

**BEEP**

**Fonction:** Délivre un son par le haut-parleur  
**Format:** BEEP <hauteur de son>, <durée>  
**Exemple:** BEEP 100,2

**CIRCLE**

**Fonction:** Trace un cercle  
**Format:** CIRCLE [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>),  
           <rayon>  
**Exemple:** CIRCLE (98,16),8

**CLEAR**

**Fonction:** Initialise les variables et définit la zone de mémoire à utiliser.  
**Format:** CLEAR [<variable de caractères> [, <limite supérieure de la zone réservée à l'utilisateur>]]  
**Exemple:** CLEAR 100,500

**CLOAD**

**Fonction:** Charge un fichier à partir d'une bande cassette  
**Format:** CLOAD ["<désignation de fichier>"]  
**Exemple:** CLOAD "PROG-1"

**CLOAD?**

**Fonction:** Vérifie la présence d'un fichier sur bande cassette  
**Format:** CLOAD? ["<désignation de fichier>"]  
**Exemple:** CLOAD? "PROG-1"

**CLS**

**Fonction:** Affiche l'écran.  
**Format:** CLS  
**Exemple:** CLS

**CONSOLE**

**Fonction:** Fixe l'état de la console  
**Format:** CONSOLE [<ligne de début du roulement>] [, [<nombre de lignes de roulement>] [, [<commutateur d'affichage des touches>] [, [<commutateur de déclic des touches>] [, [<commutateur de répétition des touches>]]]]]  
**Exemple:** CONSOLE 1,2,1,0,1

**CONSOLE @**

**Fonction:** Met en et hors fonction le haut-parleur, initialise les touches définies par l'utilisateur et fixe le mode du clavier  
**Format:** CONSOLE @ [<commutateur de réveil>] [, [<définition>] [, <mode du clavier>]]]  
**Exemple:** CONSOLE @,,3

**CONT**

**Fonction:** Reprend l'exécution du programme après son arrêt.  
**Format:** CONT  
**Exemple:** CONT

**CSAVE**

**Fonction:** Sauvegarde le programme en zone texte de la mémoire sur bande cassette.  
**Format:** CSAVE "<désignation de fichier>"  
**Exemple:** CSAVE "PROG-1"

**DATA**

**Fonction:** Définit les valeurs à lire par l'instruction READ.  
**Format:** DATA <constante> [, <constante>...]  
**Exemple:** DATA 1, "X-07", "CANON COMPUTER",3

**DEFFN**

**Fonction:** Définit une fonction.  
**Format:** DEFFN <nom> [(<argument> [, <argument> ...])] = <définition de la fonction>  
**Exemple:** DEFFNZ (X, Y) = X\*2+Y\*3+6

**DEFINT/SNG/DBL/STR**

**Fonction:** Déclarent les types de variable.  
**Format:** DEF <type> <gamme(s) de lettres>  
**Exemple:** DEFINT I-N,X

**DELETE**

**Fonction:** Supprime un fichier de la zone pour fichiers en RAM.  
**Format:** DELETE "<désignation de fichier>" [, <type de fichier>]"  
**Exemple:** DELETE "SAMPLE", "P"

**DIM**

**Fonction:** Déclare un ou plusieurs tableaux.  
**Format:** DIM <nom de variable> (<valeur maximum de l'indice> [, <valeur maximum de l'indice> ...]) [, <nom de variable> (<valeur maximum de l'indice> [, <valeur maximum de l'indice> ...])...]  
**Exemple:** DIM A\$(100), B(18,16)

**DIR**

**Fonction:** Affiche le contenu de la zone pour fichiers en RAM.  
**Format:** DIR [# <numéro de fichier>]  
**Exemple:** DIR #1

**END**

**Fonction:** Termine l'exécution d'un programme.  
**Format:** END  
**Exemple:** END

**ERASE**

**Fonction:** Elimine un ou plusieurs tableaux.  
**Format:** ERASE <nom de variable en tableau> [, <nom de variable en tableau> ...]  
**Exemple:** ERASE A, B\$

**ERROR**

**Fonction:** Simule l'occurrence d'une erreur.  
**Format:** ERROR <numéro d'erreur>  
**Exemple:** ERROR 200

**EXEC**

**Fonction:** Exécute un programme en langage machine.  
**Format:** EXEC <adresse de départ>  
**Exemple:** EXEC &H3000

**FOR TO STEP...NEXT**

**Fonction:** Exécute une série d'instructions de manière répétitive.  
**Format:** FOR <variable> = <valeur initiale> TO <valeur finale> [STEP <incrément>]  
           |  
           |  
           NEXT

**Exemple:** FOR I = 1 TO 10: NEXT

**FSET**

**Fonction:** Fixe la dimension de la zone pour fichiers en RAM.  
**Format:** FSET <dimension de la zone pour fichiers>  
**Exemple:** FSET 1024

