

Canon

CARTE PROGRAMME **XP-130F**

GRAPHIQUE



SOMMAIRE

1. INFORMATIONS GENERALES

1.1 Sortes de graphes.....	2
1.2 Schéma fonctionnel.....	4
1.3 Mise en place/changement des piles et de la carte.....	6
1.3.1 Mise en place/changement des piles du X-07	6
1.3.2 Mise en place/changement de la pile de la carte.....	6
1.3.3 Mise en place/changement de la carte de graphes	7
1.4 Procédure d'initialisation	8
1.5 Branchement d'une imprimante.....	9
1.6 Touches, commandes et sorties	10

2. PRESENTATION DE LA CARTE DE GRAPHES

2.1 Généralités	14
2.2 Caractéristiques de la carte de graphes	15
2.3 Particularités des divers graphes	16

3. GENERATION DE GRAPHES AVEC LA CARTE DE GRAPHES

3.1 Préparation pour le tracé de graphes	18
3.2 Début du tracé de graphes	20
3.3 Détermination du format de graphe	22
3.4 Définition des relevés et des éléments.....	24
3.5 Correction/suppression de données et de formats	26
3.6 Entrée de données	28

4. IMPRESSION DE DONNEES/GRAPHES

4.1 Impression de données	32
4.2 Impression de graphes	33
4.3 Modification de graphes et de données de graphe	34
4.4 Changements de graphes.....	36

5. FONCTIONS SPECIALES ET PERIPHERIQUES

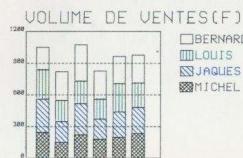
5.1 Fonctions sauvegarde et chargement	40
5.1.1 Transfert de données de la carte au X-07	41
5.1.2 Transfert de données du X-07 à la carte	41
5.2 Procédure de copie de la carte	42
5.3 Fonctions spéciales de la carte de graphes/du X-07	43
5.3.1 Emploi du BASIC	43
5.3.2 Affection mémoire de la carte de graphes	44
5.3.3 Remarques concernant l'interface carte de graphes/magnétophone à cassettes	45
5.3.4 Transfert de données de la carte à une cassette	46
5.3.5 Transfert de données d'une cassette à la carte	48
5.4 Emploi d'une imprimante	49
5.4.1 Emploi de l'imprimante graphique quadrichrome X-710.....	49

1. INFORMATIONS GÉNÉRALES

1.1 Sortes de graphes

La carte de graphes peut être employée pour créer et imprimer les cinq différentes sortes de graphes ci-dessous. Quand elle est employée en combinaison avec l'imprimante graphique couleur X-710, la carte de graphes peut produire ces graphes en quatre couleurs: rouge, bleu, vert et noir. Ceci signifie que vos graphes seront plus faciles à lire ainsi qu'agréables à l'oeil.

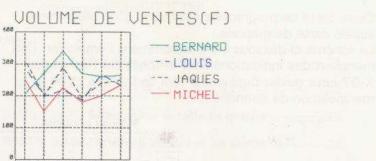
1. Diagramme de cumul en barres



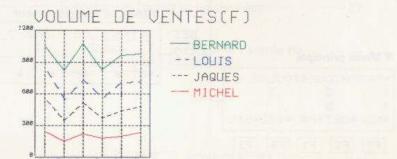
2. Diagramme de pourcentages en barres



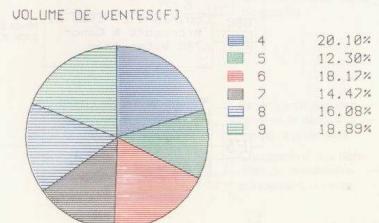
3. Diagramme de cumul en lignes



4. Diagramme élément par élément en lignes



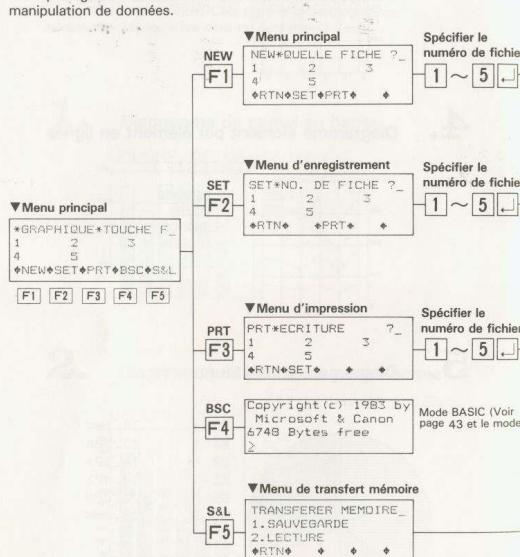
5. Diagramme en secteurs



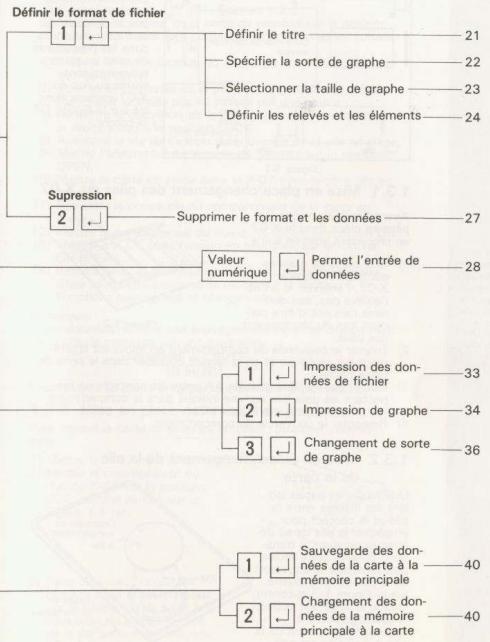
2-3 ●

1.2 Schéma fonctionnel

Cette carte de programme est munie d'un programme appelé carte de graphes. Le schéma ci-dessous indique comment l'employer. Des menus et des indications sont affichés sur l'écran du X-07 pour guider l'utilisateur lors de l'entrée et de la manipulation de données.



[Remarque] ☐ = [RETURN]



4-5 ●

1.3 Mise en place/changement des piles et de la carte

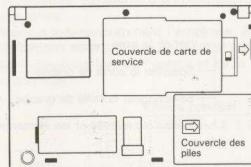


Figure 1-1

Les couvercles de compartiment de pile et de carte de service mentionnés dans les procédures du présent procédé suivantes sont situés au dos du X-07 comme illustré sur la Figure 1-1 ci-contre.

1.3.1 Mise en place/changement des piles du X-07

Avant l'emploi, mettre les piles en place dans le X-07, l'enlever; si on ne l'enlève pas, ses données peuvent être perdues lors du changement des piles.

- Si la carte de graphes est montée dans le X-07, l'enlever; si on ne l'enlève pas, ses données peuvent étre perdues lors du changement des piles.
- Enlever le couvercle du compartiment en appuyant légèrement sur sa flèche et en le faisant coulisser dans le sens de cette flèche.
- Insérer quatre piles de taille AA entre les contacts en respectant les polarités comme indiqué dans le compartiment (comme illustré sur la Figure 1-2).
- Remonter le couvercle du compartiment.



