

**DUNGEONS & DRAGONS®**

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

○

 Força

○

 Destreza

○

 Constituição

○

 Inteligência

○

 Sabedoria

○

 Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

○

 Acrobacia (Des)

○

 Arcanismo (Int)

○

 Atletismo (For)

○

 Atuação (Car)

○

 Bolefar (Car)

○

 Furtividade (Des)

○

 História (Int)

○

 Intimidação (Car)

○

 Intuição (Sab)

○

 Investigação (Int)

○

 Lidar com Animais (Sab)

○

 Medicina (Sab)

○

 Natureza (Int)

○

 Percepção (Sab)

○

 Persuasão (Car)

○

 Prestidigitação (Des)

○

 Religião (Int)

○

 Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

CLASSE ARMED

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

EKAUSTÃO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME:	BÔNUS	DANO	TIPO DE DANO	PESO	PROPRIEDADES

ATAQUES E MAGIAS

PC

PP

PE

PO

PL

ITENS

CARATÉRISTICAS DE RAÇA E DE ANTECEDENTE



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

ARMADURA

NOME CA BÔNUS

DES MAX DESLC PESO TIPO

PROPRIEDADES ESPECIAIS

ESCUDO/OUTROS EQUIPAMENTOS

NOME PESO CA BÔNUS

NOME PESO CA BÔNUS

NOME PESO CA BÔNUS

NOME PESO CA BÔNUS

EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

CARACTÉRISTICAS DE CLASSE

TALENTOS

ANOTAÇÕES

HISTORIA DO PERSONAGEM



HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BONUS DE ATaque



NIVEL

CLASSE DE CONJURADOR

PATRONO SOBRENATURAL

[illegible]



NOME DO PATRONO

TIPO DO PATRONO

DETALHES SOBRE O PACTO

CARACTERÍSTICA DO PATRONO:
SOBRENATURAL - 1º NÍVEL

CARACTERÍSTICA DO PATRONO SOBRENATURAL - 6º NÍVEL

CÍRCULO 1

CÍRCULO 2

CÍRCULO 3

CÍRCULO 4

CÍRCULO 5

LISTA DE MAGIAS EXTENDIDAS

CARACTERÍSTICA DO PATRONO SOBRENATURAL - 10º NÍVEL

CARACTERÍSTICA DO PATRONO SOBRENATURAL - 14º NÍVEL



INVOCAÇÕES MÍSTICAS

[NIVEL 2º] Nome:

[NIVEL 2º] Nome:

[NIVEL 5º] Nome:

[NIVEL 7º] Nome:

[NIVEL 9º] Nome:

[NIVEL 12º] Nome:

[NIVEL 15º] Nome:

[NIVEL 18º] Nome:



NOME DO FAMILIAR

ESPÉCIE

TIPO

TÊNDENCIA

TAMANHO

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

☐ Força

☐ Destreza

☐ Constituição

☐ Inteligência

☐ Sabedoria

☐ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

☐

PERÍCIAS

CLASSE ARMD

INICIATIVA

NIVEL DESAFIO

DESLOC.

DESLOC.NADO

DESLOC. VOÔ

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

EXAUSTÃO

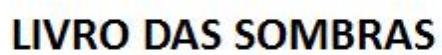
PERCEPÇÃO PASSIVA

SENTIDOS E IDIOMAS

NOME:	BÔNUS	DANO	ALCANCE	TIPO DE DANO	PROPRIEDADES

ATAQUES E MAGIAS

CARACTÉRISTICAS



Nome

Pg.	Descrição
-----	-----------

Pg.