**GOSUB ~ RETURN**

**Fonction:** Exécute un sous-programme.  
**Format:** GOSUB <numéro de ligne>  
**Exemple:** GOSUB 1000

**GOTO**

**Fonction:** Change le déroulement du programme.  
**Format:** GOTO <numéro de ligne>

**Exemple:** GOTO 2000

**IF ~ THEN ~ ELSE**

**Fonction:** Décide de la condition spécifiée par une expression logique  
**Format:** IF <expression logique>  
 THEN |<instruction>||[ELSE|<instruction>]  
 |<numéro de ligne>||<numéro de ligne>| ]  
 GOTO <numéro de ligne>

**Exemple:** IF A=0 THEN 100 ELSE A=0:GOTO 200

**INIT #**

**Fonction:** Met un dispositif en service.  
**Format:** INIT # <numéro de fichier>, "<descripteur de fichier>"  
 [,<dimension de fichier>|[,<type de fichier>"]| ]  
 |<cadence de transmission>|[,<mode>"]| ]

**Exemple:** INIT #2 "FICHIER1", 100,"D"

**INPUT**

**Fonction:** Introduit des données dans des variables.  
**Format:** INPUT ["<chaîne d'appel>"]; <variable>  
 [,<variable>...]

**Exemple:** INPUT "VOTRE NOM"; N\$

**INPUT #**

**Fonction:** Lit des données dans un fichier et les attribue à des variables.  
**Format:** INPUT # <numéro de fichier>, <variable> [,<variable>...]  
**Exemple:** INPUT #1,A,B\$

**LET**

**Fonction:** Attribue une valeur à une variable.  
**Format:** [LET] <variable> = <expression>  
**Exemple:** LET PI= 3.1415926535898

**LINE**

**Fonction:** Trace un trait.  
**Format:** LINE [STEP] |(<coordonnée X>, <coordonnée Y>)|[STEP](<coordonnée X>, <coordonnée Y>)  
**Exemple:** LINE (0,0)-(119,31)

**LINE INPUT**

**Fonction:** Entre un trait entier.  
**Format:** LINE INPUT ["<chaîne d'appel>"]; <variable de caractères>  
**Exemple:** LINE INPUT "QUEL EST VOTRE NOM"; N\$

**LINE INPUT #**

**Fonction:** Entre un trait complet à partir d'un fichier.  
**Format:** LINE INPUT # <numéro de fichier> <variable de caractères>  
**Exemple:** LINE INPUT #1, N\$

**LIST**

**Fonction:** Affiche une liste (complète ou partielle) du contenu de programme en zone texte de la mémoire.  
**Format:** LIST [<numéro de la ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]]  
**Exemple:** LIST100-200

**LIST @**

**Fonction:** Affiche, ligne par ligne, le contenu de programme en zone texte de la mémoire.  
**Format:** LIST @[<numéro de ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]]  
**Exemple:** LIST @ 100-200

**LIST #**

**Fonction:** Délivre (complètement ou partiellement) le contenu d'un programme en zone texte de la mémoire à la zone pour fichiers.  
**Format:** LIST [@]# <numéro de fichier>, [<numéro de ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]]  
**Exemple:** LIST #1,100-

**LLIST**

**Fonction:** Délivre (complètement ou partiellement) le contenu d'un programme en zone texte de la mémoire vers une imprimante.  
**Format:** LLIST [<numéro de ligne de départ>] [-<numéro de ligne finale>]]  
**Exemple:** LLIST

**LOAD**

**Fonction:** Charge un programme d'un fichier en zone texte de la mémoire.  
**Format:** LOAD "<descripteur de fichier>" [,  
 |<dimension de fichier>  
 |<cadence de transmission>  
 [, "<type de fichier>"]| ]  
 |<mode>"]| ]

**Exemple:** LOAD "OPT",2400,"B"

**LOAD?**

**Fonction:** Vérifie le contenu d'un fichier de programme.  
**Format:** LOAD? "<descripteur de fichier>" [,  
 |<dimension de fichier>  
 |<cadence de transmission>  
 [, "<type de fichier>"]| ]  
 |<mode>"]| ]

**Exemple:** LOAD?"CASI:"

**LOCATE**

**Fonction:** Déplace le curseur  
**Format:** LOCATE <position horizontale>, <position verticale>  
**Exemple:** LOCATE 10,0

**LPRINT**

**Fonction:** Délivre une donnée à l'imprimante graphique.  
**Format:** LPRINT [|<format de caractère>] [,<couleur>]] [,  
 |USING "<format de caractère>"] |<expression>  
 [,<expression>...]]  
**Exemple:** LPRINT [N,0] "CANON";  
 LPRINT [2], USING "# # #";A, B  
 LPRINT U\$

