

Sistema de Gestão para Petshop

Este é um sistema de gestão de pets para um Petshop, desenvolvido em Java, utilizando os princípios da Programação Orientada a Objetos. Ele permite o cadastro de clientes, animais, funcionários e o agendamento de serviços como banho, tosa e consulta veterinária, também permite que o usuário consulte os clientes e funcionários cadastrados no sistema, assim como a consulta de serviços agendados.

Funcionalidades

- Cadastro de clientes com Nome, CPF e animais (Gato ou Cachorro);
- Cadastro de funcionários com Nome, CPF, ID e Cargo;
- Agendamento de serviços (Banho, Tosa ou Consulta) com data e hora;
- Consulta da agenda por data;
- Consulta de clientes e funcionários cadastrados.

Pré-requisitos:

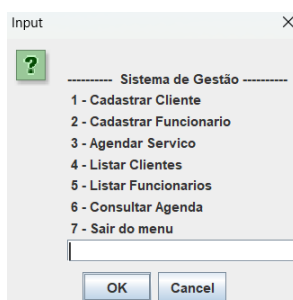
- Java JDK 8 ou superior;
- IDE (Eclipse, NetBeans, IntelliJ) ou terminal com javac/java.

Execução:

- `java sistema_gestao_petshop.Main`

Navegação:

- O sistema é baseado em menus usando o JoptionPane para entrada de dados, exemplo:



- Escolha opções digitando o número correspondente.

Estrutura de Classes:

- Pessoa: Classe abstrata para Cliente, e Funcionário. Tem nome e cpf como atributo
 - Cliente e Funcionário herdam de Pessoa.
- Animal: Classe abstrata para animais do Clientes;
 - Cachorro e Gato: herdam de Animal.
- Agendavel: Interface que incrementa o Metodo de agendar;
- Servico: Classe abstrata, representa qualquer serviço (Banho, Tosa, Consulta) e implementa Agendavel;
 - Banho, Tosa e Consulta: Herdam de Servico e implementam agendavel.
- SistemaPetShop: Controla os cadastros e a agenda;
- Main: Interface interativa com o usuário, que possui menus.

Agendamento

- Os Serviços são agendados primeiramente com data e hora, no entanto primeiramente deve ser cadastrado a data, e em sequencia a hora quando o sistema solicita-la;
- É possível consultar a agenda por data (LocalDate), visualizando todos os horários daquele dia.