PSTQQSS	
Aluno: João Victor da Siva	Peads
Organização de Comontadoras	
Organização de Computação 6	Jures .
-110169000	
1) N=8 (lavoura do listano	t too to occor)
1) n=8 (largura do barrame	mio de emiereços)
L+  5=7	vomoria huncibari
* t = no de bits do rótulo	
* r= nº de bits para definir a	linka :
* w= nº de bits que definem à	nalaura dentro da linha
The second secon	polavio donito de inite
+ t=s-r, então s=t+r (ande	es representa os hits mais sino
	Hivos)
(w=?)	
z7= z8 => 128= 256 => zu	1= 256 => = 2=> \w=1)
Dessa forma, 1 bit (0 stimo)	
via dentro do bloco e os 7 n	estantes irao mandar o
número do bloco.	
(5-3) we a dalul-co	
$(r=?)$ número de linhas=8 $=$ $z^r=8=> z^r=z^9=>  r=$	3
(6=?) L=5-r=> L=7-3=> 16	= 4
Teremos a seguint	e divisão:
t=5-r r w	* 8 bits de endereço
1 4 13 11.1	do bloco
	*1 bit plidentificação.
	da Malania

2) R: Levando em consideração a formula "m= v· K" (onde m representa o total de linhas da memória cache, v representa a quantidade de conjunto e K.a quantidade de linhas por conjunto), se K for igual a 1 chega-se a m= v. 1560 significa que a quantidade de linhas da memória será igual a de conjuntos, ou seja, uma restrição de 1 bloco por linha. Dessa forma, o mapeamento que antes era só associativo começa a se portar como direto também.

3)8:  $z^5 = z^n$  ( $n = \omega$ )  $z^{\omega}$ ( $z^5 = 1 = 7 \quad z^5 = z^{\circ} = 7 \quad (z^5 = 0)$ 

Messe cenario teviamos um sistema com um bloco unico (em que todas as palavras estaviam), onde em um mapeamento direto não haveria capacidade para armazenar linhas na memoria cache. Portanto, a implementação pode até ser possível, mas certamente se mostraria com pouca eficiência.