**Header**

O Arduino IDE (Integrated Development Environment - Ambiente de Desenvolvimento Integrado) é o ambiente utilizado para o desenvolvimento da programação. Durante a programação é comum o uso de variáveis, como forma de acompanhar a mudança das variáveis e conferir se estão funcionando da maneira que deveriam, utiliza-se do Monitor Serial que permite imprimir na tela os textos que forem indicados, sejam eles frases ou valores de variáveis.

Como forma de simplificar parte dos programas e tornar mais organizado a saída das informações necessárias no Monitor Serial, foi desenvolvido um arquivo header (arquivo de cabeçalho) que permite separar parte de um programa em um arquivo que pode ser facilmente reutilizado em outros programas com o comando:

#include “endereço\_do\_arquivo\nome\_do\_arquivo”

Programação do Header

Na primeira linha é criado um procedimento chamado “tab”, que quando chamado, imprimirá um espaço de tabulação.

void tab() { Serial.print("\t"); }  
void linha() { Serial.print("\n"); }

Texto 13:Arquivo TL.h

Na segunda linha é criado um procedimento chamado “linha”, que quando chamado, pulará uma linha.