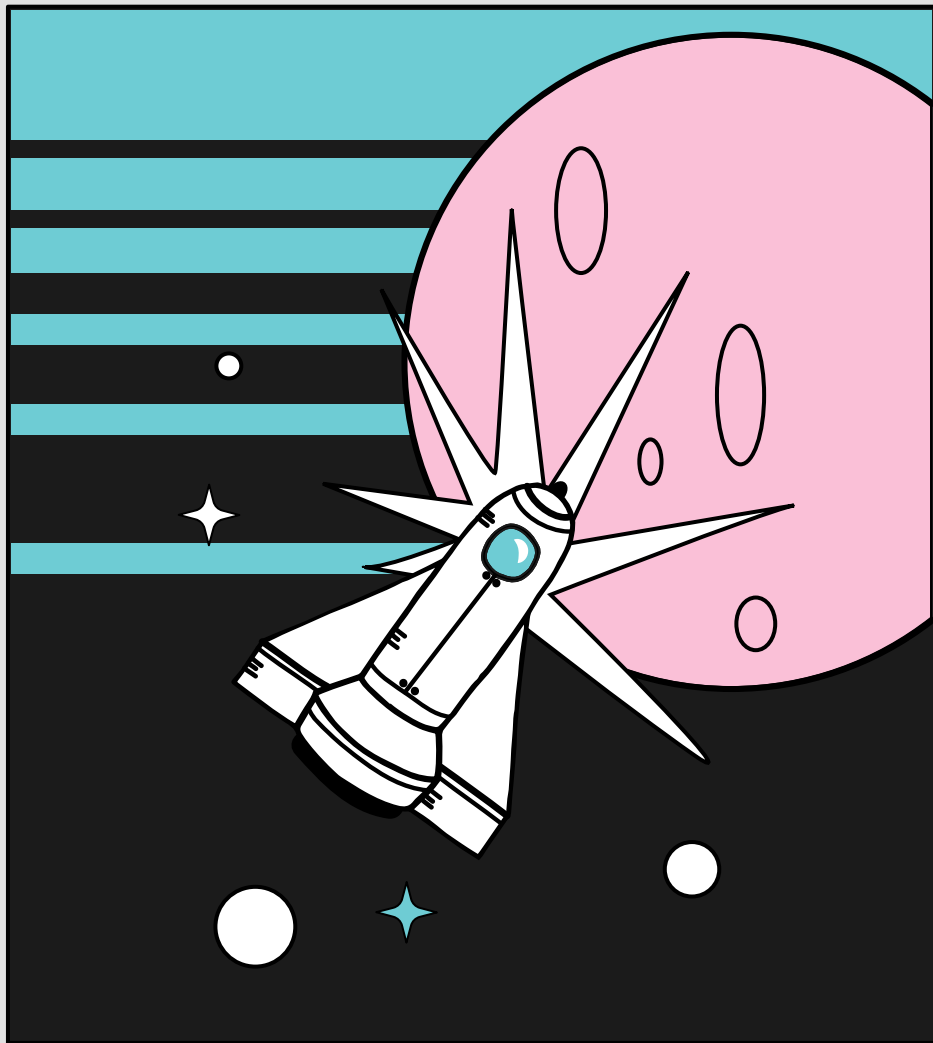




SPACE ATTACK

Desarrollo de
Aplicaciones Móviles



ÍNDICE

01

SOBRE NOSOTROS

¿Quiénes somos?

02

INTRODUCCIÓN

¿En qué consiste nuestro juego?

03

REQUISITOS MÍNIMOS

Arquitectura básica, controles, enemigos e interfaz.

04

DESAFÍOS PLATA

Diseño, disparo múltiple y varios tipos de naves.

05

DESAFÍOS ORO

Paralaje, múltiples enemigos, ítems con poderes, sonidos y música.

