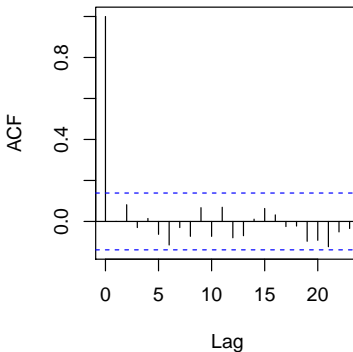
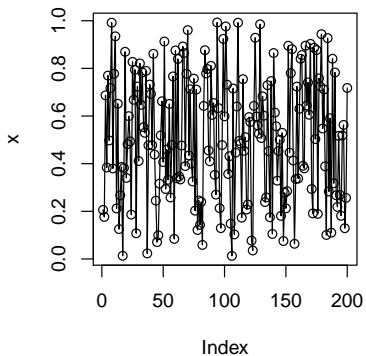
© 2006 The Authors
Journal compilation © 2006 Blackwell Publishing Ltd

— $\bar{y} = 1$ (100%)

[illegible]

Ejemplo

```
x <- runif(200)
par(mfrow=c(1,2))
plot(x, type="o")
plot(acf(x))
```



Pruebas de autocorrelación: Bartlett

Se puede probar que $\hat{\rho}_1$ es un estimador consistente de ρ_1 . En particular, si $\{y_t\}$ es una serie de ruido blanco (iid con $\mu = 0$, $\sigma^2 < \infty$) entonces

$$\hat{\rho}_1 \sim N(0, 1/N)$$

En la práctica, se prueba la hipótesis $H_0 : \rho_1 = 0$ vs $H_a : \rho_1 \neq 0$ utilizando la estadística de prueba $t = \sqrt{N}\hat{\rho}_1$ que tiene distribución normal estándar, bajo la hipótesis nula.

Lo mismo sucede para $\hat{\rho}_k$. Esta prueba se conoce como la **prueba de Bartlett**.

Observación: cuando N es pequeña, digamos menor que 30, la prueba puede ser sesgada.

Autocorrelación para ruido blanco

- Cuando la serie de tiempo es un ruido blanco, las propiedades de la función de autocorrelación son bien conocidas, y esto nos puede ayudar.
 - Los coeficientes de autocorrelación de una serie de ruido blanco se aproximan a una distribución normal con media 0 y varianza $\frac{1}{n}$, donde n es el número de observaciones en la serie. Así que 95% de los coeficientes de autocorrelación deben estar entre $\pm 1.96/\sqrt{n}$, que son los límites críticos incluidos en las gráficas.
 - También las autocorrelaciones parciales deben ser cercanas a 0 cuando el modelo es un modelo de ruido blanco.

$$H_0 : \rho_1 = \dots = \rho_m = 0 \quad \text{vs.} \quad \rho_i \neq 0 \text{ para alguna } i$$

La prueba de Ljung-Box (1978) modifica $Q^*(m)$ para incrementar el poder estadístico de la prueba cuando se tienen muestras pequeñas. En este caso, se considera

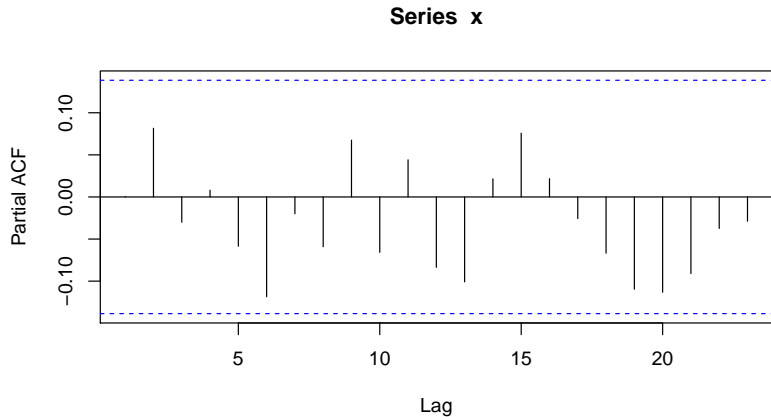
$$Q(m) = N(N+2) \sum_{i=1}^m \frac{\hat{\rho}_i^2}{N-i}$$

En la práctica una buena elección de m es tomar $m = \log(N)$.

- El valor α_k es el coeficiente b_k de esta regresión.
- La función de autocorrelación parcial se grafica: α_k vs. k .

Ejemplo

```
plot (pacf (x) )
```



Interpretación de las gráficas

- Atributos de las gráficas:
 - En ambas gráficas, acf y pacf, se pueden observar dos líneas azules, basadas en los límites discutidos: estas sirven para indicar qué correlaciones son significativas (las que rebasen las líneas son importantes).
 - La cola de la acf se acerca a 0 con un decaimiento sinusoidal.
 - La pacf sólo tiene dos rezagos significativos.
- En el estudio de series de tiempo, estas dos gráficas nos puede ayudar a identificar un modelo de tipo autorregresivo y de promedios móviles que sirve para estimar la serie de tiempo (modelos ARIMA de Box y Jenkins).

Otras baterías de pruebas para números aleatorios

- Como diferentes pruebas son sensibles a diferentes tipos de desviaciones de la hipótesis nula de uniformidad e independencia, se requiere un conjunto de pruebas que recorra el espacio de hipótesis alternativas.
- Algunos ejemplos de baterías de pruebas que son populares son los siguientes
 - Fishman & Moore (1982, 1986): pruebas de bondad de ajuste sobre transformaciones de la muestra.
 - Vattulainen, Ala-Nissila & Kankaala (1994, 1995): basados en modelos físicos.
 - **DIEHARD tests** de Marsaglia (1985, 1995): incluye 18 pruebas de bondad de ajuste.
 - **DIEHARDer tests** de Robert G. Brown (2003): prueba generadores, no conjuntos de datos. Combina Marsaglia y NIST.
 - **NIST** Test Suite (2000)
 - TestU01 (L'Ecuyer, 1985) (incluye DIEHARD y NIST): son aproximadamente 60 pruebas