Figure 1-2

1.3.2 Mise en place/changement de la pile de la carte

Une feuille de papier isolant est insérée entre la pile et le contact pour empêcher la pile de se décharger pendant le transport. Enlever cette feuille puis remonter le couvercle de la pile comme illustré sur la Figure 1-3 ci-contre. Quand la tension active, le message suivant apparaît si la tension de la pile de la carte est trop basse:

Card Low Battery

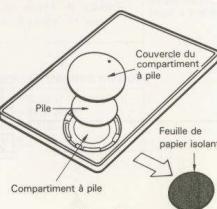


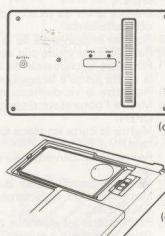
Figure 1-3

- L'intérieur du compartiment de la carte est illustré sur la Figure 1-4 (c).



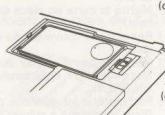
(c)

- Mettre l'obturateur de la carte sur la position OPEN puis mettre la carte en place dans son compartiment avec le côté pile en haut, comme illustré sur les Figures 1-4 (d) et (e).



(d)

- Remettre le couvercle en place.



(e)

Remarques:

- Prendre garde à ne pas monter la carte à l'envers; cela pourrait endommager le X-07.
- Ne jamais toucher les connecteurs de la carte ou de son compartiment.

1.4 Procédure d'initialisation

Quand on emploie la carte de graphes pour la première fois, ou chaque fois que l'on change sa pile sans préalablement stocker ses données dans la mémoire du X-07, toute la mémoire de la carte doit être effacée. Pour ce faire, procéder comme suit:

- Appuyer sur le bouton de remise à zéro, situé au dos du X-07, avec le bout d'un petit tournevis ou de tout autre objet pointu.
- Appuyer sur la touche ON/BREAK pour activer le X-07.
- Appuyer sur la touche **F1** située sous l'écran.
- Appuyer sur la touche **F2** située sous l'écran.

L'ordinateur est maintenant prêt à employer la carte de graphes.

Si ceci se produit, changer la pile au lithium en procédant comme suit:

- Transférer les données de la carte de graphes que l'on veut sauvegarder, dans le X-07. (Pour la marche à suivre, se reporter à la section 5.1 Fonctions sauvegarde et chargement.)
- Suivre les étapes 1-3 de la Section 1.3.3.
- Mettre l'obturateur de la carte de graphes sur la position SHUT pour éviter tout contact accidentel avec les connecteurs.
- Enlever la vis de fixation du couvercle de la pile, située au dos de la carte.
- Retirer le couvercle de la pile vers la gauche et l'enlever.
- Remplacer la vieille pile au lithium par une neuve.
- Remettre le couvercle de la pile en place et le tourner vers la droite jusqu'à la position LOCK.
- Remettre la vis de fixation du couvercle de la pile en place.
- Mettre l'obturateur de la carte de graphes sur la position OPEN.
- Mettre la carte en place dans le X-07 avec le côté pile en haut.
- Remettre le couvercle du compartiment de la carte en place.
- Mettre le commutateur du dos du X-07 sur la position ON.
- Mettre le X-07 sous tension en appuyant sur la touche ON/BREAK.
- Retransférer les données du X-07 à la carte de graphes. (Pour la marche à suivre, se reporter à la Section 5.1 Fonctions sauvegarde et chargement.)

Remarque:

Si les données ne sont pas sauvegardées avant le changement de pile, le message suivant apparaît:

MEMOIRE A CARTE

IO ou NI?..

Pour revenir au menu principal, appuyer sur O puis sur □.

1.3.3 Mise en place de la carte de graphes

Pour mettre la carte de graphes en place, procéder comme suit:

- Mettre le X-07 hors tension.
- Mettre le commutateur du dos du X-07 sur la position OFF, comme illustré sur la Figure 1-4 (a).

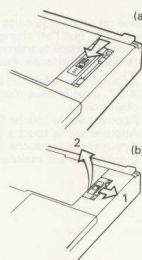
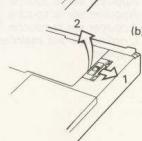


Figure 1-4

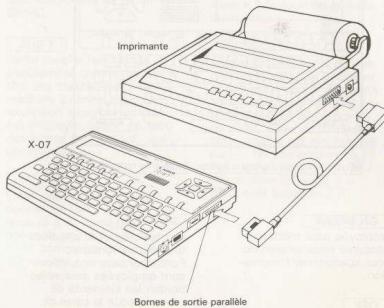
- Faire coulisser l'onglet de blocage dans le sens indiqué par la flèche 1 puis lever le couvercle du compartiment de la carte dans le sens indiqué par la flèche 2, Figure 1-4 (b).



1.5 Branchement d'une imprimante

Le côté droit du X-07 porte des bornes (sortie parallèle) pour raccordement d'une imprimante. Brancher le connecteur du câble de l'imprimante à ces bornes comme illustré sur la Figure 1-5 suivante.

Quand on emploie la carte de graphes, l'imprimante quadri-chrome X-710 doit être raccordée au X-07. Les autres imprimantes ne fonctionneront pas correctement.



Bornes de sortie parallèle

1.6 Touches, commandes et sorties *

*Pour plus de détails concernant ces éléments, veuillez vous reporter au mode d'emploi du X-07.

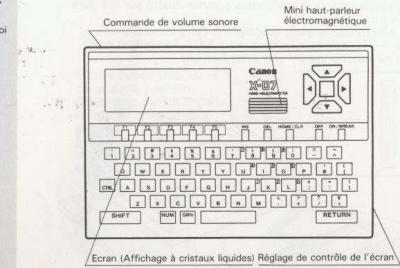


Figure 1-6

ON/BREAK

Employée pour mettre l'appareil sous tension ou pour abandonner l'impression.

OFF

Permet de couper l'alimentation.

HOME/CLR

En mode BASIC, ramène le curseur au coin supérieur gauche de l'écran (position initiale) ou efface l'écran. Quand la carte de graphes est employée, cette touche est mise hors-service.

DEL

Supprime le caractère situé au-dessus du curseur.

INS

Insère un espace d'un caractère sur la gauche du caractère situé au-dessus du curseur.

F1 - F5

Ces touches sont appelées touches de fonction. Fondamentalement, elles sont utilisées pour sélectionner les éléments de menu lorsque la carte de graphes est utilisée, mais diverses autres fonctions peuvent leur y être affectées.

▲ ▼ ▶ ▷

Ces touches sont appelées touches de commande du curseur. Elles sont employées pour déplacer le curseur (le petit trait horizontal de l'écran qui indique la position d'entrée de caractère) dans le sens des flèches correspondantes (vers le haut, le bas, la droite, la gauche).

CTRL

Cette touche est appelée touche de contrôle. Elle est employée pour affecter des fonctions spéciales aux autres touches. L'appui sur une de ces touches tout en maintenant la touche CTRL enfoncée active la fonction spéciale correspondante. La plupart de ces fonctions sont employées en mode BASIC.

SHIFT

Cette touche fonctionne exactement comme la touche des majuscules d'une machine à écrire, avec une exception importante: elle est employée quand on tape des lettres minuscules, pas des majuscules.

