



CLASSE

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

ORGANIZAÇÕES

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

NÍVEL

NOME DO PERSONAGEM

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

BÔNUS DE PROFIÊNCIA

- ☐ — Força
- ☐ — Destreza
- ☐ — Constituição
- ☐ — Inteligência
- ☐ — Sabedoria
- ☐ — Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ — Acrobacia (Des)
- ☐ — Adestrar Animais (Sab)
- ☐ — Arcanismo (Int)
- ☐ — Atletismo (For)
- ☐ — Atuação (Car)
- ☐ — Enganação (Car)
- ☐ — Furtividade (Des)
- ☐ — História (Int)
- ☐ — Intimidação (Car)
- ☐ — Intuição (Sab)
- ☐ — Investigação (Int)
- ☐ — Medicina (Sab)
- ☐ — Natureza (Int)
- ☐ — Percepção (Sab)
- ☐ — Persuasão (Car)
- ☐ — Prestigitação (Des)
- ☐ — Religião (Int)
- ☐ — Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

PERCEPÇÃO PASSIVA
(SABEDORIA)

CLASSE DE
ARMADURA

INICIATIVA

DESLOCAMENTO

Pontos de Vida Máximo

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME

BÔNUS DE ATAQUE

DANO / TIPO

ATAQUES & CONJURAÇÃO DE MAGIAS

IDIOMAS & OUTRAS PROFIÊNCIA

EQUIPAMENTOS

CARACTERÍSTICAS & HABILIDADES



IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELO

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

Posição na Organização

ORGANIZAÇÃO

ALIADOS & ORGANIZAÇÕES

CARACTERÍSTICAS & TRAÇOS ADICIONAIS

TOTAL DE ARTIGOS MÁGICOS NÃO CONSUMÍVEIS

HISTÓRICO DEO PERSONAGEM

TESOURO