

- 1) Os sistemas operacionais estão divididos em: Batch, de Rede, Distribuído, Multiusuário, Desktop, Servidor, Embarcado e Tempo Real.
- 2) O sistema operacional de rede é a plataforma que executa um software de sistema em um servidor e faz com que esse servidor gerencie os usuários e as outras funções de rede. Cada sistema executa seu próprio sistema operacional.

Já no sistema operacional distribuído, o sistema operacional é executado de forma global, mesmo de forma centralizada ou distribuída. Esse tipo de sistema é formado por uma coleção de dispositivos autônomos que estão conectados por uma rede de comunicação. Essa rede é notada pelos usuários como um único dispositivo que fornece os serviços, contribuindo para que as plataformas de hardware possam manter uma comunicação eficiente.
- 3) Por ser um sistema mais monotarefa (Executar apenas uma tarefa por vez), o sistema em lote permite um melhor uso do processador para realizar a tarefa que foi designada, visto que não havia interrupções, tornando o processamento mais eficiente.
- 4) Interrupção é um mecanismo utilizado por módulos periféricos ao CPU/Processador, para sinalizar que o processador precisa interromper o processo atual para poder realizar uma execução auxiliar.
- 5) É uma forma de assegurar que o programa que foi interrompido, por uma Interrupção, tenha suas informações salvas. De modo que quando o usuário voltar a utilizá-lo, ele possa retornar de onde estava antes da interrupção.
- 6) Porque, diferente do modo kernel (que tem acesso ao computador por completo, software e hardware) , o modo usuário tem suas ações limitadas, com a finalidade de garantir a segurança do sistema, impedindo violações.

- 7) É um conjunto de chamadas de sistemas, oferecidas por um núcleo. Por definição, uma API atua na comunicação entre várias partes, interligando funções diversas e definindo o comportamento dos objetos da interface.