NUM

Employée pour faire fonctionner les touches numériques (0 à 9) et de point indiquées en noir sur la face du X-07 comme un clavier à 10 touches.

GRPH

Employée pour afficher les signes (graphiques) et autres symboles spéciaux qui ne sont pas indiqués sur les touches.

Touche d'espacement

Touche non marquée située à côté de la touche GRPH. Employée pour entrer un espace à la position actuelle du curseur.

RETURN

Quand des éléments de données sont tapés sur le clavier et quand on appuie sur cette touche, les données sont stockées dans la mémoire du X-07. Dans ce manuel, cette touche est représentée par []. Ne pas confondre avec la fonction "RTN" qui est souvent affectée à la touche de fonction [F1].

2 PRESENTATION DE LA CARTE DE GRAPHES

2.1 Généralités

Imaginer la carte de graphes comme étant une carte dans laquelle plusieurs fiches peuvent être stockées. En entrant des données dans ces fiches, divers graphes peuvent être imprimés juste en effectuant quelques opérations simples. En tout, cinq fiches peuvent être créées, et les données de chacune de ces fiches peuvent être facilement converties en n'importe quelle des cinq sortes de graphes.

Image de fiche (par ex., volume de ventes)

The table below shows the data structure of the card:

	Élément 1	Élément 2	Élément 3	Élément 4	Élément 5	Élément 6	Élément 7	Élément 8
Relevé 1	Michel	Jacques	Louis	Bernard				
Relevé 2								
Relevé 3								
Relevé 4								
Relevé 5								
Relevé 6								
Relevé 7								
Relevé 8								
Relevé 9								
Relevé 10								
Relevé 11								
Relevé 12								

2.2 Caractéristiques de la carte de graphes

Afin de pouvoir analyser le plus précisément possible les tendances des ventes et les résultats des affaires, et afin de donner des informations pour la recherche de marchés, diverses sortes de données d'affaires sont en permanence nécessaires dans un bureau de ventes.

Pour analyser ces données ou pour produire des rapports, la carte de graphes est un outil très pratique. Entrer simplement les données, la carte de graphes se charge du reste. Etant donné qu'un graphe peut être immédiatement imprimé pour vérification, les plus récentes tendances des affaires peuvent être visualisées d'un coup d'œil.

La carte de graphes démontre réellement sa grande souplesse d'emploi quand des données n'ayant pas spécialement de rapport avec les affaires, comme par exemple carnets de notes d'élèves ou niveaux de réunions sportives, sont visualisées sous forme de graphes. Les cinq sortes de diagrammes et de formats peuvent être librement intervertis pour adaptation à n'importe quelle utilisation.

A l'aide de la carte de graphes, vous pouvez maintenant tracer des graphes de données concernant vos affaires, votre famille, vous-même, ou ce que vous voulez illustrer.

Manipulation de fonctions (F)
Les opérations (voir page 21) de la carte de graphes peuvent être sélectionnées à l'aide des touches de fonction. Les affectations d'opération sont comme suit:

- [F1] Enregistrement de fiche
- [F2] Traitement de données
- [F3] Impression
- [F4] BASIC
- [F5] Sauvegarde et chargement

La mémoire morte (ROM) contient les informations (par ex., programme de la carte de graphes) qui sont préécrites par le fabricant.

La mémoire vive (RAM) ne contient initialement pas d'informations, mais des informations peuvent être écrites dans, et rappelées de, cette mémoire, permettant ainsi le stockage de données.

14-15 ●

2.3 Particularités des divers graphes



Diagramme de cumul en barres
Les données de chaque élément sont totalisées et chaque relevé de total est reproduit sous la forme d'une barre.

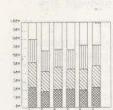


Diagramme de pourcentages en barres
Similaire au diagramme en barres précédent. Les données de chaque élément sont recalculées en pourcentages pour chaque relevé.

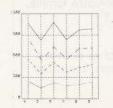


Diagramme de cumul en lignes
Ce diagramme est formé en joignant le sommet de chaque barre du diagramme de cumul avec une ligne. Ce diagramme peut être imprimé rapidement.

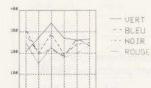


Diagramme élément par élément en lignes
Ce diagramme est formé en joignant les entrées mensuelles (relevés) du même élément avec une ligne. Cette sorte de diagramme facilite l'observation des variations mensuelles des données de chaque élément.

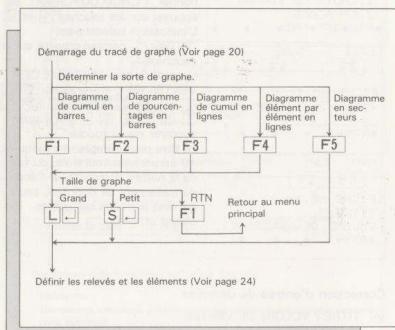


Diagramme en secteurs
Comme vous l'avez sûrement deviné, le diagramme en secteurs ne peut être employé que pour un seul élément; toutefois, son avantage est qu'il peut afficher les données pour chacun des douze relevés, avec les données de chaque relevé recalculées en pourcentages.

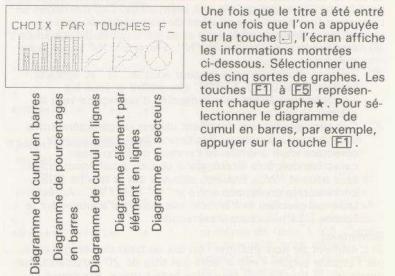
3 GÉNÉRATION DE GRAPHES AVEC LA CARTE DE GRAPHES

3.3 Détermination du format de graphe

Sélectionner un format et une taille de graphe appropriés.



Déterminer la sorte de graphe



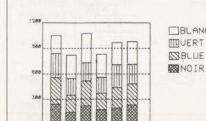
*Sortes de graphes et touches de fonctions correspondantes
Diagramme de cumul en barres F1
Diagramme de pourcentages en barres F2
Diagramme de cumul en lignes F3
Diagramme élément par éléments en lignes F4
Diagramme en secteurs F5

Détermination de la taille de graphe

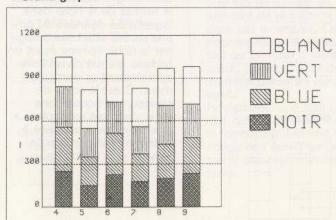
FICHE NO. 1: VOLUME
DIM. GRAPH[E(GOUPE)]?

◆RTN♦ ♦ ♦ ♦
L'écran affichera une indication vous demandant de sélectionner la taille de graphe à employer. Appuyer sur [L] et [R] pour sélectionner la grande taille, et sur [S] et [D] pour sélectionner la petite. Comparée à celle d'un grand graphe, l'impression d'un petit graphe est beaucoup plus rapide. Toutefois, quand il y a de nombreux relevés ou éléments, un graphe de grande taille est plus facile à lire.
Quand le diagramme en secteurs est sélectionné, la seule taille est disponible. Par conséquent, la commande de programme saute ce paramètre et passe à l'élément suivant.

