



DUNGEONS & DRAGONS®

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

○ Força

○ Destreza

○ Constituição

○ Inteligência

○ Sabedoria

○ Carisma

○ Acrobacia (Des)

○ Arcanismo (Int)

○ Atletismo (For)

○ Atuação (Car)

○ Blefar (Car)

○ Furtividade (Des)

○ História (Int)

○ Intimidação (Car)

○ Intuição (Sab)

○ Investigação (Int)

○ Lidar com Animais (Sab)

○ Medicina (Sab)

○ Natureza (Int)

○ Percepção (Sab)

○ Persuasão (Car)

○ Prestidigitação (Des)

○ Religião (Int)

○ Sobrevivência (Sab)

TESTES DE RESISTÊNCIA

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

CLASSE ARMAD

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

EKAUSTÃO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME:	BÔNUS	DANO	TIPO DE DANO	PESO	PROPRIEDADES

ATAQUES E MAGIAS

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS

CARATÉRISTICAS DE RAÇA E DE ANTECEDENTE



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

ARMADURA

NOME CA BÔNUS

DES MAX DESLC PESO TIPO

PROPRIEDADES ESPECIAIS

ESCUDO/OUTROS EQUIPAMENTOS

NOME PESO CA BÔNUS

NOME PESO CA BÔNUS

NOME PESO CA BÔNUS

NOME PESO CA BÔNUS

EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

CARACTÉRISTICAS DE CLASSE

TALENTOS

ANOTAÇÕES

HISTORIA DO PERSONAGEM



CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL
MAGIA

ESPAÇOS TOTAL

ESPAÇOS USADOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

5

8

2

5

9



CANALIZAR DIVINDADE:



NOME DA DIVINDADE

DOMÍNIO ASSOCIADO

DETALHES SOBRE A DIVINDADE

CARACTÉRISTICA DO DOMÍNIO - NÍVEL 1

CARACTÉRISTICA DO DOMÍNIO - NÍVEL 2

CARACTÉRISTICA DO DOMÍNIO - NÍVEL 6

CARACTÉRISTICA DO DOMÍNIO - NÍVEL 8

CARACTÉRISTICA DO DOMÍNIO - NÍVEL 17

NÍVEL 1

NÍVEL 3

NÍVEL 5

NÍVEL 7

NÍVEL 9

LISTA DE MAGIAS DE DOMÍNIO