Tarea clase. Unidad 4. Bordes y márgenes exteriores e interiores

Indicaciones

- Cabecera. En la cabecera <head> de la página hay que:
 - o modificar el título <title> de la página
 - o añadir la etiqueta <link rel="stylesheet" ... > de enlace a la hoja de estilo
- Etiquetas. Se puede identificar las siguientes etiquetas:
 - o una etiqueta de sección <h1> para el título.
 - varias etiquetas de párrafo , una para la introducción y una para cada cita.
- Clases. En total se necesitan cuatro clases de párrafo.
 - o clase intro: el primer párrafo, que dice quién fue Dijkstra.
 - o clase estilo-1: la primera y cuarta cita
 - o clase estilo-2: la segunda y quinta cita
 - o clase estilo-3: la tercera y sexta cita
- Fuentes. En este ejercicio se utiliza el tipo de letra genérico sans-serif.
- Estilos. Se pueden identificar las propiedades utilizadas:
 - Página (body):

color de fondo: background-color

tipo de letra: font-family tamaño de letra: font-size

o Título (h1):

color de letra: color alineación: text-align sombra: text-shadow

mayúsculas: text-transform

 Párrafos en general (p): alineación: text-align

o Párrafo de introducción (p.intro):

borde: border

radio del borde: border-radius margen izquierdo: margin-left margen derecho: margin-right margen interior: padding

color de fondo: background-color

o Primera y cuarta cita (p.estilo-1):

borde: border

radio de la esquina superior izquierda del borde: border-top-left-radius radio de la esquina inferior izquierda del borde: border-bottom-left-

radius

margen derecho: margin-right margen interior: padding

color de fondo: background-color

color de letra: color

Segunda y quinta cita (p.estilo-2):

borde: border

radio de la esquina superior izquierda del borde: border-top-right-radius radio de la esquina inferior derecha del borde: border-bottom-right-

radius

margen izquierdo: margin-left margen interior: padding

color de fondo: background-color

color de letra: color

Tercera y sexta cita (p.estilo-3):

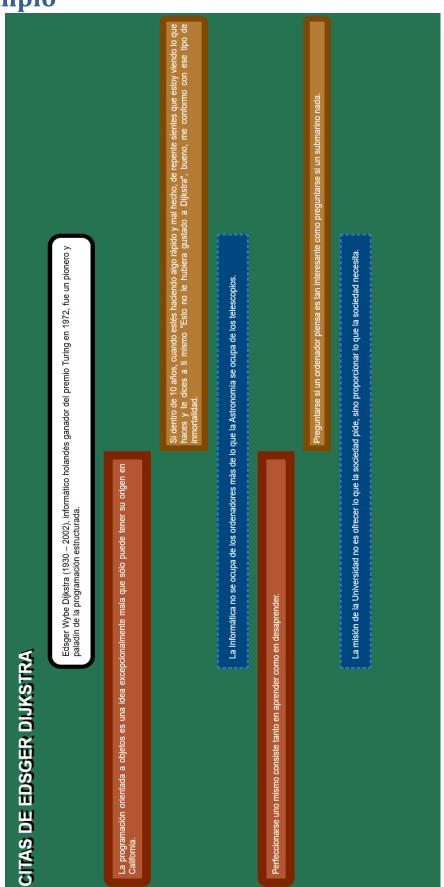
borde: border

margen izquierdo: margin-left margen interior: padding

color de fondo: background-color

color de letra: color

Ejemplo



Plantilla

Citas de Edsger Dijkstra

Edsger Wybe Dijkstra (1930 - 2002), informático holandés ganador del premio Turing en 1972, fue un pionero y paladín de la programación estructurada.

La programación orientada a objetos es una idea excepcionalmente mala que sólo puede tener su origen en California.

Si dentro de 10 años, cuando estés haciendo algo rápido y mal hecho, de repente sientes que estoy viendo lo que haces y te dices a ti mismo "Esto no le hubiera gustado a Dijkstra", bueno, me conformo con ese tipo de inmortalidad.

La Informática no se ocupa de los ordenadores más de lo que la Astronomía se ocupa de los telescopios.

Perfeccionarse uno mismo consiste tanto en aprender como en desaprender.

Preguntarse si un ordenador piensa es tan interesante como preguntarse si un submarino nada.

La misión de la Universidad no es ofrecer lo que la sociedad pide, sino proporcionar lo que la sociedad necesita.