Petit graphe



Grand graphe



22-23 •

3.4 Définition des relevés et des éléments

Nombre et nom

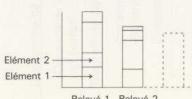


Image de fiche

Elément 1 Elément 2	
Relevé 1	
Relevé 2	

Après avoir déterminé la taille du graphe, déterminer le contenu de la fiche dans laquelle les données du graphe seront stockées. Imaginer la fiche comme étant un tableau qui est divisé horizontalement et verticalement. C'est la sorte de tableau que nous allons créer dans cet exemple. La première étape consiste à déterminer le nombre de relevés et d'éléments.

Image de graphe



Nombre de relevés et d'éléments

FICHE NO. 1: VOLUME
NBRE ENR[?1-123]?

◆RTN♦ ♦ ♦ ♦
Un maximum de douze relevés et de huit éléments peuvent être entrés pour chaque fiche. Entrer les deux valeurs, (6) et (4) dans le cas de notre exemple. Pour un diagramme en secteurs, on ne peut entrer qu'un seul élément; seul le nombre de relevés doit donc être déterminé.

Noms des relevés et des éléments

ENTRER NOM ENR
ENR(?) : ?4_

◆RTN♦ ♦ ♦ ♦

ENTRER NOM ENR
ENR(?) : ?_

◆RTN♦ ♦ ♦ ♦

ENTRER NOM ITEM
ITEM(?) : ?MICHEL_

◆RTN♦ ♦ ♦ ♦

ENTRER NOM ITEM
ITEM(?) : ?_

◆RTN♦ ♦ ♦ ♦

L'étape suivante consiste à entrer les noms des relevés*. Dans l'exemple "SALES PERFORMANCE", les mois Avril à Septembre sont entrés pour chaque relevé. Pour Avril, on appuie sur [MICHEL] (4) et sur [RTN F1]. La commande de programme passe automatiquement à l'attente de l'entrée du nom de relevé suivant. Une fois que tous les noms de relevé nécessaires sont entrés, une indication pour entrées de nom d'élément apparaît.

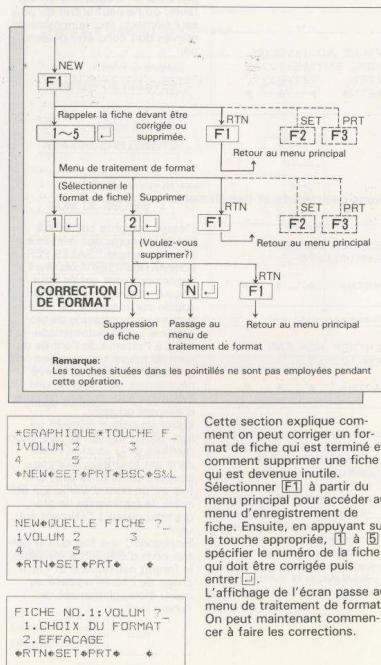
Entrer un nom d'élément tel que M I C H E L (un membre de la section vente dans cet exemple). Comme pour les noms de relevé, une fois qu'un nom d'élément a été entré, la commande de programme passe à l'élément suivant. Finalement, une fois que le dernier nom d'élément a été entré, le format est terminé et l'affichage de l'écran repasse au menu d'enregistrement de fiche.

*Un maximum de quatre caractères peuvent être entrés pour un nom de relevé, et un maximum de dix pour un nom d'élément.

24-25 •

3.5 Correction/suppression de données et de formats

Opérations d'une correction partielle à une suppression totale



Correction de format

FICHE NO.1:VOLUM
TITRE:?
VOLUME DE VENTES(F)
♦RTN♦ * * *

FICHE NO.1:VOLUM
TITRE:?
GESTION DE VENT.(F)
♦RTN♦ * * *

CHOIX PAR TOUCHES F

Quand on appuie sur les touches [1] et [2] pendant que le menu de traitement de format est affiché, le titre entré précédemment apparaît. Pour changer le titre de "VOLUME DE VENT. (F)" à "GESTION DE VENT.", entrer simplement G E S T I O N S P D E S P V E N T . F et le titre sera changé. S'assurer que le titre est correct puis appuyer sur [2].

Il y a aussi des indications pour les corrections de la sorte et de la taille graphique du nombre de relevés, etc. Ces indications apparaissent dans le même ordre que celles apparaissant lors de la création du format. Quand aucune correction n'est nécessaire, appuyer sur la touche [2], la commande du programme passe alors à l'entrée suivante *.

Les corrections de format n'affectent pas les données des fiches. Toutefois, si le numéro d'un relevé ou d'un élément est supprimé, les données correspondantes le sont aussi.

*Appuyer sur une des touches F1 à F5 pour déterminer la sorte de graphe.

Suppression de fiche

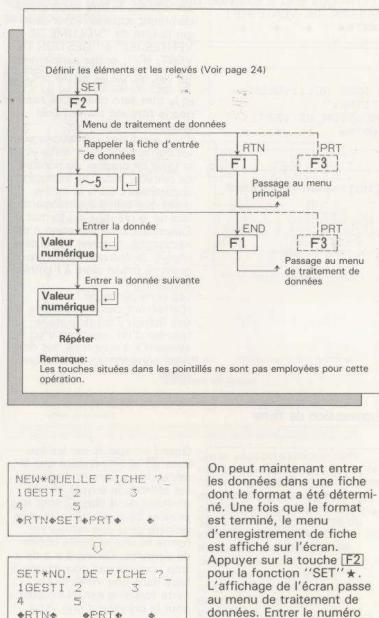
EFFACT DE FICHE
FICHE NO.1:GESTI
EFFACTIO ou NJ?
♦RTN♦ * * *

Quand on appuie sur les touches [2] et [3] pendant que le menu de traitement de format est affiché, le format et les données de la fiche [2] sont supprimés. Ceci vide la fiche et la prépare pour une remise en forme et une nouvelle entrée de données. Quand il y a de trop nombreuses corrections à faire dans une vieille fiche, cette fonction est très pratique pour la création d'une fiche mise à jour.

26-27 •

3.6 Entrées de données

Entrée de données et corrections libres



Entrée de données

■Écran d'affichage de données

FICHE NO.1:GESTI
(1)MICHEL
(01)4 ♦END♦ ♦PRT♦ *

FICHE NO.1:GESTI
(1)MICHEL
(01)4 250
♦END♦ ♦PRT♦ *

FICHE NO.1:GESTI
(2)JAQUES
(01)4 200
♦END♦ ♦PRT♦ *

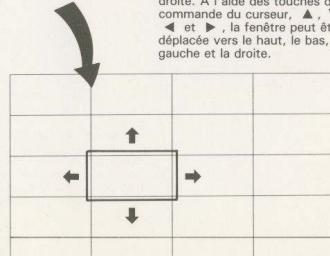
La première entrée est faite pour le relevé 1. C'est l'élément 1. Le (01) du côté gauche de l'affichage et suivi du numéro de relevé, et le (01) du haut est suivi du numéro d'élément. La zone marquée d'un "0" sur le côté droit est employée pour l'affichage de données. Spécifier une valeur numérique puis appuyer sur [2] *. Un maximum de huit chiffres peuvent être entré pour chaque valeur numérique. Quand on appuie sur [2], l'affichage passe automatiquement au relevé 1, élément 2 *. Si on fait une erreur et si on la remarque avant d'appuyer sur [2], employer la touche [DEL] pour mettre la valeur numérique à zéro puis entrer le nombre correct.