**MOTOR**

**Fonction:** Enclenche le moteur d'un enregistreur à cassette.  
**Format:** MOTOR [ON | ]  
 |OFF| ]

**Exemple:** MOTOR ON

**NEW**

**Fonction:** Efface le programme en zone texte de la mémoire.  
**Format:** NEW  
**Exemple:** NEW

**NEXT**

**Fonction:** Indique la fin d'une boucle.  
**Format:** NEXT [<variable> [,<variable>...]]  
**Exemple:** NEXT I, J

**OFF**

**Fonction:** Coupe l'alimentation du X-07  
**Format:** OFF [ | 1 | ]  
 [ | 2 | ]

**Exemple:** OFF

**ON ERROR GOTO**

**Fonction:** Définit la ligne de destination d'un branchement en cas d'erreur  
**Format:** ON ERROR GOTO <numéro de ligne>  
**Exemple:** ON ERROR GOTO 100

**ON ~ GOSUB/ON ~ GOTO**

**Fonction:** Effectue un branchement à une ou plusieurs lignes en fonction de la valeur d'une expression.  
**Format:** ON <expression> | GOSUB | <numéro de ligne<sub>1</sub>>  
 | GOTO |  
 [, <numéro de ligne<sub>2</sub>> ...]  
**Exemple:** ON I GOSUB 100,130,230,250

**OUT**

**Fonction:** Délivre une donnée au port de sortie.  
**Format:** OUT <adresse du port>, <expression>  
**Exemple:** OUT &H7F, &H84

**OUT #**

**Fonction:** Délivre une valeur vers un fichier externe  
**Format:** OUT # <numéro de fichier>, <expression>  
**Exemple:** OUT # 1,18

**POKE**

**Fonction:** Inscrit une valeur numérique en mémoire.  
**Format:** POKE <adresse>, <expression>  
**Exemple:** POKE &H0C00, &HC9

**PRESET**

**Fonction:** Efface un point  
**Format:** PRESET [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>)  
**Exemple:** PRESET (40,25)

**PRINT**

**Fonction:** Délivre une donnée sur l'écran.  
**Format:** PRINT [<expression> [, | <expression> ...]]

**Exemple:** PRINT "CA"; "NO"; "N"; 3 \* 2  
 ? "CANON"

**PRINT USING**

**Fonction:** Délivre des constantes numériques ou de caractères selon un format déterminé.  
**Format:** PRINT USING "<chaîne de format>"; [, <expression> ...]  
**Exemple:** PRINT USING "# # #"; A

**PRINT #**

**Fonction:** Délivre une donnée à un fichier  
**Format:** PRINT # <numéro de fichier>, [USING "<chaîne de format>"] [, <expression> [, | <expression> ...]]

**Exemple:** PRINT # 1, "CANON"

**PSET**

**Fonction:** Trace un point  
**Format:** PSET [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>)  
**Exemple:** PSET (40,25)

**READ**

**Fonction:** Lit des constantes dans une instruction DATA et les attribue à des variables.  
**Format:** READ <variable> [, <variable> ...]  
**Exemple:** READ A, I, M\$

**REM**

**Fonction:** Insère une remarque.  
**Format:** REM [<remarque>]  
**Exemple:** REM:: \* \* COMP \* \* ::  
 'CANON

**RESTORE**

**Fonction:** Réutilise un jeu de données.  
**Format:** RESTORE [<numéro de ligne>]  
**Exemple:** RESTORE 1000

**RESUME**

**Fonction:** Reprend l'exécution d'un programme après une procédure de traitement d'erreur.  
**Format:** RESUME [| NEXT  
 | <numéro de ligne> | ]

**Exemple:** RESUME 100

**RETURN**

**Fonction:** Indique la fin d'un sous-programme.  
**Format:** RETURN  
**Exemple:** RETURN

**RUN**

**Fonction:** Exécute le programme dans la zone texte de la mémoire.  
**Format:** RUN [<numéro de ligne>]  
**Exemple:** RUN 1000

**RUN "descripteur de fichier"**

**Fonction:** RUN "[RAM:] <désignation de fichier>" [, <type de fichier>]"  
**Exemple:** RUN "RAM:FICHIER1"

**SAVE**

**Fonction:** Sauvegarde le programme se trouvant en zone texte de la mémoire sur un fichier externe.  
**Format:** SAVE "<descripteur de fichier>" [,  
 | <dimension de fichier>  
 | <cadence de transmission>  
 [, | <type de fichier> || |  
 | <mode>]

**Exemple:** SAVE "OPT:", 1200"B"  
**SLEEP**

**Fonction:** Conserve l'affichage, les variables, etc. lorsque l'alimentation du X-07 est coupée.  
**Format:** SLEEP  
**Exemple:** SLEEP

