## **DISCIPLINA DE ESTRUTURA DE DADOS**

## PROFESSORES BRUNO DE CASTRO HONORATO SILVA E WELLINGTON FRANCO

. 1. Desenhe o estado da pilha de execução após a execução da última instrução:

```
void main() {
int x = 10;
int *p_x = &x;
int **p_p_x = &p_x;
int ***p_p_p_x = &p_p_x;
**p_p_x + = 5;
x + = 10;
*p_x = sqrt(*p_x);
```

2. Desenhe o estado da pilha de execução após a execução da última instrução:

```
void main(){
        int *a, *b, c = 8, d = 2;
        a = \&c;
        b = \&d:
         *a = 5;
        (*a)+=10;
         *b = *a;
}
```

- 3. Escreva um programa para permutar o valor de duas variáveis globais utilizando para tal, apenas o operador de atribuição e ao menos um ponteiro.
- 4. Escreva e uma função que recebe dois endereços de memória para elementos char e faz a permutação dos valores contidos nestes endereços.
- 5. Desenvolver um programa que leia um vetor de 5 pontos (campos x e y). Em seguida imprima qual o ponto mais próximo e o mais distante do primeiro ponto lido. O cálculo de distância deve vir em uma função identificada como dist. Eis a formula para cálculo da distância:

$$d = \sqrt{(x2 - x1)^2 + (y2 - y1)^2}$$

- 6. Faça um programa que leia um valor n e crie dinamicamente um vetor de n elementos e passe esse vetor para uma função que vai ler os elementos desse vetor. Depois, no programa principal, o vetor preenchido deve ser impresso. Além disso, antes de finalizar o programa, deve-se liberar a área de memória alocada.
- 7. Crie um struct para guardar uma data e outro struct para armazenar o nome e a data de nascimento de uma pessoa. Desenvolva uma função que receba os dados de duas pessoas por referência e imprima o nome da pessoa mais velha.
- 8. Desenvolva uma função recursiva para calcular a soma S abaixo:  $S(n)=1+\frac{1}{2!}+\frac{1}{3!}+...+\frac{1}{n!}$

$$S(n) = 1 + \frac{1}{2!} + \frac{1}{3!} + ... + \frac{1}{n!}$$

- 9. O superfatorial de um inteiro positivo n é dado pelo produto dos n primeiros fatoriais. Ou seja, sf (n) = 1! +2! + 3! +... + n!. Faça uma função recursiva para calcular o superfatorial de um número. Exemplo: o superfatorial de 4 é dado por sf (4) = 1! + 2! + 3! + 4!.
- 10. Desenvolva uma função que receba um vetor de inteiros alocado dinamicamente previamente ordenado, seu tamanho e um inteiro x. Esta função deverá inserir o inteiro x no vetor mantendo-o ordenado.