

Informações sobre o Curso

José Paulo G. de Oliveira

Conteúdo

- Componentes de um computador
- Conceito de Programa
- Conceito de instrução e formatos
- Métodos de Transferência de Dados
 - Barramentos
 - Interface Paralela
 - Interface Serial
- Estrutura de memória
 - Interna e externa
- Conceitos de Arquitetura
 - RISC e CISC
- Aritmética computacional

Programa

Programa do curso

- **1ª Unidade**
- Evolução e desempenho de computadores
- Barramentos do sistema
- Memória interna



Desktop



Smartphone



Laptop



Mainframe



Embedded



Tablet

Programa do curso

- **2ª Unidade**
- Memória externa
- Entrada e saída
- Suporte ao sistema operacional
- Aritmética computacional

Como será lecionada a disciplina?

- Aprendizado teórico e prático por meio dos recursos:
 - Aulas teóricas
 - Listas de exercícios
 - Avaliações
 - Atividades pelo Classroom

Regras e informações importantes

- Presença obrigatória
 - Permitidas até 25%
 - de faltas
- Média = 7,00
- Listas de exercícios

Quando o professor diz que não reprova por falta



Avaliação

Sistema de avaliação

- Lista de exercícios semanais
 - [60%]
- Avaliação
 - [40%]

Material para estudo

- Livro texto:
 - Stallings, quinta edição
- Slides das aulas
- Material disponibilizado no Classroom
- Listas de exercícios disponibilizadas no Classroom
- Site “antigo”

<https://sites.google.com/a/ecomп.poli.br/jpgo/disciplinas/organizacao-de-computadores>