

# GeoTrivia

---

## AndroidStudio - Práctica 2

Baldomero Rodríguez Árbol  
Javier Vico Gallego

Desarrollo de Aplicaciones para Dispositivos Móviles  
2021-22

---

# CONTENIDO

1. Introducción
2. Diseño
3. Flujo de ejecución
4. *Base de Datos*
5. *Ajustes*
6. *Gestión de usuarios*
7. *Ranking*
8. Bibliografía

# INTRODUCCIÓN



GeoTrivia es un juego de preguntas de temática de geografía e historia



# DISEÑO

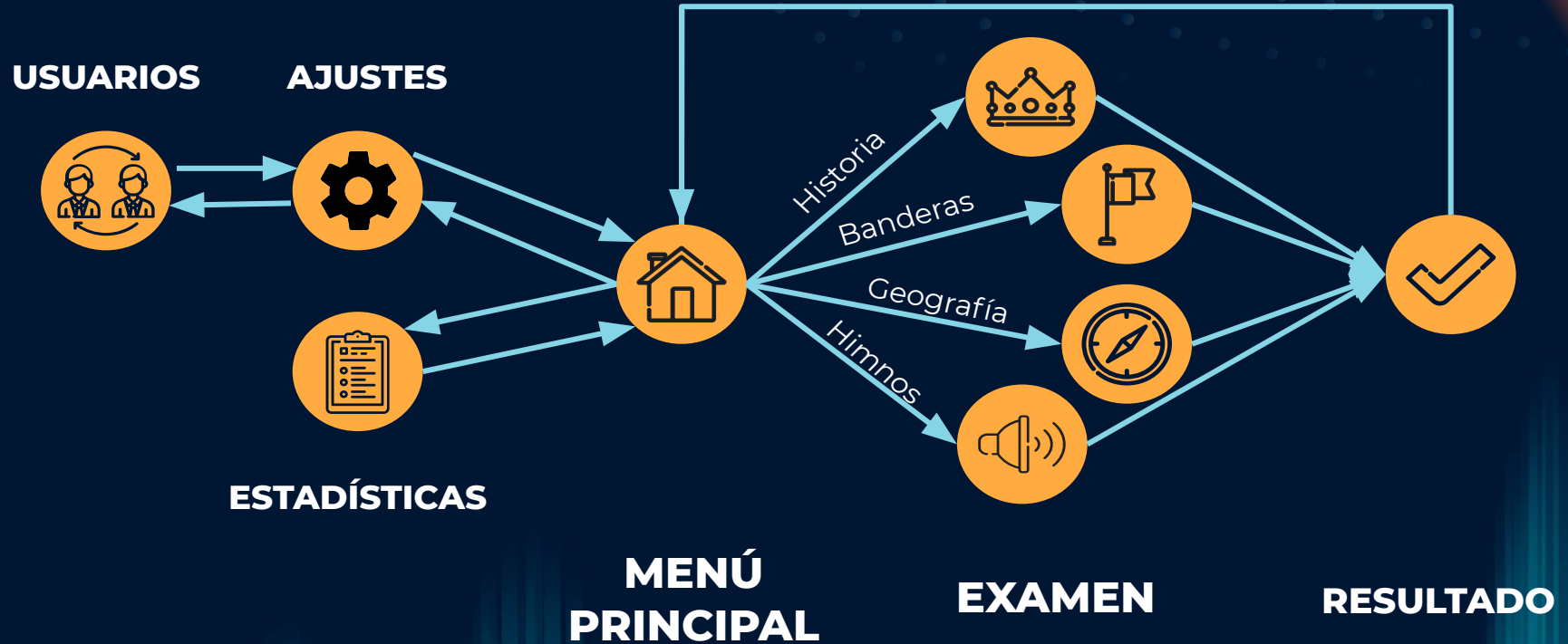
CON ESTÉTICA  
PERSONALIZADA



## INTUITIVO

- Pocos botones
- Texto conciso
- Controladores grandes

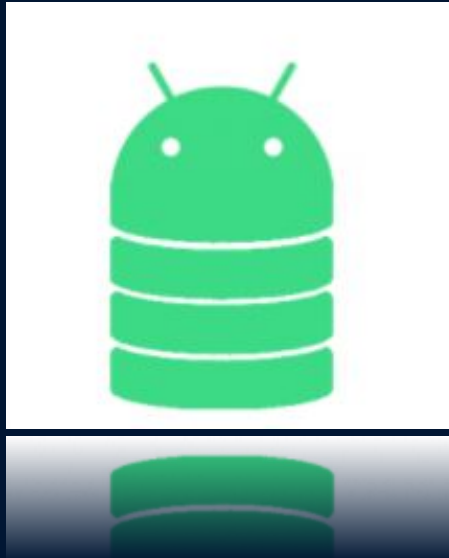
# FLUJO DE EJECUCIÓN



## Base de Datos

Se ha usado para almacenar las preguntas, respuestas y usuarios.

Se ha usado **Android Room** como BD.



### User

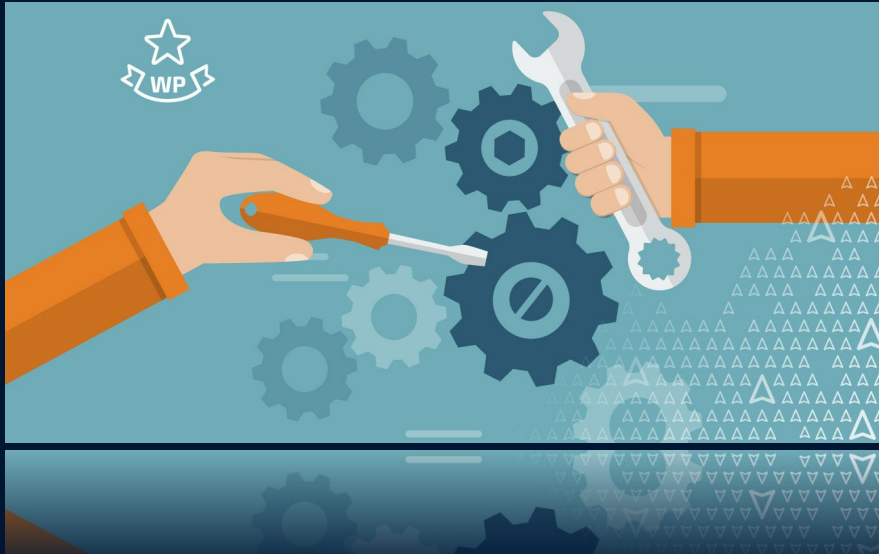
<u>username<sup>NN</sup></u>	String
avatar	int (image ID)
isActive	boolean