**STOP**

**Fonction:** Termine l'exécution d'un programme.  
**Format:** STOP  
**Exemple:** STOP

**TROFF**

**Fonction:** Termine le mode de mise au point ligne par ligne.  
**Format:** TROFF  
**Exemple:** TROFF

**TRON**

**Fonction:** Affiche la ligne étant exécutée.  
**Format:** TRON [# <numéro de fichier>]  
**Exemple:** TRON #1

**Fonctions****ABS**

**Fonction:** Produit la valeur absolue d'un expression numérique.  
**Format:** ABS (<expression numérique>)  
**Exemple:** PRINT ABS (-1.8)

**ALM\$**

**Fonction:** Règle l'alarme  
**Format:** ALM\$ = "[<année>], [<mois>], [<jour>], [<jour de la semaine>], [<heures>], [<minutes>]"  
**Exemple:** ALM\$ = "1983//, &H13,8:15"

**ASC**

**Fonction:** Produit le code du premier caractère d'une expression en chaîne.  
**Format:** ASC (<expression en chaîne>)  
**Exemple:** PRINT ASC ("A")

**ATN**

**Fonction:** Produit la valeur de l'arctangente d'une expression numérique en radians  
**Format:** ATN (<expression numérique>)  
**Exemple:** A = ATN (0.5)

**CDBL**

**Fonction:** Convertit la valeur d'une <expression numérique> en une constante de type nombre réel à double précision.  
**Format:** CDBL (<expression numérique>)  
**Exemple:** A# = CDBL (B#)

**CHR\$**

**Fonction:** Produit le caractère spécifié par son code.  
**Format:** CHR\$ (<code de caractère>)  
**Exemple:** PRINT CHR\$(&H41)

**CINT**

**Fonction:** Convertit la valeur d'une expression numérique en une constante de type entier  
**Format:** CINT (<expression numérique>)  
**Exemple:** A% = CINT (B#)

**COS**

**Fonction:** Produit la valeur du cosinus d'une expression numérique en radians  
**Format:** COS (<expression numérique>)  
**Exemple:** A = COS (3.1415926535898/3)

**CSNG**

**Fonction:** Convertit la valeur d'une expression numérique en une constante de type nombre entier à simple précision.  
**Format:** CSNG (<expression numérique>)  
**Exemple:** A! = CSNG (B#)

**CSRLIN**

**Fonction:** Produit la position verticale du curseur sur l'écran.  
**Format:** CSRLIN  
**Exemple:** Y = CSRLIN

**DATE\$**

**Fonction:** Règle le calendrier  
**Format:** DATE\$ = "[<année>][<mois>][<jour>]"  
**Exemple:** DATE\$ = "1983/8/22"

**ERL**

**Fonction:** Produit le numéro de ligne du programme sur laquelle une erreur s'est produite.  
**Format:** ERL  
**Exemple:** L = ERL

**ERR**

**Fonction:** Produit le code d'erreur de la cause d'une erreur.  
**Format:** ERR  
**Exemple:** C = ERR

**EXP**

**Fonction:** Produit l'exposant de la valeur d'une expression numérique  
**Format:** EXP (<expression numérique>)  
**Exemple:** E = EXP (1)

**FIX**

**Fonction:** Produit la partie entière d'une expression numérique  
**Format:** FIX (<expression numérique>)  
**Exemple:** A = FIX (B)

**FONT\$**

**Fonction:** Spécifie un caractère défini par l'utilisateur.  
**Format:** FONT\$ (<code de caractère>) = "<variable<sub>1</sub>>...<variable<sub>n</sub>>"  
**Exemple:** FONT\$ (128) = "56,56,16,124,144,40,68,132"

**FRE**

**Fonction:** Donne la zone inutilisée de la mémoire en nombre d'octets.  
**Format:** FRE (<expression>)  
**Exemple:** PRINT FRE (A\$)

**HEX\$**

**Fonction:** Produit une chaîne représentant la valeur hexadécimale d'une expression numérique.  
**Format:** HEX\$ (<expression numérique>)  
**Exemple:** PRINT HEX\$ (255)

**INKEY\$**

**Fonction:** Produit le caractère de la touche frappée  
**Format:** INKEY\$  
**Exemple:** A\$ = INKEY\$

**INP**

**Fonction:** Produit une donnée d'un fichier ou d'une adresse de port.  
**Format:** INP (# <désignation de fichier>)  
 INP (<adresse de port>)  
**Exemple:** A = INP (&H84)

**INSTR**

**Fonction:** Recherche la présence de la chaîne 2 dans la chaîne 1, et s'il la trouve, produit sa position.  
**Format:** INSTR ([<expression numérique>], <chaîne 1>, <chaîne 2>)  
**Exemple:** N = INSTR (B\$, "N")

