# Aprimoramentos no controle de um braço robótico utilizando dispositivos móveis

Plano de Trabalho para Renovação de Bolsa de Iniciação Científica

Aluna: João Vítor Fernandes Dias

Matrícula: 00119110377

Orientador: Fermín Alfredo Tang Montané

## INTRODUÇÃO

A Internet das Coisas (*Internet of Things, IoT*) pode ser considerada a terceira revolução ligada à internet, após o surgimento dos dispositivos móveis e a disseminação da rede a nível global. Trata-se da ideia de que diversos dispositivos, muitos deles de uso cotidiano ou não, podem também se conectar à internet e produzir conteúdo e/ou prestar serviços. Além disso, tais dispositivos podem se comunicar entre si. Como exemplo de dispositivos pode-se destacar o uso de sensores de temperatura, humidade, que coletem informações de forma automática.

A Internet das Coisas pode ser definida como uma infraestrutura de rede global, dinâmica e com capacidades de autoconfiguração, onde as "coisas" são dispositivos eletrônicos que possuem uma identidade e capacidade de interagir e se comunicar entre si através da rede. Estes dispositivos percebem o seu ambiente, "mundo real/físico" através de sensores e são capazes de produzir dados sobre esse ambiente. Os dados alimentam a rede e ativam objetos virtuais que executam processos e serviços. Tais processos podem envolver a intervenção humana ou não. Quando solicitadas as "coisas" são capazes de reagir de maneira autônoma através de atuadores produzindo mudanças no seu ambiente. Espera-se que as "coisas" se tornem participantes ativas nas mais diversas atividades humanas.

## JUSTIFICATIVA E IMPORTÂNCIA DO PLANO DE TRABALHO

A plataforma Arduino tem servido como uma porta de entrada para a criação de dispositivos micro-controlados devido a seu relativo baixo custo e facilidade de acesso. Os microcontroladores Arduino e as suas aplicações têm servido como unificador de diversas áreas, tais como: Ciência da Computação, Eletrônica, Robótica, Engenharia de Produção, Mecânica e entre outras. No entanto, embora continue sendo uma plataforma bastante útil, com suporte ainda ativo, vale observar que ela surgiu em 2005. Novas plataformas microcontroladas surgiram recentemente como o NodeMCU, Wemos D1, baseados no microcontrador ESP8266 da empresa chinesa Expressif, lançado em 2014. Ambas plataformas, destacam-se principalmente pela sua capacidade nativa de conexão à internet através de conexão sem fio. Além de possuir

microcontrolador e memória RAM de maiores capacidades. Por outro lado, outra tendência tecnológica recente tem sido o surgimento de computadores de placa única e tamanho reduzido, com capacidade de processamento equivalentes ao de um computador simples ou celular, dentre os quais destaca-se o Raspberry PI, lançado inicialmente em 2012.

Estas novas tecnologias visam cada vez mais a consolidação do conceito de Internet das coisas, seu conhecimento e estudo é fundamental para a Ciência da Computação, por um lado desde o ponto de vista da programação de dispositivos microcontrolados e por outro, no desenvolvimento de aplicações capazes de coletar e processar dados produzidos por esses dispositivos, gerando respostas ou ações de interesse.

Em etapa anterior desta pesquisa, foi montado um segundo braço robótico com cinco graus de liberdade e servomotores de maior capacidade se comparados a primeiro protótipo. Foi desenvolvido um aplicativo Android para controle remoto do braço na linguagem JavaScript no ambiente react native usando tanto a tecnologia Bluetooth como wi-fi. Na continuidade da pesquisa, pretende-se aprimorar o funcionamento e controle do braço, resolvendo-se diversos problemas e limitações observadas no desempenho deste dispositivo.

#### **OBJETIVOS**

No segundo ano de pesquisa, o bolsista realizou a construção de um novo braço robótico e de um aplicativo de controle remoto por meio de um aplicativo Android e tecnologias Bluetooth e wi-fi. O presente plano de trabalho visa a aprimoramento do funcionamento e controle do braço mediante testes de desempenho.

#### **ETAPAS DO TRABALHO**

O plano de trabalho proposto compreende as seguintes etapas:

- a) Melhorias no aplicativo Android levando em consideração o design, a funcionalidade e a interação com o usuário
- b) Melhorias na estrutura do braço robótico e no circuito associado a ele, levando em consideração a estabilidade do braço, angulação máxima dos servomotores, alimentação de energia sendo possível pesquisar sobre o uso

de capacitores para evitar o "jittering" (efeito que causa tremor durante a operação dos servomotores); conectividade remota, sendo possível a integração de ambas tecnologias Bluetooth e wi-fi no protótipo. Pesquisar sobre o uso do Módulo PCA9685 I2C, que permite o uso da comunicação serial I2C, para servomotores como alternativa ao módulo Sensor Shield. Documentação do estudo.

