

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ☐ Força
- ☐ Destreza
- ☐ Constituição
- ☐ Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ☐ Acrobacia (Des)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☐ Blefar (Car)
- ☐ Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Int)
- ☐ Lidar com Animais (Sab)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☐ Prestidigitação (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

CLASSE ARMAD

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

EKAUSTÃO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME:

BÔNUS

DANO

TIPO DE DANO

PESO

PROPRIEDADES

ATAQUES E MAGIAS

INSPIRAÇÃO DE BARDO

CANÇÃO DO DESCANSO

DADO

MOD. CAR

USO TOTAL

JÁ USADOS

DADO

Inspiração de Bardo:

- > Ação Bônus, Dura 10 minutos ou até ser usado.
- > Alcance de 18 m e o alvo deve poder te ouvir
- > Pode usar nas jogadas de:
  - Teste de atributo
  - Jogada de ataque
  - Teste de Resistência
- > Recupera os usos depois de um descanso longo.

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS

CARATÉRISTICAS DE RAÇA E DE ANTECEDENTE



IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELOS

ARMADURA

NOME

CA BÔNUS

DES MAX

DESLC

PESO

TIPO

PROPRIEDADES ESPECIAIS

ESCUDO/OUTROS EQUIPAMENTOS

NOME

PESO

CA BÔNUS

NOME

PESO

CA BÔNUS

NOME

PESO

CA BÔNUS

NOME

PESO

CA BÔNUS

EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

CARACTÉRISTICAS DE CLASSE

ANOTAÇÕES

TALENTOS

HISTORIA DO PERSONAGEM



HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL  
MAGIA

ESPAÇOS TOTAL

ESPAÇOS USADOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

5

8

2

9