**INT**

**Fonction:** Produit l'entier le plus grand inférieur à une expression numérique.  
**Format:** INT (<expression numérique>)  
**Exemple:** A=INT(B)

**KEY\$**

**Fonction:** Produit le contenu d'une touche définie par l'utilisateur.  
**Format:** KEY\$ (<numéro de touche>)="<expression en chaîne>"  
**Exemple:** KEY\$ (3)="RUNRUN" + CHR\$(13)

**LEFT\$**

**Fonction:** Produit une chaîne constituée des caractères extrêmes gauches d'une chaîne.  
**Format:** LEFT\$ (<chaîne>, <longueur>)  
**Exemple:** PRINT LEFT\$ ("CANON", 3)

**LEN**

**Fonction:** Produit la longueur d'une chaîne  
**Format:** LEN (<chaîne>)  
**Exemple:** N=LEN(A\$)

**LOG**

**Fonction:** Produit le logarithme naturel d'une expression numérique  
**Format:** LOG (<expression>)  
**Exemple:** A=LOG(B)

**MID\$**

**Fonction:** Produit une chaîne composée du nombre de caractères spécifié d'une chaîne.  
**Format:** MID\$ (<chaîne>, <expression 1> [, <expression 2>])  
**Exemple:** A\$=MID\$(B\$,3,2)

**PEEK**

**Fonction:** Produit le contenu de la mémoire.  
**Format:** PEEK (<adresse>)  
**Exemple:** A=PEEK(&H0)

**POINT**

**Fonction:** Vérifie la présence d'un point  
**Format:** POINT [STEP] (<coordonnée x>, <coordonnée y>)  
**Exemple:** A=POINT(110,10)

**POS**

**Fonction:** Produit la position horizontale du curseur.  
**Format:** POS (<expression>)  
**Exemple:** X=POS(0)

**RIGHT\$**

**Fonction:** Produit une chaîne composée du nombre spécifié de caractères extrêmes droits d'une chaîne.  
**Format:** RIGHT\$ (<chaîne>, <Longueur>)  
**Exemple:** PRINT RIGHT\$ ("CANON", 3)

**RND**

**Fonction:** Produit des nombres aléatoires  
**Format:** RND (<expression numérique>)  
**Exemple:** A=RND(1)

**SCREEN**

**Fonction:** Produit le code d'un caractère affiché sur l'écran.  
**Format:** SCREEN (<position horizontale>, <position verticale>)  
**Exemple:** PRINT SCREEN(X,Y)

**SNG**

**Fonction:** Produit la valeur d'une expression numérique  
**Format:** SGN (<expression numérique>)  
**Exemple:** PRINT SGN(-1.2)

**SIN**

**Fonction:** Produit la valeur du sinus d'une expression numérique en radians.  
**Format:** SIN (<expression numérique>)  
**Exemple:** A=SIN(3.1415926535898/3)

**SNS**

**Fonction:** Introduit une donnée d'un dispositif d'entrée  
**Format:** SNS (# <numéro de fichier> [, <expression>])  
**Exemple:** A=SNS(#1, &HFF)

**SQR**

**Fonction:** Produit la racine carrée d'une expression numérique  
**Format:** SQR (<expression numérique>)  
**Exemple:** A=SQR(2)

**START\$**

**Fonction:** Définit un programme comme programme de départ.  
**Format:** START\$=[+]<expression en chaîne>  
**Exemple:** START\$='RUN'+CHR\$(13)

**STICK**

**Fonction:** Produit l'état du curseur.  
**Format:** STICK (<expression>)  
**Exemple:** A=STICK(0)

**STR\$**

**Fonction:** Produit une chaîne représentant une valeur numérique.  
**Format:** STR\$ (<expression numérique>)  
**Exemple:** A\$=STR\$(123)

**STRIG**

**Fonction:** Produit l'état de la barre d'espacement et de la touche définie par l'utilisateur n°6.  
**Format:** STRIG (<expression>)  
**Exemple:** A=STRIG(0)

**STRING\$**

**Fonction:** Produit une chaîne de longueur spécifiée  
**Format:** STRING\$ (<expression numérique>,  
| <expression en chaîne> |  
| <expression en chaîne> | )  
**Exemple:** PRINT STRING\$(5,"A")

**TAB**

**Fonction:** Fixe un tabulateur  
**Format:** TAB (<expression numérique>)  
**Exemple:** PRINT TAB(8); "CANON"

**TAN**

**Fonction:** Produit la valeur de la tangente d'une expression numérique en radians  
**Format:** TAN (<expression numérique>)  
**Exemple:** A=TAN(3.1415926535898)