06

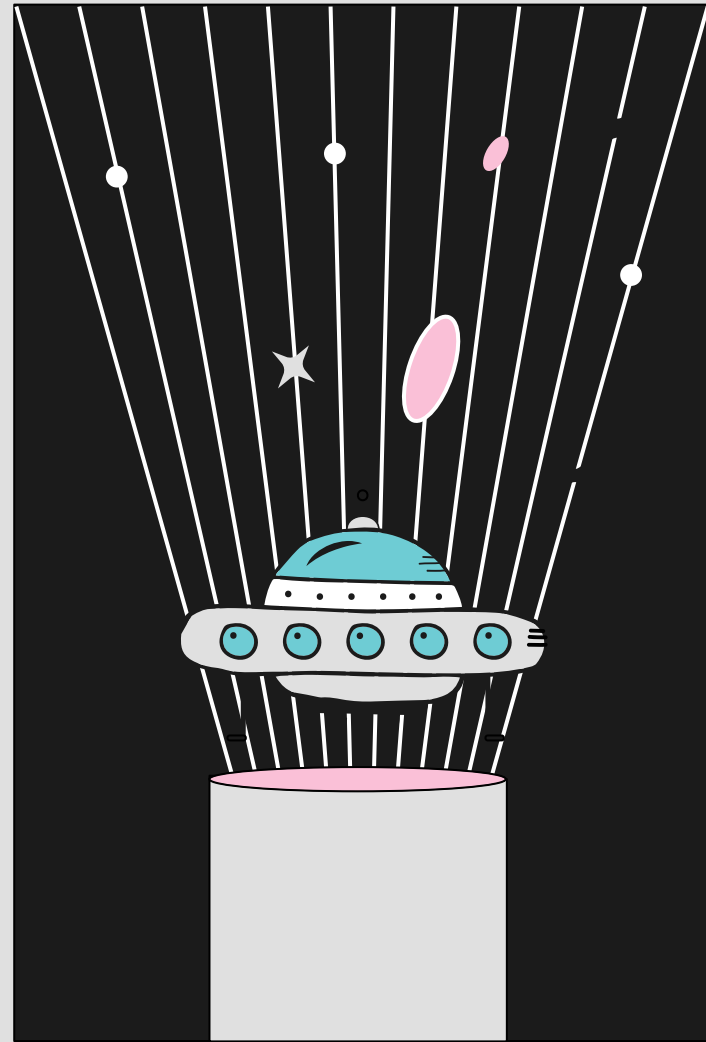
BIBLIOGRAFÍA

¿Qué hemos consultado para realizar el proyecto?

01

Sobre nosotros

¿Quiénes somos?



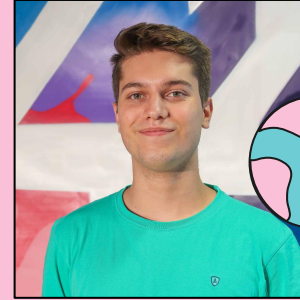
GRUPO 12



Baldomero Rodríguez



[linkedin.com/in/baldo-rodriguez](https://www.linkedin.com/in/baldo-rodriguez)

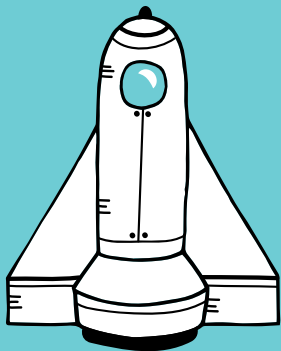


Javier Vico



[linkedin.com/in/javier-vico](https://www.linkedin.com/in/javier-vico)





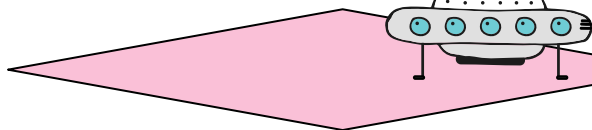
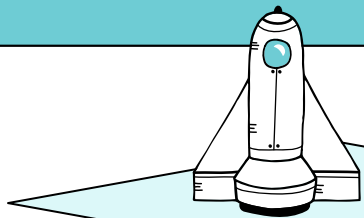
SPACE ATTACK

02 INTRODUCCIÓN



¿En qué consiste nuestro juego?

INTRODUCCIÓN



ELECCIÓN

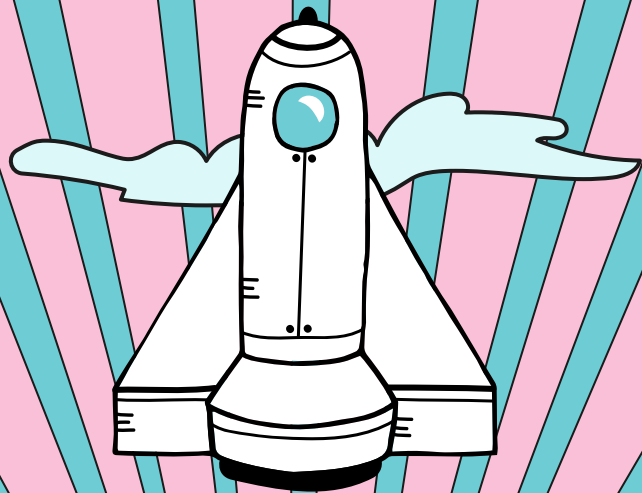
¿Una lenta y poderosa o una rápida pero con menos ataque y defensa?

