

AndroidStudio - Práctica 1

Baldomero Rodríguez Árbol Javier Vico Gallego

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles 2021-22

CONTENIDO

- Introducción
- 2. Diseño
- 3. Flujo de ejecución
- 4. RadioButton
- 5. ImageButton
- 6. Spinner
- 7. Checkbox
- 8. Funcionalidades adicionales
- 9. Bibliografía

INTRODUCCIÓN





GeoTrivia es un juego de preguntas de temática de geografía e historia

DISEÑO

CON ESTÉTICA PERSONALIZADA



INTUITIVO

- Pocos botones
- Texto conciso
- Controladores grandes

FLUJO DE EJECUCIÓN



MENÚ PRINCIPAL

EXAMEN

RESULTADO

RadioButton

Utilizado para elegir **una única opción**

Preguntas de **respuesta corta** sobre historia





ImageButton

Para añadir **imágenes** a los **botones**

Preguntas de identificar la bandera

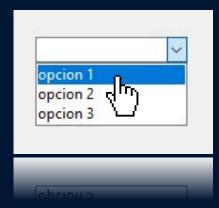




Spinner

Para elegir entre una **lista desplegable** de opciones

Preguntas de **indicar la provincia** a partir de una imagen





Checkbox

Para elegir una o varias opciones

Preguntas de **indicar qué ciudad o ciudades** pertenecen a una comunidad





Funcionalidades adicionales

TEMPORIZADOR

ORDEN ALEATORIO

ESTRELLAS

BANDERAS

GEOGRAFÍA

CIUDADES



El orden de las preguntas es diferente en cada ejecución



Bibliografía

- Documentación aportada en el Aula Virtual
- Android Developers
- Stack Overflow







Ruegos y preguntas