**TIME\$**

**Fonction:** Règle les heures, minutes et secondes de l'horloge.  
**Format:** TIME\$="[:<heures>]:[:<minutes>]:[:<secondes>]"  
**Exemple:** TIME\$="23:53:25"

**TKEY****Fonction:** Produit l'état d'une touche**Format:** TKEY (<chaîne>)**Exemple:** A=TKEY ("A")**USR****Fonction:** Appelle un sous-programme en langage machine.**Format:** USR (<adresse de départ>, <argument>)**Exemple:** A=USR (&H0C00, B)**VAL****Fonction:** Produit la valeur numérique d'une expression en chaîne.**Format:** VAL (<expression en chaîne>)**Exemple:** A=VAL ("123")**VARPTR****Fonction:** Produit l'adresse d'une variable stockée.**Format:** VARPTR (<variable>)**Exemple:** A=VARPTR (B)**Instructions graphiques**

Instruc-tion	Signification · Format · Fonction
<b>A</b>	<b>INITIALISATION TOTALE</b> La plume est levée du papier puis ramenée au coin gauche. Ce point devient l'origine, et le X07-BASIC retrouve le mode texte.
<b>C</b>	<b>CHANGEMENT DE COULEUR</b> Cn (n = 0...noir, 1..bleu, 2..vert, 3..rouge) Choisit la plume de l'imprimante selon le code de couleur.
<b>D</b>	<b>TRACER</b> x <sub>1</sub> , y <sub>1</sub> ...x <sub>n</sub> , y <sub>n</sub> A partir de la position actuelle de la plume, des traits sont tracés en reliant successivement les points spécifiés.
<b>F</b>	<b>RETOUR A LA LIGNE</b> Le retour du chariot et l'interligne ne sont exécutés que lorsque rotation alpha (Q) est 0.
<b>H</b>	<b>RETOUR A L'ORIGINE</b> La plume est levée du papier et ramenée à l'origine.
<b>I</b>	<b>INITIALISATION</b> La position actuelle de la plume est prise comme l'origine.
<b>J</b>	<b>TRACE RELATIF</b> JΔx <sub>1</sub> , Δy <sub>1</sub> ...Δx <sub>n</sub> , Δy <sub>n</sub> A partir de la position actuelle de la plume, des traits sont successivement tracés à partir d'un point relatif (x <sub>n</sub> , y <sub>n</sub> )
<b>L</b>	<b>TYPE DE TRAIT</b> Lp (p = 0-15) Spécifie le pas des traits pointillés: 0 = trait plein, 1-15 traits pointillés.
<b>M</b>	<b>DEPLACEMENT</b> M x, y La plume est levée et déplacée à (x, y).
<b>P</b>	<b>IMPRESSION</b> P c <sub>1</sub> c <sub>2</sub> c <sub>3</sub> ..C <sub>n</sub> (n<256) Imprime des caractères pendant le mode graphique.
<b>Q</b>	<b>ROTATION ALPHA</b> Q n (n=0-3) Changement de l'angle des caractères.
<b>R</b>	<b>DEPLACEMENT RELATIF</b> R Δx, Δy Déplace la plume de (Δx, Δy) à partir de la position actuelle de la plume.
<b>S</b>	<b>FIXATION DU FORMAT</b> S n (n = 0 - 15) Changement du format de caractères.

Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère	Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère	Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère	Forme décimale	Forme hexa-décimale	Caractère
0	00		32	20	!	64	40	@	96	60	'
1	01		33	21	"	65	41	A	97	61	a
2	02		34	22	#	66	42	B	98	62	b
3	03		35	23	\$	67	43	C	99	63	c
4	04		36	24	%	68	44	D	100	64	d
5	05		37	25	&	69	45	E	101	65	e
6	06		38	26	*	70	46	F	102	66	f
7	07		39	27	.	71	47	G	103	67	g
8	08		40	28	(	72	48	H	104	68	h
9	09		41	29	)	73	49	I	105	69	i
10	0A		42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	0B		43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	0C		44	2C	,	76	4C	L	108	6C	l
13	0D		45	2D	-	77	4D	M	109	6D	m
14	0E		46	2E	.	78	4E	N	110	6E	n
15	0F		47	2F	/	79	4F	O	111	6F	o
Voir le tableau des codes de contrôle											
16	10		48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11		49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12		50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13		51	33	3	83	53	S	115	73	s
20	14		52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15		53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16		54	36	6	86	56	V	118	76	v
23	17		55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18		56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19		57	39	9	89	59	Y	121	79	y
26	1A		58	3A	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B		59	3B	;	91	5B	[	123	7B	i
28	1C		60	3C	<	92	5C	¥	124	7C	l
29	1D		61	3D	=	93	5D	]	125	7D	l
30	1E		62	3E	>	94	5E	-	126	7E	-
31	1F		63	3F	?	95	5F	-	127	7F	i