POWER-UPS

Puedes encontrar mejoras de cadencia de disparo o vidas extra.

BOSS FINAL

Derrota a la nave nodriza para completar el nivel.



03 REQUISITOS MÍNIMOS

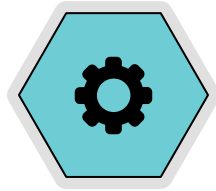
Arquitectura básica, controles,
enemigos, interfaz, fin de partida.

DIAGRAMA DE FLUJO

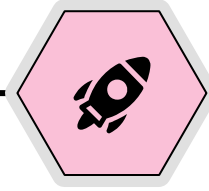
Selección de
aeronave.

JUEGO

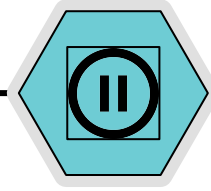
Vuelve a jugar o
vuelve al menú.



MENÚ



Combate contra
los OVNIS.



PAUSA

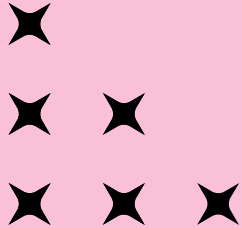


DIAGRAMA DE FLUJO

Vuelta al juego.

Vuelta al menú.

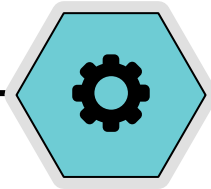
RESULTADO



JUEGO



Victoria o
derrota.



MENÚ

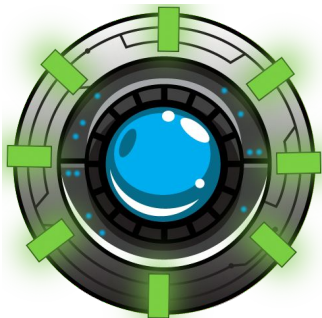


CONTROLES Y ENEMIGOS



CONTROLES

Joystick virtual visible en pantalla.



OVNIS

Enemigos básicos, se mueven en una dirección.



NAVE NODRIZA

Final Boss, se mueve en varias direcciones, dispara, tiene 5 vidas.

SPACE ATTACK

Elige tu nave

Disparo:



Defensa:



Velocidad:



Disparo:



Defensa:



Velocidad:



¡JUGAR!

♥ 3
★ 20

PAUSAR

97.0 fps

♥ 2
★ 30

PAUSAR

PAUSA

El juego no avanzará por ahora

VOLVER AL MENÚ

REANUDAR

50.0 fps

¡VICTORIA!

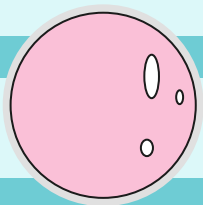
Has conseguido

250

PUNTOS

VOLVER AL MENÚ

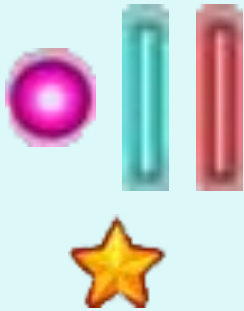
INTERFACES



04 DESAFÍOS PLATA

Diseño, disparo múltiple y varios tipos de naves.

DISEÑOS



DISPAROS

Diferentes disparos, adaptados a la nave y al tiro.



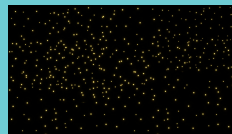
POWER-UPS

Cajas de munición y botiquín.



ENEMIGOS

Enemigos comunes y Final Boss. (OVNIS y NAVE NODRIZA)



FONDO

Dos capas para ofrecer profundidad.

