



CREACIÓN DEL DOCUMENTO INICIAL DEL PROYECTO

Actividad 1 y 2

Descripción breve

100097921

José Gregorio Vellojin de Hoyos
jvelloji@ibero.edu.co

Proyecto de Grado

1.1 Descripción del proyecto..... 2

1.2 Alcance 2

1.3 Objetivos 2

2.1 Estimación del proyecto..... 3

 Recursos 3

 Tiempos..... 3

2.2 Diagrama de Gantt 3

2.3 Riesgos y Amenazas 3

1.1 Descripción del proyecto

En este proyecto se desarrollará la funcionalidad de sensores que permitan la medición de la cantidad de alimento y la contaminación del agua que tienen los animales en su contenido, especialmente en perros.

Los sensores se encargarán de informar por medio de mensajes a los dispositivos vinculados en qué cantidad está la comida, dependiendo de cierta cantidad el sensor emitirá la señal de si es necesario o no agregarle más comida al animal, la prueba en este caso se realizara para los perros, pero se podría aplicar en otros animales en los cuales utilicen el mismo medio de alimento que estos.

Además, se tendrá en cuenta la contaminación del agua que pueda presentar este animal, de igual forma la información se transmitirá por vía mensaje, indicando la cierta cantidad de porcentaje en la que se encuentra contaminado el agua del animal, y si es necesario realizar el cambio de la misma o se puede seguir utilizando.

1.2 Alcance

El Alcance estimado para este proyecto es verificar la cantidad de comida que tenga el animal en su dispositivo, dependiendo de la información suministrada se le indicara al cliente “dueño del animal” si es necesario proceder a agregarle más comida al animal o si con la que está actualmente se podría dejar.

Además, de medir la contaminación del agua, en el dispositivo del cual el animal toma, se realizará en base a un sensor que estará constantemente verificando la suciedad que pueda presentar este dispositivo.

1.3 Objetivos

Como objetivo principal del proyecto es velar por la salud del animal, tanto para el tema de alimentación como para la hidratación, esto con el fin de evitar enfermedades por contaminación del agua y por la destrucción en el animal.

Estos han sido una de las principales causas de muertes en los animales y en este proyecto se trata de seguir cuidadosamente la salud del animal diaria y constantemente, para ello de igual forma en la aplicación que indique la información del animal se llevara un registro de alimentación y de cada cuanto se le puede realizar el cambio de agua y comida, así como el registro de la persona que es dueña del ser vivo ya que esta es una información importante para tener en cuenta la persona que está llevando el proceso de cuidado y uso de la aplicación y si está registrando las alarmas que se indican de forma cuidadosa.

2.1 Estimación del proyecto

Recursos

- Sensores de altitud
- Sensores de medición
- Sensores de contaminación
- Desarrollo de aplicación de mensajerías
- Internet

Tiempos

Los tiempos para la implementación del proyecto varían según las entregas propuestas, para esto se tendría un aproximado de 4 meses, en los cuales se va a manejar el desarrollo de la aplicación y la conectividad con los sensores establecidos.

2.2 Diagrama de Gantt

Adjunto en el repositorio git.

2.3 Riesgos y Amenazas

Descripción	Causa	Probabilidad	Impacto	PXI	Tipo
Retraso en la entrega de sensores.	Investigar donde conseguir lo sensores.	Alta	Alto	Alto	Negativo
Indisponibilidad de recurso por fuerza mayor.	Razones de fuerza mayor.	Medio	Medio	Medio	Negativo
La cobertura de rango del sensor sea la necesaria para la aplicación	Cobertura del sensor	Medio	Medio	Medio	Negativo
Retrasos en las entregas por indisponibilidad de tiempo.	Indisponibilidad de tiempo por trabajo u otras materias que requieran igual tiempo.	Alta	Alta	Alta	Negativo
Pocos avances por el no conocimiento de sensores.	Falta de conocimiento	Alta	Alta	Alta	Negativo