Nom du dispositif	Signification	Sortie	Entrée	1er paramètre	2ème paramètre
CON:	Console	○	○	—	—
KBD:	Clevier	○		—	—
COM:	E/S série (RS-232C)	○	○	Cadence de transmission: 100-8000 Valeur de défaut: 4800	Mode ACIA A-H Valeur de défaut: B
OPT:	Coupleur optique	○	○	Cadence de transmission: 100-2400 Valeur de défaut: 1200	Mode ACIA A-H Valeur de défaut: B
GPR:	Imprimante graphique		○	—	—
LPT:	Imprimante de type Centronics		○	—	—
PRT:	Imprimante thermique		○	300 baud, fixe	—
CASI:	Entrée d'enregistreur à cassette	○		1200 baud, fixe	Mode B, fixe
CASO:	Sortie vers enregistreur à cassette		○	1200 baud, fixe	Mode B, fixe
RAM:	zone pour fichiers en RAM	○	○	Dimension: nombre d'octets	Type de donnée: A-Z Valeur de défaut: B

# Tableau des codes de caractères

13

Forme décimale	Forme hexadécimale	Caractère									
128	80	♦	160	A0	✓	192	C0	タ	224	E0	○
129	81	♥	161	A1	◦	193	C1	チ	225	E1	⌚
130	82	♣	162	A2	ㄏ	194	C2	ツ	226	E2	՞
131	83	♦	163	A3	」	195	C3	テ	227	E3	Ү
132	84	○	164	A4	・	196	C4	ト	228	E4	Ҫ
133	85	●	165	A5	+	197	C5	ナ	229	E5	Ҫ
134	86	A	166	A6	ヲ	198	C6	ニ	230	E6	Ն
135	87	À	167	A7	়	199	C7	ヌ	231	E7	ນ
136	88	া	168	A8	ି	200	C8	ネ	232	E8	ଗ
137	89	à	169	A9	ୱ	201	C9	ノ	233	E9	୪
138	8A	ା	170	AA	୧	202	CA	ହ	234	EA	ି
139	8B	ା	171	AB	୨	203	CB	ବ	235	EB	୭
140	8C	ା	172	AC	୩	204	CC	ଫ	236	EC	ା
141	8D	ା	173	AD	୪	205	CD	ମେ	237	ED	ବ୍ୟ
142	8E	I	174	AE	୩	206	CE	ପେ	238	EE	ୟ
143	8F	i	175	AF	୷	207	CF	ମା	239	EF	୰
144	90	ି	176	B0	—	208	D0	ମି	240	F0	୯
145	91	ି	177	B1	ଅ	209	D1	ମୁ	241	F1	୰
146	92	ି	178	B2	ଇ	210	D2	ମେ	242	F2	୰
147	93	U	179	B3	ୱ	211	D3	ମୋ	243	F3	୰
148	94	୹	180	B4	ଏ	212	D4	ଯା	244	F4	୰
149	95	୹	181	B5	ଓ	213	D5	ୟୁ	245	F5	୰
150	96	୹	182	B6	କ	214	D6	ୟୋ	246	F6	୰
151	97	୹	183	B7	କି	215	D7	ରା	247	F7	୰
152	98	E	184	B8	କୁ	216	D8	ରି	248	F8	୰
153	99	େ	185	B9	କେ	217	D9	ରୁ	249	F9	୰
154	9A	େ	186	BA	କୋ	218	DA	ରେ	250	FA	୰
155	9B	େ	187	BB	କା	219	DB	ରୋ	251	FB	୰
156	9C	େ	188	BC	ଶି	220	DC	ର୍ବ	252	FC	୰
157	9D	O	189	BD	ସ	221	DD	ର୍ଦ୍ଦ	253	FD	୰
158	9E	ୠ	190	BE	୧	222	DE	ର୍ଦ୍ଦ	254	FE	୰
159	9F	ୠ	191	BF	୷	223	DF	ର୍ଦ୍ଦ	255	FF	୰

## Tableau des codes de commande d'imprimante

Code	Fonction
CHR\$ (8)	BS (retour d'un caractère)
CHR\$ (10)	LF (interligne)
CHR\$ (11)	LU (alignement)
CHR\$ (13)	CR (retour chariot)
CHR\$ (17)	DC1 (mode texte)
CHR\$ (18)	DC2 (mode graphique)

## Tableau des codes ACIA

Mode	A	B	C	D	E	F	G	H	Opération
EP	0	0	0	0	1	1	1	1	Parité 1 = par 0 = impair
PEN	0	0	1	1	0	0	1	1	Parité 1 = valide 0 = invalide
CEL	0	1	0	1	0	1	0	1	Longueur de bits 1 = 8 bits 0 = 7 bits