*On ne peut pas entrer de valeur numérique négative.

*A l'aide des touches de commande du curseur, ▲, ▼, ▢, ▣, l'affichage de l'écran peut être amené à tout endroit souhaité. Toutefois, avant ceci, ne pas oublier d'appuyer sur la touche [2] pour avoir entré chaque valeur numérique.

Affichage de données

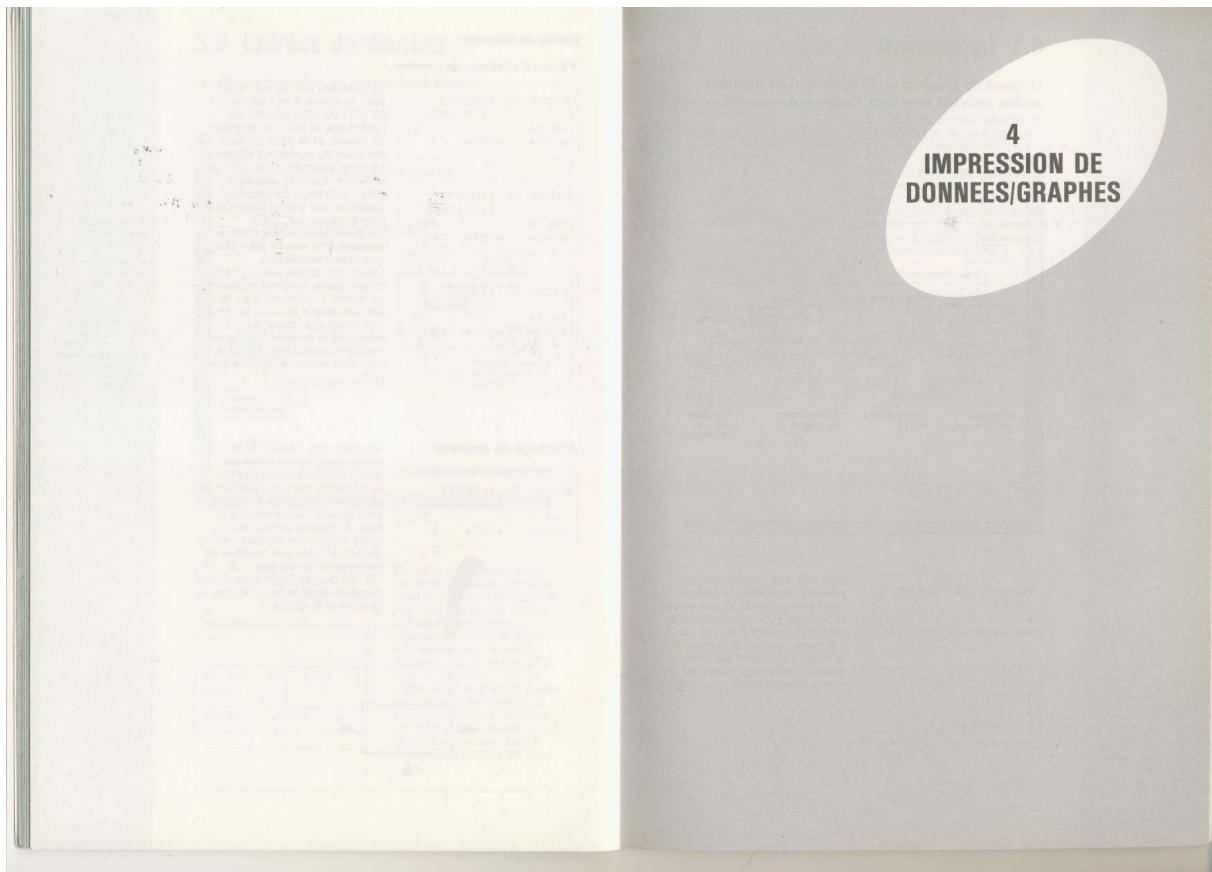
FICHE NO.1:GESTI
(2)JAQUES
(03)4 200
♦END♦ ♦PRT♦ *



Imaginer que l'écran d'affichage de données employé pour l'entrée de données est une fenêtre qui vous permet de visualiser une partie d'un des cinq grands diagrammes à la fois. A chaque appui sur [2], cette fenêtre se déplace vers la droite. A l'aide des touches de commande du curseur, ▲, ▼, ▢, ▣, la fenêtre peut être déplacée vers le haut, le bas, la gauche et la droite.

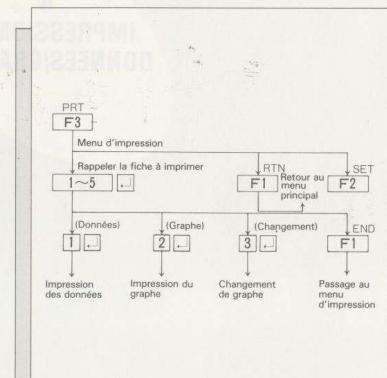
28-29 •

4 IMPRESSION DE DONNEES/GRAPHES



4.1 Impression

Le tracé de graphes ou l'impression de données seules peuvent être faits facilement.



*"PRT" est affiché sur l'écran de données dans le menu principal, le menu d'enregistrement de la fiche, le menu de traitement de format et le menu de traitement de données.

*GRAPHIQUE*TOUCHE: F₁
1GESTI 2 3
4 5
♦NEW♦SET♦PRT♦BSC♦S&L

PRT*ECRITURE ?
1GESTI 2 3
4 5
♦RTN♦SET♦ ♦ ♦

4.2 Impression de données

▼ Menu d'impression

FICHE NO.1:
1.IMP/DONNEE2.IMP/GR
3.CHGT REFRES GRAPH
♦END♦ ♦ ♦ ♦

L'affichage du côté gauche de l'écran est le menu d'impression. Pour sélectionner "1. DATA", appuyer sur les touches [F1]. Les données de la fiche seront alors imprimées sous forme de tableau. Si on veut arrêter l'impression avant qu'elle soit finie, appuyer sur la touche [ON/BREAK]; l'impression sera abandonnée.

▼ Exemple d'impression

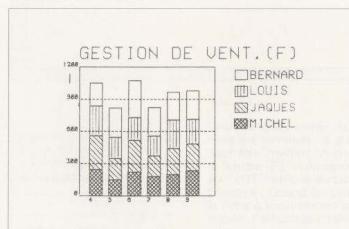
FICHE NO.1 GESTION DE VENT (F)				
(1)MICHEL	(2)ACQUES	(3)LOUIS	(4)BERNARD	
(0)14 256	310	285	287	
(0)15 256	268	198	273	
(0)16 256	239	218	243	
(0)17 188	194	182	270	
(0)18 266	246	283	261	
(0)19 255	258	238	264	

4.3 Impression de graphes

FICHE NO. 1:
1. IMP/DONNEE 2. IMP/GR
3. CHGT REPRES GRAPH
♦END♦ ♦ ♦ ♦

On peut maintenant imprimer le graph. Sélectionner "2. GRAPH" à partir du menu d'impression en appuyant sur [2] et [].
Un graph tracé pour l'exemple "Sales Management" est montré ci-dessous. Le diagramme en barres, qui indique la quantité, le nombre d'éléments et les noms individuels, est fait exactement comme le format a été déterminé.

