

CONDICIONAIS

IF / ELSE IF / ELSE

“

Nos permitem **avaliar as condições** e realizar diferentes **ações de acordo com o resultado** dessas avaliações.



CONDICIONAL SIMPLES

{}

```
if (condição) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
}
```

CONDICIONAL COM ELSE

{}

```
if (condição) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
} else {  
    // código a executar se a condição for falsa  
}
```

CONDICIONAL COM ELSE IF

```
if (condição) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
} else if (outra condição) {  
    // código a executar se a condição for verdadeira  
} else {  
    // código a executar se a condição for falsa  
}
```

{}

```
{ código }
```

```
let idade = 19;  
let acesso = '';  
  
if (idade < 16) {  
    acesso = 'proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'permitido somente quando  
acompanhado por um maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'permitido';  
}
```

```
{ código }
```

```
let idade = 19;
```

```
let acesso = '';
```

```
if (idade < 16) {  
    acesso = 'proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'permitido somente quando  
acompanhado por um maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'permitido';  
}
```

Declaramos a variável **idade** e lhe atribuímos o número 19.

```
{ código }
```

```
let idade = 19;
```

```
let acesso = '';
```

```
if (idade < 16) {  
    acesso = 'proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'permitido somente quando  
acompanhado por um maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'permitido';  
}
```

Declaramos a variável de **acesso** e lhe atribuímos uma string vazia, com a intenção de atribuir-lhe um novo valor de acordo com o resultado dos condicionantes declarados abaixo.

```
{ código }
```

```
let idade = 19;  
let acesso = '';
```

```
if (idade < 16) {  
    acesso = 'proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'permitido somente quando  
acompanhado por um maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'permitido';  
}
```

Iniciamos a condicional. Nossa primeira condição avalia se a **idade** é menor de 16 anos.

Se for **verdade**, atribuímos a string 'proibido' à variável de **acesso**.

Neste caso, a **condição é falsa**, portanto o **Javascript** procede a **avaliar a seguinte condição**.


```
{ código }
```

```
let idade = 19;  
let acesso = '';
```

```
if (idade < 16) {  
    acesso = 'proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'permitido somente quando  
acompanhado por um maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'permitido';  
}
```

Nós declaramos um **else if** para contemplar **uma segunda condição**:

Esta condição será composta e exigirá:

- que a idade seja maior ou igual a 16
- que a idade seja menor ou igual a 18

A condição é novamente **falsa**, então o Javascript continua a leitura da condicional.

```
{ código }
```

```
let idade = 19;  
let acesso = '';
```

```
if (idade < 16) {  
    acesso = 'proibido';  
} else if (idade >= 16 && idade <= 18) {  
    acesso = 'permitido somente quando  
acompanhado por um maior de idade';  
} else {  
    acesso = 'permitido';  
}
```

Como **nenhuma** das condições acima **era verdadeira**, o código é executado dentro do else.

Portanto, a variável de acesso agora é igual à string 'permitido'.

“

É uma **boa prática** inicializar as variáveis com o **tipo de dados** que elas vão armazenar.



```
let texto = ''; // um texto vazio  
let número = 0; // um número vazio
```

