Modificaciones al modelo

Aplicación: se hicieron diferentes métodos de cargar el menú ya que necesitaba uno diferente para cada archivo.

Restaurante: se implementaron diferentes estructuras de datos con el objetivo de guardar la información de los archivos en estas para en un futuro poder usarlo, se implementaron lista y mapas para guardar la información de los archivos y en especial se implemento una pila, donde se guardaban los pedidos.

También se agregaron algunos atributos

PEDIDO: Se implementaron diferentes estructuras de datos con el objetivo de que se guardara la información de los pedidos junto con su ID

Se agregaron atributos de mas, que son las estructuras de datos.

Combos: Se implemento una estructura de datos y se agrego como atributo de el combo, esta estructura nos ayuda a organizar los diferentes productos que tiene el combo

No se implemento la clase Producto Ajustado, no fue necesario debido a que con las clases ya creadas se hacia lo que se pedía.  
  
EN GENERAL SE IMPLEMENTARON CAMBIOS CON EL OBJETIVO DE GUARDAR LA INFORMACION DE LOS ARCHIVOS EN DIFERENTES ESTRUCTURAS DE DATOS, TRATANDO DE MANTENER LA FORMA DEL DIAGRAMA DE UML .  
  
El programa funciona correctamente aunque no imprime lo que ha hecho, Si se revisa el código se vera que el programa corre en su totalidad e implementa las diferentes clases en el diagrama UML.