▼ Diagramme de cumul en barres

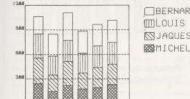


- Modification de graphes et de données de graphes
- La carte de graphes peut répondre immédiatement à tous les changements de format, de données ou autres dans la fiche, et créer de nouveaux graphes. Ceci permet de toujours disposer des informations les plus récentes. Par exemple:

① Changements de données

Une importante omission a été faite dans l'entrée des ventes de Mr. LOUIS. Quand les nouvelles données sont entrées, le graph change immédiatement pour refléter la mise à jour.

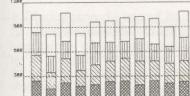
GESTION DE VENT. (F)



② Changement du nombre de relevés

Le nombre de relevés est augmenté pour étudier la transition des résultats d'affaires sur toute l'année.

GESTION DE VENT. (F)



③ Changement du nombre d'éléments

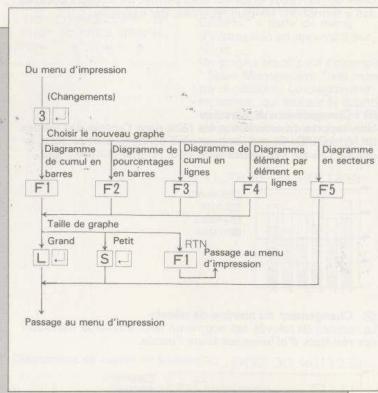
En Octobre, quatre nouvelles personnes ont été ajoutées au service de vente. Pour suivre aussi leurs ventes, augmenter le nombre d'éléments de quatre à huit.

GESTION DE VENT. (F)



34-35 •

4.4 Changements de graphes



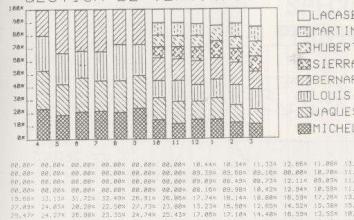
FICHE NO. 1:
1. IMP/DONNEE 2. IMP/GR
3. CHGT REPRES GRAPH
♦END♦ ♦ ♦ ♦

En procédant comme suit, la sorte de graph employée peut être changée avant l'impression.
Sélectionner "3. CHANGE (GRAPH)" à partir du menu d'impression puis appuyer sur [3] et []. Ensuite, à l'aide de [F1] à [F5], choisir le graph désiré. Une fois que la taille est déterminée, l'imprimante trace le graph.

• Diagramme de pourcentages en barres

Par exemple, à partir des ventes totales faites par nos quatre personnes, on veut connaître le pourcentage de Mr. Martin. Le diagramme de pourcentages en barres devrait normalement être employé dans ce cas car dans les autres graphes les taux ne sont pas clairs. Le diagramme de pourcentages en barres, lui, affiche les nombres et donne aussi une idée claire des taux.

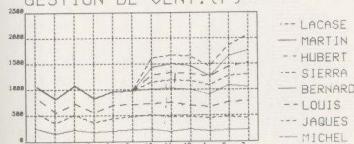
GESTION DE VENT. (F)



• Diagramme de cumul en lignes

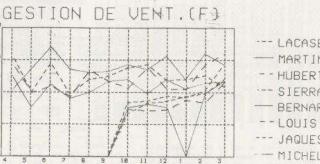
Si on veut connaître d'un coup d'œil la tendance des ventes à long terme, un diagramme de cumul en lignes est plus pratique qu'un diagramme en barres. Un autre avantage de cette sorte de graphique est qu'il peut être imprimé plus rapidement qu'un diagramme en barres.

GESTION DE VENT. (F)



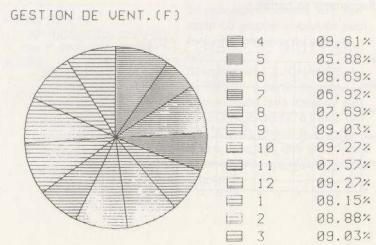
36-37 •

- Diagramme élément par élément en lignes
- Le diagramme élément par élément en lignes est probablement la méthode qui convient le mieux pour l'affichage des transitions de relevé de ventes de chaque personne. Qui plus est, ce graphe permet de déterminer la moyenne des ventes beaucoup plus facilement.



• Diagrammes en secteurs

Cette sorte de diagramme est très efficace quand on veut obtenir une image générale du volume des ventes plutôt que les tendances des chiffres individuels. La principale caractéristique du diagramme en secteurs est sa simplicité.



● 38-39

5 FONCTIONS SPECIALES ET PERIPHERIQUES

5.1 Fonctions sauvegarde et chargement

*GRAPHIQUE*TOUCHE F
1.GESTI 2 3
4 5
♦NEW♦SET♦PRT♦BSC♦S&L

TRANSFERER MEMOIRE
1.SAUVEGARDE
2.LECTURE
♦RTN♦ ♦ ♦ ♦

Les fonctions sauvegarde et chargement permettent de stocker temporairement les données de la carte de grilles dans la mémoire du X-07. Ces fonctions sont utiles quand la pile de la carte doit être changée. En effet, avant d'effectuer ce changement, si les données de la carte ne sont pas transférées (soit dans la mémoire du X-07 soit sur une cassette), elles seront perdues. Les fonctions sauvegarde et chargement peuvent aussi être employées pour copier les données d'une carte sur une autre (voir la section 5-2).



5.1.1 Transfert de données de la carte au X-07

1. SAUVEGARDE

↓ [] ↵

*GRAPHIQUE*TOUCHE F
1.GESTI 2 3
4 5
♦NEW♦SET♦PRT♦BSC♦S&L

Pour transférer les données de la carte au X-07, procéder comme suit:

- 1) Appuyer sur la touche ON/BREAK pour mettre le X-07 sous tension.
- 2) Sélectionner les fonctions sauvegarde et chargement en appuyant sur F5.
- 3) Taper 1 puis appuyer sur la touche RTN pour sélectionner la fonction sauvegarde*. Quand le traitement est terminé, le menu initial est affiché.

*Quand la carte ne contient pas de données, le message suivant apparaît et l'opération n'est pas exécutée:
DONNEE INTROUVEE
TAPER UN ESPACE

5.1.2 Transfert de données du X-07 à la carte

2. LECTURE

↓ [] ↵

MEMOIRE A CARTE
CO ou NJ?_

♦RTN♦ ♦ ♦ ♦

TRANSFERER MEMOIRE
1.SAUVEGARDE
2.LECTURE
♦RTN♦ ♦ ♦ ♦

Pour retransférer les données dans la carte, procéder comme suit:

- 1) Répéter les étapes 1 et 2 de la section précédente.
- 2) Taper 2 puis appuyer sur la touche RTN.
- 3) Quand le message demandant si on veut effectuer le chargement apparaît, appuyer sur la touche d'espacement.

