

Aluno: João Victor da Silva Prado

06 - 2021.2

Questões - Barramentos

1) Letra E. (arbitração, temporização e largura)

Um módulo usa o mesmo barramento (um de cada vez) e a arbitração é o que nos dá o controle da transação entre módulos. Essa arbitração pode ser centralizada (onde um dispositivo controla o acesso ao barramento) ou distribuída (onde cada módulo possui uma lógica de controle de acesso).

Em relação à temporização; a função do temporizador é coordenar eventos no barramento; eventos esses que podem ser síncronos (determinados por um sinal de clock) ou assíncronos (onde um evento no barramento depende de um anterior).

E por fim temos como elementos determinantes linhas de endereço e de dados que dão estrutura à largura final do barramento.

2) Letra C. Pois ao acessar a memória principal vamos precisar dos 3 tipos:

- Dados (que atua no tráfego de dados entre o processador e a memória principal).
- Endereço (que serve para que o processador especifique qual é a posição de memória que vai ser acessada)
- Controle (Agrupa todos os sinais necessários ao controle da transferência de informação entre as unidades do sistema)

3 - Temos como elementos:

- A memória principal e sua capacidade de armazenamento de dados;
- Os barramentos do sistema, responsáveis pela transferência de informação entre 2 ou mais dispositivos.
- A CPU (unidade central de processamento), que, como o próprio nome sugere, processa os dados do sistema.
- Módulos de entrada e saída, que realizam a comunicação (e controle) entre o exterior e a máquina.