

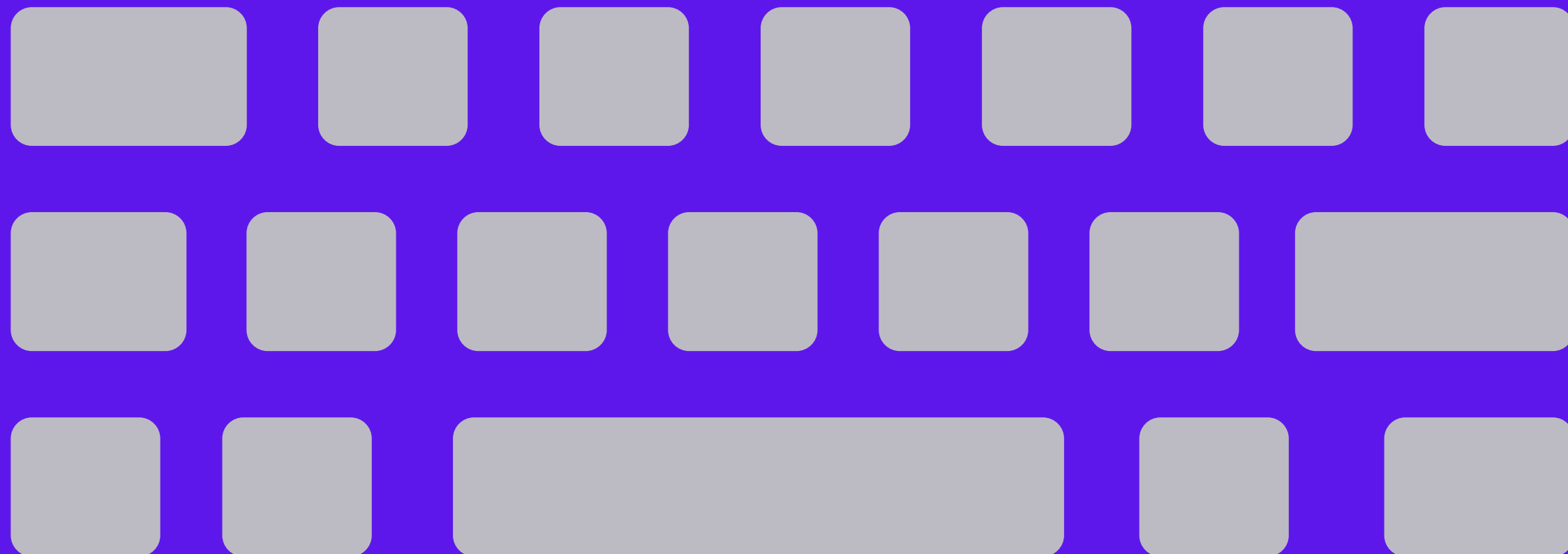


PROGRAMAÇÃO 101

Dia 2

Comandos Condicionais

O que são Comandos Condicionais?



- **Definição:**
 - Comandos condicionais permitem que um programa execute diferentes blocos de código com base em condições específicas.
- **Necessidade:**
 - Lidar com situações em que a execução de código depende de circunstâncias variáveis.

- **Utilização de if, elif e else:**
 - if: Executa um bloco de código se uma condição for verdadeira.
 - elif: Adiciona condições adicionais, se necessário.
 - else: Executa um bloco de código se nenhuma condição anterior for verdadeira.

- **and, or, not:**
 - Permitem combinar múltiplas condições lógicas.
 - **and:** Ambas as condições devem ser verdadeiras.
 - **or:** Pelo menos uma condição deve ser verdadeira.
 - **not:** Inverte o valor de verdade de uma condição.

- Utilização do if, elif e else:
 - Permite a execução condicional de blocos de código.

```
idade = 18

if idade < 18:
    print("Menor de idade")
elif idade >= 18 and idade < 65:
    print("Adulto")
else:
    print("Idoso")
```

- Operadores and, or, not:
 - Permitem combinar condições lógicas.

```
salario = 3000
horas_trabalhadas = 40

if salario > 2500 and horas_trabalhadas >= 40:
    print("Bônus por horas extras!")
```


- Múltiplos Níveis de if:
 - Aninhar condicionais para verificar várias condições.

```
temperatura = 25

if temperatura > 30:
    print("Está quente!")
else:
    if temperatura > 20:
        print("Agradável")
    else:
        print("Está frio!")
```

Expressões Condicionais (Operador Ternário)

Forma Concisa de if-else:

- Permite uma atribuição com base em uma condição em uma única linha.
- Sintaxe: `valor_verdadeiro if condicao else valor_falso`.

