



Charlotte

Assassino

Rápida

Mate 1 carta em qualquer posição.



Makuna

Assassino

Rápida

Mate 2 Capangas em qualquer posição.



Shimaru

Assassino  
Evasiva

Rápida

Mate todas as cartas inimigas que virarem para cima neste turno.



Hunters

Assassino  
Exterminador

Rápida

Mate 1 carta "Invulnerável" em qualquer posição.



Ms. Hive

Assassino  
Voador

Lenta

Mate todas as cartas inimigas que roubarem tesouros no próximo turno do oponente.



Texique

Assassino

Lenta

Mate todas as cartas inimigas que virarem para cima no próximo turno do oponente.



Erzsebet

Assassino  
Voador, Invulnerável

Rápida

Dê Habilidade de Assassino para uma de suas cartas até o fim deste turno.



Rhowl

Assassino  
Invulnerável

Rápida

Vire a face de todas as cartas inimigas para baixo.



### Tinfo

#### Assassino

Continua

Escolha um Tipo para esta carta. Mantém o tipo enquanto estiver de face pra cima.



### Grimas

#### Assassino

Rápida

Ative um poder Rápido ou Lento de uma carta no Cemitério de qualquer jogador.



### Blaze

#### Assassino Exterminador

Lenta

Mate todas as cartas inimigas que não se moverem no próximo turno do oponente.



### Machado

#### Assassino

Rápida

Mate todas as cartas inimigas em posições adjacentes à essa carta.



### Muerte

#### Assassino

Lenta

Cartas inimigas não podem matar suas cartas durante o próximo turno do oponente.



### Sandiego

#### Assassino

Rápida

Ataque 1 carta adjacente e ganhe 2 tesouros se matá-la.



### Kuroshí

#### Assassino Evasiva

Continua

Ganhe 2 tesouros cada vez que seus Assassinos matarem cartas (ativada enquanto estiver de face pra cima).



