

IF689 - Informática Teórica

Júlio Vinícius Gonçalves dos Santos

November, 2019

1 Introdução

Informática teoria é uma cadeira obrigatória do 4º período que aborda conceitos da teoria da computação, nessa disciplina é abordado assuntos como Definição de Algoritmos, Autômatos Finitos, Expressões regulares, Teoria da complexidade, podemos destacar o estudo das máquinas de Turing (3) , a disciplina é lecionada pelo Prof. Ruy de Queiroz ou Prof. Fred Freitas.(4)



Figure 1: máquina de turing. (1)

2 Relevância

Essa disciplina mostra conceitos teóricos importantes utilizados em outras disciplinas e áreas da computação, com isso os alunos terão base para inúmeras aplicações práticas da computação.

3 Relação com outras disciplinas

A disciplina de Informática teoria possui como pré-requisito as disciplinas de Algoritmos e Estruturas de Dados e Lógica para computação e é pré-requisito de várias disciplinas, podemos destacar teoria da prova, teoria da recursão, teoria de grafos, teoria de modelos. (2)

References

- [1] R. GALILEU, *Foto representando a máquina de turing*.
<https://www.terra.com.br/noticias/tecnologia/ha-65-anos-morria-alan-turing-o-pai-da-computacao-e-da-ia,49559ce1e0e6e5c1206105d0453f64f5bbl4p4ci.html>. Accessed: 2019-11-03.
- [2] UFPE, *Ufpe-grade curricular ciência da computação*, 2013.
- [3] P. C. UFPE, *Cinwiki-informática teórica*, 2017.
- [4] ———, *Cinwiki-ciência da computação*, 2018.