

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

DESTREZA

CLASSE
ARMAD

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

EKAUSTÃO

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

CONSTITUIÇÃO

TESTES DE RESISTÊNCIA

INTELIGÊNCIA

- ☐ Força
- ☐ Destreza
- ☐ Constituição
- ☐ Inteligência
- ☐ Sabedoria
- ☐ Carisma
- ☐ Acrobacia (Des)
- ☐ Arcanismo (Int)
- ☐ Atletismo (For)
- ☐ Atuação (Car)
- ☐ Blefar (Car)
- ☐ Furtividade (Des)
- ☐ História (Int)
- ☐ Intimidação (Car)
- ☐ Intuição (Sab)
- ☐ Investigação (Int)
- ☐ Lidar com Animais (Sab)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Natureza (Int)
- ☐ Percepção (Sab)
- ☐ Persuasão (Car)
- ☐ Prestidigitação (Des)
- ☐ Religião (Int)
- ☐ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

NOME:

BÔNUS

DANO

TIPO DE DANO

PESO

PROPRIEDADES

ATAQUES E MAGIAS

INSPIRAÇÃO DE BARDO

CANÇÃO DO
DESCANSO

Inspiração de Bardo:
 > Ação Bônus, Dura 10 minutos ou até ser usado.
 > Alcance de 18 m e o alvo deve poder te ouvir
 > Pode usar nas jogadas de:
 - Teste de atributo
 - Jogada de ataque
 - Teste de Resistência
 > Recupera os usos depois de um descanso longo.

DADO

USO TOTAL

JÁ USADOS

DADO

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

ITENS

CARATERÍSTICAS DE RAÇA E DE ANTECEDENTE



NOME DO PERSONAGEM

IDADE	ALTURA	PESO
OLHOS	PELE	CABELOS

ARMADURA

NOME	CA BÔNUS		
DES MAX	DESLC	PESO	TIPO
PROPRIEDADES ESPECIAIS			

ESCUDO/OUTROS EQUIPAMENTOS

NOME	PESO	CA BÔNUS
NOME	PESO	CA BÔNUS
NOME	PESO	CA BÔNUS
NOME	PESO	CA BÔNUS

EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

CARACTÉRISTICAS DE CLASSE

ANOTAÇÕES

TALENTOS

HISTORIA DO PERSONAGEM



CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0

TRUQUES

3

6

NÍVEL
MAGIA

ESPAÇOS TOTAL

ESPAÇOS USADOS

1

NOME DA MAGIA

4

7

5

8

2

5

9