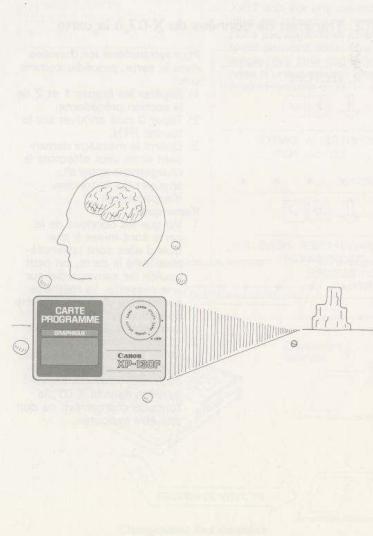
Remarques:

1. Vu que les données de la carte sont mises à jour quand elles sont retransférées dans la carte, on peut vouloir les sauvegarder sur une cassette. La méthode permettant d'effectuer cette opération est décrite plus loin dans la Section 5.3.4.
2. Quand la fonction sauvegarde n'a pas été exécutée, c'est à dire quand les données n'ont pas été sauvegardées dans le X-07, la fonction chargement ne doit pas être exécutée.

5.2 Procédure de copie de la carte

Les fonctions sauvegarde et chargement peuvent être employées pour copier les données d'une carte à une autre. Suivre la procédure de la Section 5.1, traitant de ces fonctions, pour effectuer les opérations suivantes:

- 1) Transfert des données de la carte dans la mémoire du X-07.
- 2) Chargement d'une nouvelle carte de graphes dans le X-07.
- 3) Transfert des données du X-07 dans la nouvelle carte.



5.3.2 Affectation mémoire de la carte de graphes

La table d'implantation en mémoire de la Figure 5-1 suivante indique les sortes de données du X-07 et leurs emplacements. Chaque numéro indiqué sur la table d'implantation est appelé une "adresse", et indique l'emplacement d'une information de l'ordinateur. Quand une carte de graphes est mise en place, l'affectation mémoire est comme montré sur la Figure 5-1 (a). La mémoire de la carte est affectée des adresses 2000 à 2FFF.

Quand le mode BASIC est entré, l'affectation mémoire passe à celle montrée sur la Figure 5-1 (b). En mode BASIC, on n'accède pas à la mémoire de la carte. Dans ce cas, la carte est encore située dans le X-07, et il faut faire attention quand on emploie le langage machine car un programme défectueux pourrait détruire les données de la carte de graphes.

Quand une mémoire vive (RAM) d'extension est mise en place dans la prise de mémoire, la mémoire de la carte est affectée des adresses 4000 à 4FFF, comme illustré sur la Figure 5-1 (c).

Pour plus d'informations, voir le Chapitre 3 du mode d'emploi du X-07.

Tableau d'implantation en mémoire

Adresse hexadécimale	Configuration pour l'emploi de la carte		Configuration en mode BASIC		Zone de stockage du X-07		Pour configuration sur l'emploi du X-07R (avec RAM d'extension mise en place)		
	Employée pour les opérations de sauvegarde et de chargement	Programme BASIC ou fichiers RAM	Carte de graphes (Pro grammel)	Pas employée	Carte de graphes (Données)	Zone de RAM étendue	MIC	REM	EAR
FFFF									
8000									
6000									
4000									
2000	■ Pour emploi du système	■ Pour stockage des données de l'utilisateur	■ Pour stockage des données de l'utilisateur	■ Pas utilisé	■ Pour stockage des données de l'utilisateur	■ Pas utilisé	■ Rouge	■ Noir	■ Gris
0									

Figure 5-1

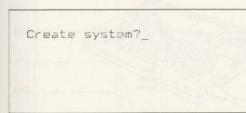
5.3 Fonctions spéciales de la carte de graphes/du X-07

5.3.1 Emploi du BASIC

Si votre travail comprend des calculs de programme, vous pouvez accéder au BASIC en appuyant sur la touche **F4**, touche à laquelle "BSC" est affecté, dans le menu initial. L'écran sera alors mis à jour et le système BASIC démarera. En mode BASIC, le X-07 peut être employé comme un ordinateur personnel. (Pour plus de détails concernant le BASIC, consulter le Manuel de Référence de BASIC du X-07.)



Quand la carte doit de nouveau être employée, mettre le X-07 hors tension puis le remettre sous tension. Le message suivant apparaîtra sur l'écran:



Appuyer sur **Y** puis sur **□** pour quitter le mode BASIC et revenir au menu principal de la carte de graphes. Avec cette opération, tous les programmes et données créés pendant la programmation en BASIC sont effacés. Si on veut sauvegarder les données de la programmation en BASIC, les transférer comme décrit dans la procédure de la Section 5.3.4 Transfert de données de la carte à une cassette.

42-43 ●

5.3.3 Remarques concernant l'interface carte de graphes magnétophone à cassettes

Un des avantages de l'emploi de la carte de graphes est que ses données peuvent être employées immédiatement après la mise en place de la carte dans le X-07. Il est bon, toutefois, de déplacer les données peu fréquemment employées de la carte à une cassette. Vu que la carte n'a pas la capacité de communiquer avec le magnétophone, il faut créer un programme BASIC simple pour accéder aux données de la cassette.

Pour raccorder le magnétophone à cassettes au X-07, employer le câble fourni. Les connecteurs de couleur (rouge, noir et gris) sont branchés au magnétophone et le connecteur de l'autre extrémité du câble est branché au X-07 comme illustré sur la Figure 5-2.*

*Pour plus de détails, consulter la Section 1.7 de la section d'emploi du X-07.

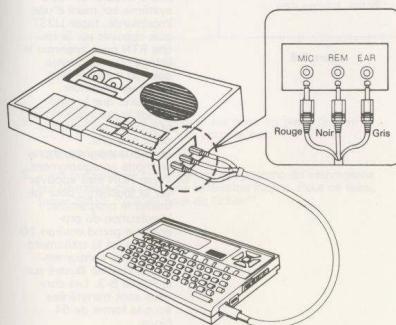


Figure 5-2

44-45 ●

5.3.4 Transfert de données de la carte à une cassette

Pour transférer les données d'une carte de graphes à une cassette, procéder comme suit:

Démarrée

```
RUN
Bloc 0 sauvegardé
Bloc 1 sauvegardé
Bloc 2 sauvegardé
Fin
Bloc 62 sauvegardé
Bloc 63 sauvegardé
Tâche terminée
```

Figure 5-3

- Appuyer sur la touche ON/BREAK pour mettre le X-07 sous tension.
- Sélectionner le mode BASIC en appuyant sur F4.
- Entrer le programme de page suivante conformément aux instructions du Chapitre 1 du Manuel de Référence de BASIC du X-07. S'assurer que le programme ne contient pas d'erreurs. Si votre système est muni d'une imprimante, taper LIST puis appuyer sur la touche RTN pour imprimer le listing du programme pour un contrôle final avant de continuer.
- Assurer que le câble reliant le magnétoscope et le X-07 est correctement branché.
- Mettre le magnétoscope en mode enregistrement.
- Taper RUN puis appuyer sur la touche [] pour initialiser le programme. L'exécution du programme prend environ 10 minutes, et le traitement est affiché concurremment, comme illustré sur la Figure 5-3. Les données sont transférées sous la forme de 64 blocs.

