



mémoire vive qui a été portée à 128 Ko. La gestion de ces 64 Ko supplémentaires ne concernera pas les débutants, mais les programmeurs avertis pourront en tirer profit en l'utilisant par page de 16 Ko. Une belle machine, bien qu'un peu chère (environ 2 000 F).

#### Périphériques

Pour faire grimper d'un cran le 130 XE, il faut lui adjoindre une unité de mini-disquettes et une imprimante.

#### Logiciels

Ceux du 800 XL et des nouveautés

#### Atari 520 ST, une merveille si les promesses sont tenues

Le 520 ST a été présenté dans le premier numéro de *Micro V.O.* Piloté par un 68 000 et doté en standard de 512 Ko de mémoire vive, d'une unité de disquette 3,5 pouces et

d'un moniteur monochrome, il se présente, à juste titre sans doute, comme un « casseur de baraque » pour les petits ordinateurs professionnels. Son plus sérieux atout est son prix : moins de 10 000 F ttc dans une configuration comprenant clavier, disquette, moniteur monochrome et souris. Depuis sa présentation, pratiquement rien n'est venu supporter logiciellement cette machine, mais, logiquement, cette pénurie devrait cesser dans les semaines qui viennent. Dans l'Hexagone, le succès de cet ordinateur est conditionné par deux facteurs ; le premier est la capacité d'Atari France à fournir les unités, et le second l'arrivée rapide de logiciels professionnels non bogués. Si ces deux conditions sont réunies, le 520 ST est une extraordinaire machine et son avenir est radieux.

#### Canon X-07, le micro qui tient le coup

Il n'est pas facile de cataloguer le Canon X-07. En effet, il représente le plus gros (!) des ordinateurs de poche, mais c'est aussi un ordinateur de table familial non négligeable. La taille réduite de son boîtier en fait un outil de travail très facile à transporter. Le clavier n'est pas ce qui se fait de mieux, mais il reste agréable à manipuler et l'attribution

de ses touches est entièrement redéfinissable. On peut donc se constituer le clavier de son choix. L'affichage sur 4 lignes de 20 caractères peut-être utilisé en mode graphique. Avec une interface appropriée, on relie le X-07 à un moniteur à ou un écran minitel. Le Basic est très puissant, et les matheux, spécialement, n'ont pas été oubliés. Les calculs en simple et double précision, sont exécutés à grande vitesse. Les extensions du Canon X-07

#### Logiciels

Can'ell est une interface (câble et logiciel) qui transforme votre minitel en écran pour X-07. Les langages tels le Forth et l'Assembleur seront appréciés par les programmeurs.

#### EXL 100, l'informatique hors piste

Lors de sa présentation, l'EXL 100 a suscité un assez net enthousiasme de



constituent sa force. La mémoire vive se trouve sur des cartes d'extension autonomes.

Le NSC 800, microprocesseur du Canon ressemble à un Z 80. Si le Canon X-07 est une « vieille » machine (déjà trois ans), il reste une valeur sûre dans sa catégorie, car il est rapide, puissant et facile à transporter.

#### Périphériques

La mémoire vive du Canon X-07 est extensible à 24 Ko par cartes de 4 et 8 Ko. Une imprimante quatre couleurs et un coupleur à infrarouge permettront une meilleure utilisation de la machine.

la presse spécialisée. Depuis, les échos se sont faits plus rares. L'innovation technique reposait sur l'absence de connexion par fil entre le clavier, les manettes de jeu et l'unité centrale. Les seuls branchements « visibles » sont le câble d'alimentation, la lecture des données entre l'ordinateur et ses périphériques se faisant par liaison infrarouge. Des piles de 9 volts suffisent à l'alimentation du clavier (médiocre dans la configuration de base, mais qui peut être remplacé par un clavier mécanique) et des manettes de jeu.

Le Basic, original, n'est pas résident ; il se présente sous la forme d'une cartouche. Tourné vers le domaine des mathémati-