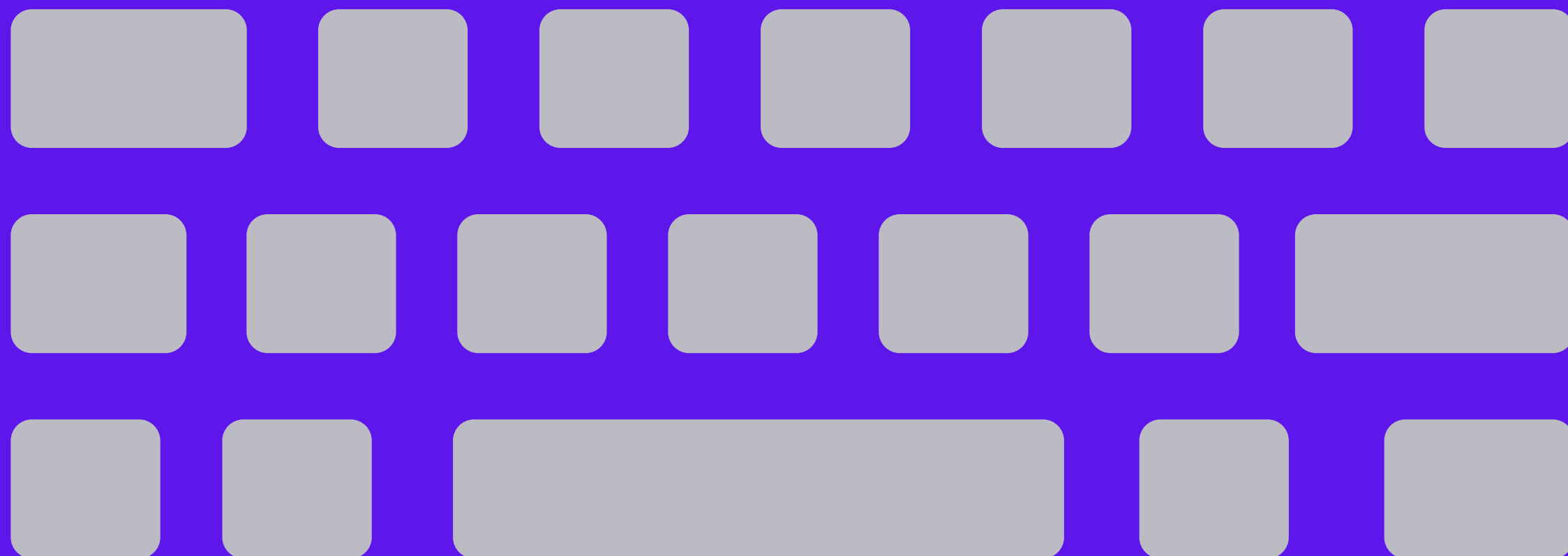
- Forma Concisa de if-else:
 - Permite uma atribuição com base em uma condição.

```
idade = 22  
status = "Maior de idade" if idade >= 18 else "Menor de idade"
```

Dia 2

Vetores

O que são Vetores em Python?



Definição e Importância

- **Definição:**

- Em Python, vetores são representados por listas, que são coleções ordenadas e mutáveis de elementos.

```
numeros = [1, 2, 3, 4, 5]
```



Manipulação de Vetores

- **Acesso a Elementos:**
 - Utilização de índices para acessar elementos.
 - Índices começam do zero.
- **Operações Comuns:**
 - Adição de elementos:
vetor.append(elemento).
 - Remoção de elementos:
vetor.remove(elemento).

```
# Exemplo de Acesso a Elementos
primeiro_elemento = numeros[0]

# Exemplo de Adição de Elementos
numeros.append(6)

# Exemplo de Remoção de Elementos
numeros.remove(3)
```

Operações Matemáticas com Vetores

- **Soma de Vetores:**
 - Adição elemento a elemento.
- **Multiplicação por um número:**
 - Multiplicação de cada elemento do vetor por um número.
- **Concatenação de Vetores:**
 - Junção de duas sequências sem modificar seus elementos.

```
vetor1 = [1, 2, 3]
vetor2 = [4, 5, 6]

vetor_concat = vetor1 + vetor2 # [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```


O que são Strings ?

- **Definição:**
 - **Strings são sequências imutáveis de caracteres em Python.**

```
mensagem = "Olá, Python!"
```

Manipulação de Strings

- **Concatenação:**
 - Combinação de strings utilizando o operador +.
- **Comprimento da String:**
 - Determinado pelo método `len()`.
- **Índices e Fatiamento:**
 - Acesso a caracteres específicos e fatiamento de strings.

```
# Exemplo de Concatenacao
saudacao = "Ola, " + "Mundo!"

# Exemplo de Comprimento da String
mensagem = "batata"
tamanho = len(mensagem) # tamanho = 6

# Exemplo de Indices e Fatiamento
primeiro_caracter = mensagem[0] # 'b'
fatia = mensagem[4:6] # fatia = 'ta'
```

Dia 2

Boas Práticas

Boas Práticas de Programação em Python



```
graph TD; Title[Boas Práticas de Programação em Python] --- Junction(( )); Junction --- Row1[ ]; Junction --- Row2[ ]; Junction --- Row3[ ]
```



Nomes de Variáveis Descritivos:

- Escolha nomes de variáveis que descrevam claramente sua finalidade.
- Prefira nomes legíveis em vez de abreviações obscuras.

```
# Ruim  
a = 10  
  
# Bom  
numero_de_estudantes = 10
```

Comentários e documentação são elementos cruciais para comunicar a lógica do código e facilitar a compreensão para outros desenvolvedores ou para você mesmo no futuro.

Comentários para Explicar Lógica Complexa:

```
# Ruim - Lógica obscura
resultado = a * b + c / d

# Bom - Comentário explicativo
# Calcula o resultado usando a fórmula  $a * b + c / d$ 
resultado = a * b + c / d
```

Evite Códigos Duplicados

A duplicação de código pode levar a problemas de manutenção, aumentar a propensão a erros e dificultar a atualização do software.

Reutilização de variáveis

```
# Ruim
numero = 7
print(numero)
numero = 8
print(numero)

# Ideal
primeiro_numero = 7
print(primeiro_numero)
segundo_numero = 8
print(segundo_numero)
```

Identação

Identação é o espaçamento que inserimos antes de uma linha de código. É considerada uma boa prática pois melhora a legibilidade do código. Em Python, essa prática é obrigatória.

Para realizar a identação, usa-se a tabulação (tab)

```
# Sem identação
tamanho = 10
if tamanho > 10:
    print("O tamanho é maior")
else:
    print("O tamanho é menor")

# Com identação
tamanho = 10
if tamanho > 10:
    print("O tamanho é maior")
else:
    print("O tamanho é menor")
```




PROGRAMAÇÃO 101