Listage du programme

```
100 ' Carte graphique ----> Cassette
110 CLEAR 1200:DEFINT A-Z
120 INIT #1,"CASO:"
130 AD=&H2000
140 FOR I=0 TO &H3F
150 A$=""
160 FOR J=0 TO &H3F
170 X$=HEX$(PEEK(AD))
180 X$=RIGHT$(X$+X$,2)
190 A$=A$+X$
200 AD=AD+1
210 NEXT
220 PRINT #1,A$
230 PRINT "Bloc";I;" sauvegardé"
240 NEXT
250 PRINT "Tâche terminée"
260 END
```

Remarques:

- Quand une RAM d'extension est mise en place dans le X-07, modifier la ligne 130 comme suit:
130 AD = &H4000
- Il est conseillé de transférer ce programme de sauvegarde sur une cassette pour une utilisation future. Pour ce faire, taper: SAVE "CASO:nom de fichier".

5.3.5 Transfert de données d'une cassette à la carte

Pour transférer les données d'une cassette à une carte, procéder comme suit:

Démarrage

```
RUN
Bloc 0 chargé
Bloc 1 chargé
Bloc 2 chargé
Fin
Bloc 62 chargé
Bloc 63 chargé
Tâche terminée
```

Listage du programme

```
100 'Cassette ----> Carte graphic
110 CLEAR 1200:DEFINT A-Z
120 INIT #1,"CAS1:"
130 AD=&H2000
140 FOR I=1 TO &H3F
150 INPUT #1,A$
160 FOR J=1 TO &H7F STEP 2
170 X$=ID$(A$,J,2)
180 POKE AD,VAL("&H"+X$")
190 AD=AD+1
200 NEXT
210 PRINT "Bloc";I;" chargé"
220 NEXT
230 PRINT "Tâche terminée"
240 END
```

Remarque:

- Si une RAM d'extension est employée dans le X-07, modifier la ligne 130 du programme BASIC comme suit:
130 AD = &H4000
- Quand le programme est exécuté, les nouvelles données sont écrites sur les vieilles données de la carte de graphes. Par conséquent, avant de commencer le transfert, s'assurer que les vieilles données de la carte ne sont plus nécessaires.

5.4 Emploi d'un imprimante

Diverses imprimantes peuvent être employées avec le X-07. La section 5.4.1 donne le minimum d'informations nécessaires pour employer une imprimante couleur avec la carte de graphes. La section 5.4.2 donne les informations concernant l'emploi d'autres imprimantes. Pour plus d'informations concernant ces deux sujets, consulter le mode d'emploi de l'imprimante que l'on veut utiliser ou se reporter au mode d'emploi du X-07.

5.4.1 Emploi de l'imprimante graphique quadrichrome X-710

La X-710 est une imprimante table traçante conçue pour être employée avec le X-07. Elle est munie de quatre stylos à bille ★. Comme illustré sur la Figure 5-4 ci-dessous, la face avant de cette imprimante porte un commutateur d'alimentation et des touches de fonction. Les fonctions de ces touches sont comme suit:

Touche d'initialisation:
Touche de changement de style:

Initialise l'imprimante.

Utilisée quand on change les styles.

Touche de changement de couleur:

Permet de changer la couleur des caractères et des autres signes graphiques.

Touche d'avance du papier:

Utilisée pour faire avancer le papier.

*Certains signes graphiques, tels que les caractères Grecs et les symboles ♦ et ♥ ne peuvent pas être imprimés. (Voir la page 42 du mode d'emploi du X-07.)

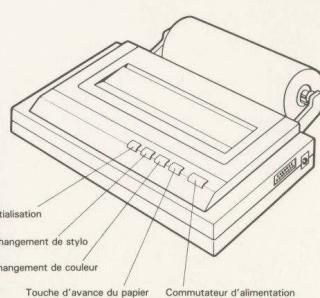


Figure 5-4

• Changement de la taille des caractères
La taille des caractères imprimés par le X-07 peut être changée. Comme dit précédemment, quand l'imprimante est initialisée, la taille de caractère est 2 et le nombre de caractères par ligne est 40. Avec ce réglage, les données qui devraient être imprimées sur une seule ligne risquent d'être imprimées sur deux lignes ou plus. Pour éviter ceci, exécuter l'instruction suivante dans le programme BASIC pour établir un réglage de 80 caractères par ligne.

LPRINT [1, 0] RTN

Un listage imprimé dans le mode résultant aura des caractères de taille réduite et ressemblera au listage montré ci-dessous.

• Changement des couleurs

La couleur des données imprimées peut facilement être changée en appuyant sur la touche de changement de couleur. A chaque appui sur cette touche, le porte-stylo tourne et le stylo suivant est sélectionné. Si un certain ordre de couleurs est désiré, la programmation en BASIC peut être employée pour obtenir l'effet voulu. Pour plus d'informations concernant ce sujet, consulter le Chapitre 2 du mode d'emploi du X-07.

Remarque:

L'appui sur la touche d'initialisation initialise l'imprimante sans condition; la taille de caractère passe à 2 et le stylo noir est employé.



• Spécifications de la carte de graphes

Principaux éléments	CMOS ROM - 8K octets
	CMOS RAM - 4K octets
Alimentation	3V CC, fournie par une pile au lithium CR 2016 (LF-1/4V)
Consommation	0,01mW
Plage de température d'emploi	0 à 40°C (32 à 104°F)
Dimensions extérieures.....	54 mmL x 85,5 mmP x 3 mmE
Poids	28 grammes

Canon CANON INC.

7-1, Nishi-shinjuku 2-chome, Shinjuku-ku, Tokyo 160, Japan
P.O. Box 5050, Shinjuku Dai-ichi Seimei Building, Tokyo 160, Japan

CANON U.S.A., INC.

HEAD OFFICE One Canon Plaza, Lake Success, N.Y. 11042, U.S.A.
CHICAGO 140 Industrial Drive, Elmhurst, Illinois 60126, U.S.A.
LOS ANGELES 123 Paularino Avenue East, Costa Mesa, California 92626, U.S.A.
ATLANTA 6380 Peachtree Industrial Blvd., Norcross, Georgia 30071, U.S.A.
DALLAS 2035 Royal Lane, Suite 290, Dallas, Texas 75229, U.S.A.

CANON CANADA INC.

HEAD OFFICE 3245 American Drive, Mississauga, Ontario, L4V 1N4, Canada
CALGARY 2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta, T2E 7K7, Canada

CANON EUROPA N.V.

P.O. Box 7907, 1008 AC Amsterdam, The Netherlands

CANON FRANCE S.A.

DIVISION CALCUL 93154 Le Blanc Mesnil, Cedex, France

CANON RECHNER DEUTSCHLAND GmbH.
Fraunhoferstrasse 14, Postfach 8033, München-Martinsried, West Germany

CANON U.K. LTD.

Waddon House, Stafford Road, Croydon CR9 4DD, England

CANON LATIN AMERICA, INC.

SALES DEPARTMENT P.O. Box 7022, Panama 5, Rep. of Panama
REPAIR SERVICE CENTER P.O. Box 2019, Colon Free Zone, Rep. of Panama

CANON HONG KONG TRADING CO., LTD.
Golden Bear Industrial Centre, 7th Floor, 66-82 Chai Wan Kok Street, Tsuen Wan,
New Territories, Hong Kong

CANON AUSTRALIA PTY. LTD.

1 Hall Street, Hawthorn East, Victoria 3123, Australia