# Tableau des codes de contrôle

Code	Fonction	Touche correspondante
0	Chaîne nulle	
1		CTRL + A
2	Retourne au haut du mot précédent	CTRL + B
3	Arrête l'exécution	CTRL + C BREAK
4		CTRL + D
5	Efface la ligne suivante	CTRL + E
6	Va au haut du mot suivant	CTRL + F
7	Produit un son par le haut-parleur	CTRL + G
8	Efface le caractère précédent	CTRL + H
9	Tabulateur	CTRL + I
10	Interligne	CTRL + J
11	Ramène le curseur à l'origine	CTRL + K HOME
12	Efface l'écran et ramène le curseur à l'origine.	CTRL + L CLR
13	Retour du chariot et entrée d'une ligne	CTRL + M #RETURN
14		CTRL + N
15		CTRL + O
16	Efface tout ce qui suit le curseur.	CTRL + P
17		CTRL + Q
18	Introduit un espace.	CTRL + R INS
19	Arrête temporairement l'exécution d'un ordre ou programme	CTRL + S
20		CTRL + T
21	Efface la ligne où se trouve le curseur, et ramène celui-ci au début de la ligne.	CTRL + U
22	Efface le caractère à l'endroit du curseur.	CTRL + V DEL
23		CTRL + W
24	Déplace le curseur vers la fin de la ligne.	CTRL + X
25		CTRL + Y
26		CTRL + Z
27		
28	Déplace le curseur d'un rang vers la droite	▶
29	Déplace le curseur d'un rang vers la gauche	◀
30	Déplace le curseur d'une ligne vers le haut	▲
31	Déplace le curseur d'une ligne vers le bas	▼

11	I/O	<b>Division par zéro</b> Une division par 0 a été exécutée.
25	BF	<b>Mode de fichier incorrect</b> Utilisation d'un fichier de structure incorrecte.
9	BS	<b>Indice incorrect</b> Utilisation d'un indice de tableau incorrect.
17	CN	<b>Poursuite impossible</b> L'exécution du programme ne peut pas être reprise.
10	DD	<b>Définition en double</b> Un tableau ou une fonction définie par l'utilisateur a été défini à deux reprises.
5	FC	<b>Appel d'une fonction interdite</b> Une instruction ou une fonction a été appelée incorrectement.
12	ID	<b>Mode direct interdit</b> Une instruction est introduite en mode direct alors que cela est interdit.
22	IO	<b>Erreur de dispositif E/S</b> Une erreur se produit lors de sortie ou d'entrée d'un dispositif.
27	IR	<b>Déroulement interdit</b> Tentative de déroulement direct d'un fichier dont le contenu est incorrect.
L5	LS	<b>Chaîne trop longue</b> Utilisation d'une chaîne trop longue.
23	MO	<b>Opérande manquant</b> Un paramètre nécessaire a été oublié.
24	NE	<b>Fichier inexistant</b> Le fichier demandé n'existe pas.
1	NF	<b>NEXT sans FOR</b> L'instruction FOR manque.
26	NO	<b>Fichier non ouvert</b> Utilisation d'un numéro de fichier qui n'a pas été défini.
19	NR	<b>Pas de RESUME</b> L'instruction RESUME manque dans un sous-programme de traitement d'erreur.
4	OD	<b>Données manquantes</b> Les données devant être lues par l'instruction READ ne sont pas fournies.
7	OM	<b>Mémoire épuisée</b> Mémoire insuffisante.
14	OS	<b>Place en chaîne épuisée</b> La place dans la chaîne est insuffisante.
6	OV	<b>Débordement</b> Des valeurs numériques sortent de la gamme admise.
3	RG	<b>RETOUR sans GOSUB</b> L'instruction RETURN est exécutée avant l'instruction GOSUB.
20	RW	<b>RESUME sans Error</b> L'instruction RESUME est exécutée sans qu'une erreur se soit produite.
2	SN	<b>Erreur de syntaxe</b> Présence d'une erreur de syntaxe.
16	ST	<b>Forme de chaîne trop complexe</b> Utilisation d'une forme de chaîne trop complexe.
13	TM	<b>Inadaptation de types</b> Le type d'une variable est erroné.
18	UF	<b>Fonction d'utilisateur indéfinie</b> Appel d'une fonction qui n'a pas été définie.
8	UL	<b>Numéro de ligne indéfini.</b> Un numéro de ligne est spécifié de manière incorrecte.
—	UE	<b>Erreur indéfinie</b> Il se produit une erreur dont le code n'est pas spécifié.

# Canon

# X-07

## ORDINATEUR INDIVIDUEL

### CARTE DE REFERENCE BASIC