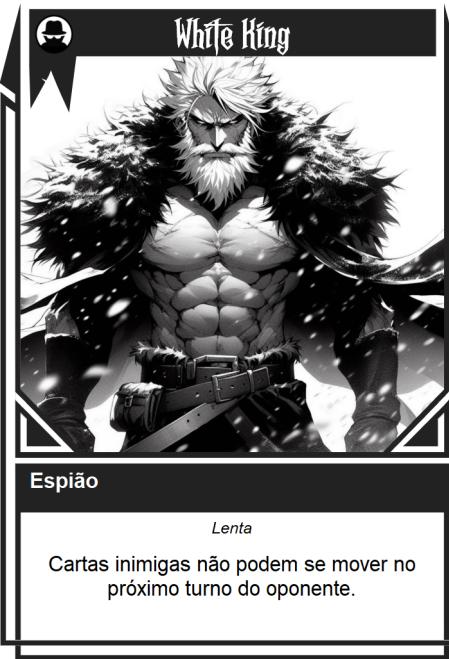
### Miara

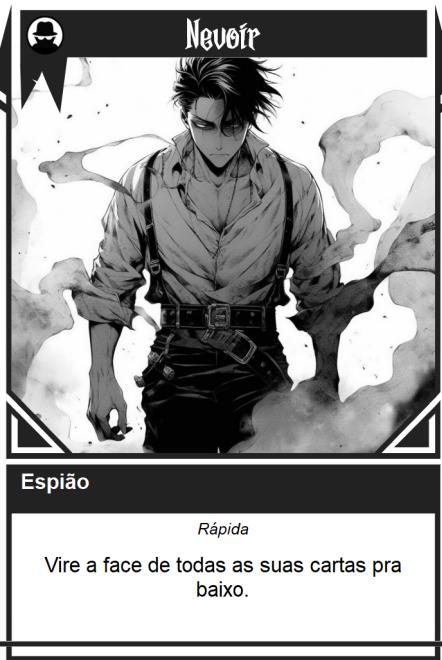
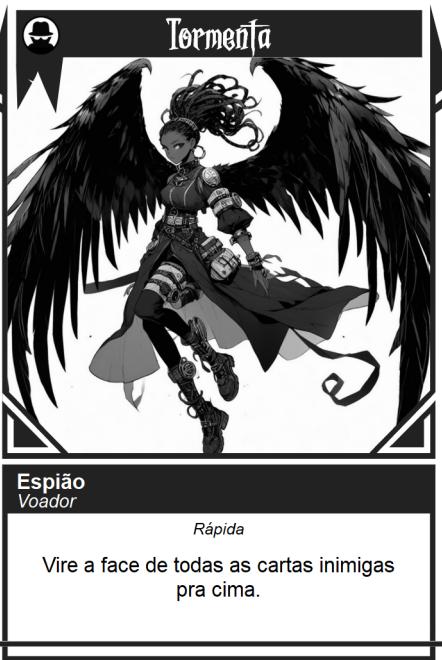
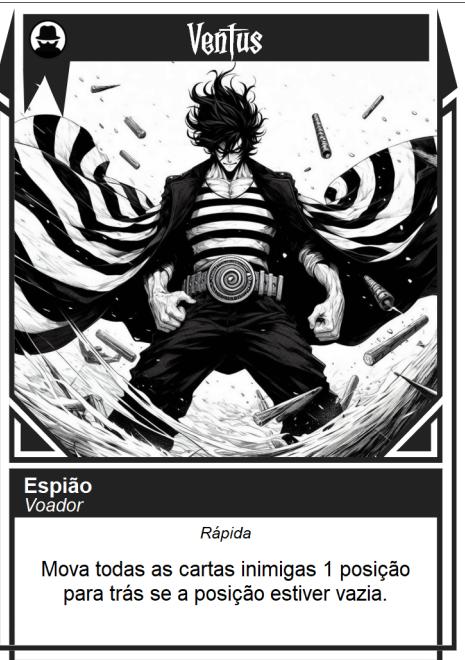
#### Ladrão

Lenta

O oponente perde 1 PdA no próximo turno dele.







**Cinder****Espião**  
*Regenerável**Rápida*

Mate esta carta e retorne todas as cartas de face pra cima para as mãos de seus donos.

**JuJu****Espião***Lenta*

O Tesouro Total de ambos os jogadores não pode ser alterado durante o próximo turno do oponente.

**Eldritch****Espião***Rápida*

Jogue quantas cartas Tipo "Voador" desejar, de face pra cima, na sua Zona 1.

**Dalia****Espião***Rápida*

O oponente deve comprar 2 cartas agora.

**Kraemer****Espião**  
*Exterminador*

*Rápida*  
Remova metade do Tesouro Total do oponente (arredonde para baixo). Você não pode ativar outro poder, antes ou depois deste, neste turno.

**Lazarus****Maníaco***Rápida*

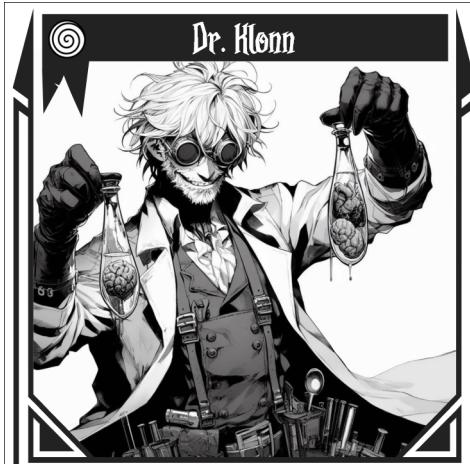
Crie quantos "Zumbi" desejar até um valor máximo igual à quantidade de cartas no seu Cemitério.

**Marvaud****Maníaco***Rápida*

Crie 1 "Tubarão".

**Russula****Maníaco***Rápida*

Crie 1 "Ilusão".



Dr. Klenn

Maníaco

Rápida

Coloque 1 carta do seu Cemitério, de face pra cima, na sua Zona 1.



Fatty Beard

Maníaco

Rápida

Crie 1 "Pirata".



Hadini

Maníaco

Rápida

Crie 1 "Sapo".



Grottheus

Maníaco  
Invulnerável

Rápida

Crie 1 "Demônio".



Hameline

Maníaco

Rápida

Crie 1 "Corvo" em cada posição vazia da Zona do Tesouro.



Akhrunes

Maníaco  
Invulnerável

Rápida

Coloque 1 carta Assassino do seu Deck na sua mão (embaralhe).



Gretel

Maníaco

Rápida

Crie 1 "Rato" ou 1 "Urso". Remova esta carta do jogo e coloque o Capanga na posição que ela ocupava.



H'fthulhaazgar

Maníaco  
Invulnerável

Rápida

Crie 1 "Insanidade".