ELECCIÓN DE NAVES



AERONAVE TANQUE

42% Disparo 

73% Defensa 

18% Velocidad 

VS



AERONAVE ÁGIL

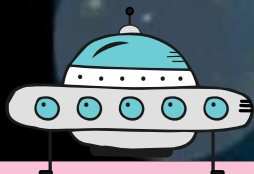
23% Disparo 

51% Defensa 

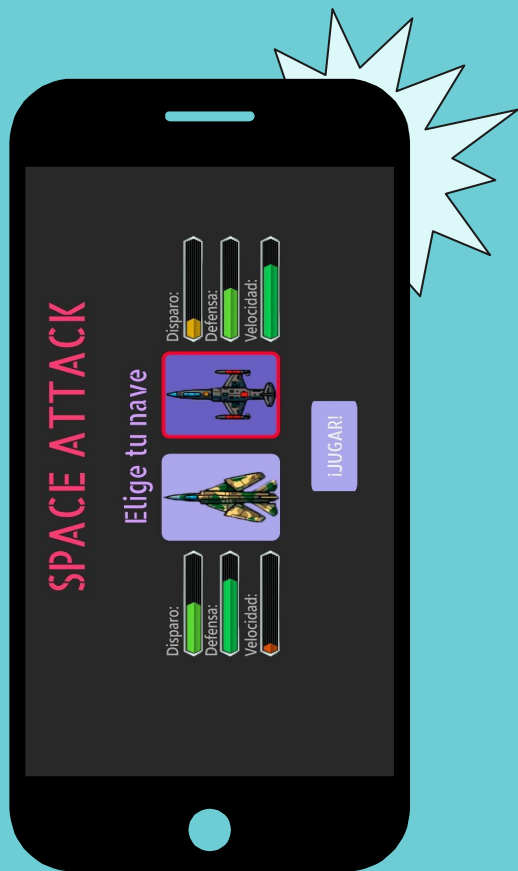
82% Velocidad 



PAUSAR



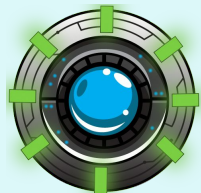
DISPAROS MÚLTIPLES



05 DESAFÍOS ORO

Paralaje, múltiples enemigos, ítems con poderes, sonidos y música.

MÚLTIPLES ENEMIGOS Y *POWERUPS*



OVNI

Se mueve en una dirección



MUNICIÓN

Aumenta la cadencia de disparo permanentemente



NAVE NODRIZA

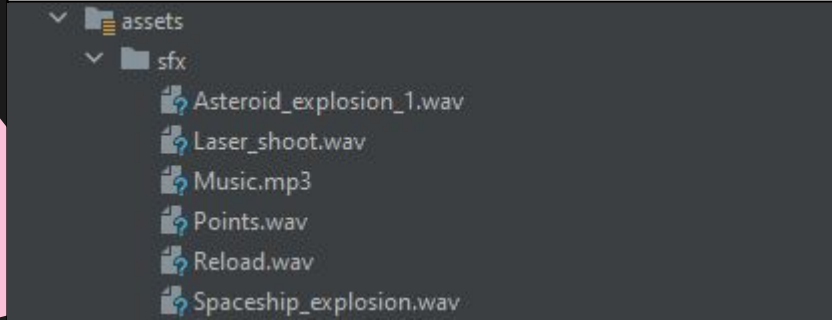
Se mueve por la pantalla y dispara

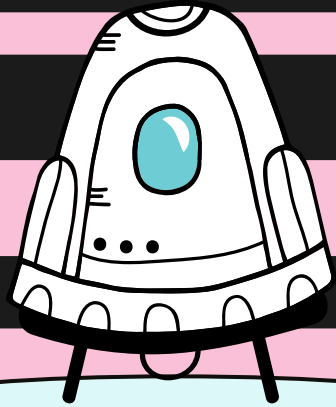
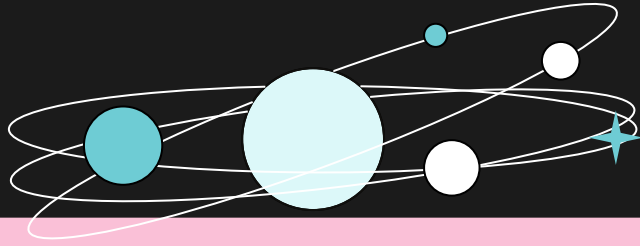


BOTIQUÍN

Cura 1 punto de salud

EFECTOS DE SONIDO Y PARALAJE





GRACIAS



¿RUEGOS Y PREGUNTAS?

Baldomero Rodríguez Árbol

Javier Vico Gallego

Grupo 12