scores	int[4]
numGames	int
date	String (Date)

### Question

<u>ID<sup>NN</sup></u>	int
type <sup>NN</sup>	int
quest	String
answers	String[4]
images	int[4] (image ID)
imageQ	int (image ID)

# Ajustes

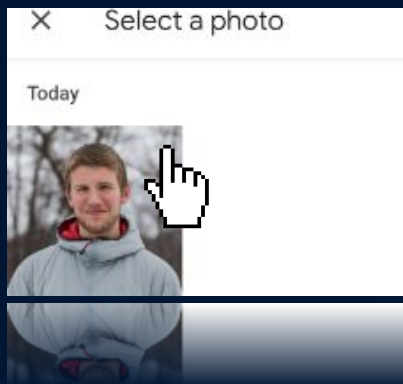
Cada usuario puede configurar: **idioma**,  
**número de preguntas por modo de juego y**  
**dificultad**



# Gestión de usuarios

Se puede **crear, modificar y eliminar** varios usuarios

La información **se guarda** aunque se cierre la aplicación





# Ranking

Entre **todos los usuarios registrados**

Sólo sale **la mejor puntuación** de cada jugador. **Un ranking por modo de juego.**



1.- Javi 100

2.- Baldo 90

3.- Laura 50

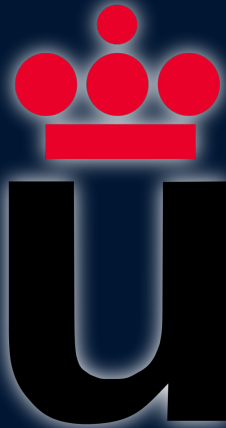
4.- Pedro 0



---

## ***Bibliografía***

- Documentación aportada en el Aula Virtual
- [Android Developers](#)
- [Stack Overflow](#)



# Ruegos y preguntas