- c) Melhorias no código Arduino que realiza a movimentação do braço, visando uma movimentação mais suave e segura. Documentação.
- d) Realização de testes de avaliação e desempenho da interface de controle e do braço robótico.
- e) Elaboração de relatório técnico.

### **MATERIAIS E MÉTODOS**

Para a execução do presente projeto de pesquisa, serão utilizadas as instalações do Laboratório de Ciências Matemáticas (LCMAT) pertencente ao Centro de Ciências e Tecnologias (CCT) da Universidade Estadual do Norte Fluminense (UENF). Em particular, dispõe-se de um ambiente na sala 101-P5, dedicada ao estudo de projetos baseados em microcontroladores, que dispõe de uma bancada para a construção dos protótipos e conta com dois PCs de apoio para a parte da programação além de um roteador w*i-fi* para acesso à internet. Estes equipamentos possuem desempenho adequado às necessidades do projeto e foram doados pelo orientador deste projeto. Dispõe-se também de um conjunto de componentes eletrônicos para projetos com micro-controladores, adquiridos pelo orientador do projeto, relacionadas na seguinte lista:

- 15 placas Arduino Uno;
- 10 protoboards de 400 pontos e 6 protoboards de 800 pontos;
- 3 placas Garagino + 1 conversor usb/serial;
- 3 placas ESP8266-01, 4 NodeMCU e 1 Wemos D1;
- 2 Raspberry Pi 3 B+ e 1 Raspberry Pi 3 A+
- 3 bases para veículos robóticos;
- Displays: (5) LCD Display 16x2;
- Motores diversos: 8 Micro Servo 9g, 2 Servo 41g 7 Motores DC, 2
  Motores de passo; 1 Válvula Solenoide para controle de água, 12V;

- Sensores diversos: (5) Distância Ultrassônico, (5) temperatura, (1) gás,
  (3) presença PIR, (2) sensores de vibração, (35) LDR Luminosidade;
- Shields diversas: (4) Motor Shield L293, (2) Motor Shield Garagino, (2)
  Ethernet Shield, (2) Sensor Shield V5.0;
- Módulos relés: (1) relé 1 via (2) relé 2 vias (1) relé (4) vias;
- Componentes eletrônicos diversos: diodos leds, resistores, capacitores.
- Celular Samsung S4Mini: Android 4.2 Memória interna 8gb RAM 1.5gb

A sala também conta com outros diversos materiais de trabalho e de consumo: como multímetros, ferros de solda, alicates, cabos e jumpers, fontes de alimentação: pilhas e baterias. Vale destacar o esforço constante na aquisição de novos componentes, assim na renovação do material de consumo

## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- 1. EVANS, M., NOBLE, J., HOCHENBAUM J. Arduino in Action. Editora Manning, 2013.
- 2. BYTESTEM.ORG The Internet of Things with Esp8266 Hands On Approach. Editora Bytestem.org, 2014
- 3. MONK, S. Raspberry Pi Cookbook. Software and Hardware Problems and Solutions. Editora O'Reilly, 2014.

## CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

As atividades a serem realizadas no período de um ano pela aluna bolsista de iniciação científica são descritas a continuação e ilustradas na tabela:

- Atividade 1 (AT1): Melhorias no aplicativo Android considerando design, funcionalidade e interação com o usuário. Documentação.
- Atividade 2 (AT2): Melhorias na estrutura do braço robótico e no circuito associado a ele, considerando: estabilidade, angulação dos servomotores, alimentação de energia e uso de capacitores, conectividade remota e uso do módulo PCA9685 para comunicação serial I2C. Documentação do estudo.
- Atividade 3 (AT3): Melhorias no código Arduino, visando uma movimentação mais suave e segura do braço. Documentação.
- Atividade 4 (AT4): Realização de testes de avaliação e desempenho da interface e do braço robótico.
- Atividade 5 (AT5): Elaboração de relatório técnico.

Atividade 01 02 03 05 06 07 08 09 10 11 12 AT1 AT2 AT3 AT4 AT5

Tabela 1 - Cronograma de Atividades