

Thor Games	Útgáfa: <1.1>
Stöðuskýrsla 2 (Hlið 2)	Dags: 3. mars
Höfundur: Ernir Jónsson	Verkefnastjóri: Alexander R. Magnússon

1. Inngangur

Þessi skýrsla er ætlað að gefa yfirlit yfir stöðu verkefnisins. Hugmyndin er að aðilar verkefnisins fái stutta og hnitmiðaða skýrslu sem gefur upplýsingar um stöðu verkefnisins og hve mikið hefur áunnist frá síðustu stöðuskýrslu.

Hægt er að nálgast öll skjöl á heimasíðu verkefnisins í Github.

2. Greining, hönnun, prófun. Tímabilið 4. mars til 24. mars 2019

Áætlun fyrir tímabilið er listuð hérna með verkþáttum sem er lokið:

Lokið:

1. Frumáætlun (Frumgreining)
2. Drög að heildar Notendasögum (kröfulýsingum)
3. Lista Notendasögur
4. Drög að heildar kostnaðaráætlun fyrir verkefnið
5. Umfangsmat. Kostnaðaráætlun v. tímavinnu verkefnahlið 1
6. Kostnaðaráætlun við verkefnahlið 1
7. Drög að verkáætlun
8. Notendasögur gerðar og tengdar við spretti
9. Borð 2
10. Drög af borði 1
11. Kerfisplan
12. Umfangsmat. Kostnaðaráætlun v. tímavinnu verkefnahlið 2
13. Verkáætlun
14. Kostnaðaráætlun við verkefnahlið 2

Áætlun:

15. Verkáætlun uppfærð (umgjörð og leikplan, kerfisplan o.s.frv.)
16. Notendasögur f. sprint 3 gerðar og tengdar við spretti
17. Borð 1 klárað
18. Borð 2
19. Borð 3
20. Borð 4
21. Borð 5
22. Umfangsmat. Kostnaðaráætlun v. tímavinnu verkefnahlið 3
23. Kostnaðaráætlun við verkefnahlið 3
24. UML rit uppfært og tengt við tasks og hugbúnað
25. Áhættumat
26. Kynning á verkefni
27. Prototype af leik
28. SQL
29. Sequence diagram

2.1 Staða helstu verkhluta

- Öllum verkþáttum sem áætlaðir voru á tímabilinu er lokið

2.2 Verkþættir sem unnið var í á tímabilinu

- Verkáætlun uppfærð (umgjörð og leikplan, kerfisplan o.s.frv.)

Thor Games	Útgáfa: <1.1>
Stöðuskýrsla 2 (Hlið 2)	Dags: 3. mars
Höfundur: Ernir Jónsson	Verkefnastjóri: Alexander R. Magnússon

- Notendasögur f. sprint 3 gerðar og tengdar við spretti
- Borð 1 klárað
- Borð 2
- Borð 3
- Borð 4
- Borð 5
- Umfangsmat. Kostnaðaráætlun v. tímavinnu verkefnahlið 3
- Kostnaðaráætlun við verkefnahlið 3
- UML rit uppfært og tengt við tasks og hugbúnað
- Áhættumat
- Kynning á verkefni
- Prototype af leik
- SQL
- Sequence diagram

3. Útgáfa í heild

Á lokafundi annars hliðs þann 24. mars síðastliðinn var gerð grein fyrir útistandandi liðum og ákveðið að mæla með því að þriðja hliði verkefnisins yrði lokað. Megin ástæða fyrir þessari ákvörðun var að öllum verkþáttum hliðsins var lokið.

Flögg:

Grænt: Á áætlun. Lítil áhætta

Blátt: Fram úr áætlun. Áhætta sýnileg

Rautt: Ófyrirsjáanleg verklok. Mikil áhætta

Flagg vegna áhættumats er **Blátt**.