

## Exemplo: Código Shannon-Fano

**Passo 1:** Monte uma lista com os símbolos em ordem decrescente de probabilidade. Essa lista é associada à raiz da árvore.

$S_1$	0,4
$S_2$	0,2
$S_3$	0,2
$S_4$	0,1
$S_5$	0,1

**Passo 2:** Divida a lista em duas sublistas de tal maneira que as somas das probabilidades de cada uma delas seja mínima, isto é, a soma de uma delas deve ser aproximadamente igual à soma da outra.

$S_1$	0,4
<hr/>	
$S_2$	0,2
$S_3$	0,2
$S_4$	0,1
$S_5$	0,1

OPÇÃO 1

$S_1$	0,4
$S_2$	0,2
<hr/>	
$S_3$	0,2
$S_4$	0,1
$S_5$	0,1

OPÇÃO 2

**Passo 3:** Atribua o bit "0" como 1º dígito das palavras código associadas as mensagens na 1ª sublista e atribua o bit "1" a segunda sublista.

S <sub>1</sub>	0,4	0	} Sublista 1
S <sub>2</sub>	0,2		
S <sub>3</sub>	0,2	1	} Sublista 2
S <sub>4</sub>	0,1		
S <sub>5</sub>	0,1		

**Passo 4:** Repetir **Passo 2** e **Passo 3** até que as sublistas sejam unitárias, ou seja, cada sublista carregue uma única mensagem (símbolo).

• Sublista 1 não pode mais ser dividida.

S <sub>1</sub>	0,4	0	} Sublista 1
S <sub>2</sub>	0,2	0	
S <sub>3</sub>	0,2	1	} Sublista 2
S <sub>4</sub>	0,1	1	
S <sub>5</sub>	0,1	1	

• Só a Sublista 3 pode ser dividida.

S <sub>1</sub>	0,4	0		
S <sub>2</sub>	0,2	0		
S <sub>3</sub>	0,2	1	0	
S <sub>4</sub>	0,1	1	1	
S <sub>5</sub>	0,1	1	1	1

• Só a Sublista 4 pode ser dividida

S <sub>1</sub>	0,4	0					→ v <sub>1</sub> = 0
S <sub>2</sub>	0,2	0					→ v <sub>2</sub> = 10
S <sub>3</sub>	0,2	1	0				→ v <sub>3</sub> = 110
S <sub>4</sub>	0,2	1	1	0			→ v <sub>4</sub> = 1110
S <sub>5</sub>	0,1	1	1	1			→ v <sub>5</sub> = 1111

Como todas as Sublistas são unitárias, o processo é concluído com o código:

v<sub>1</sub> = 0      v<sub>4</sub> = 1110  
v<sub>2</sub> = 10      v<sub>5</sub> = 1111  
v<sub>3</sub> = 110



\* Cálculo da Eficiência ( $\eta$ ):

$$H(S) = 0,4 \times \log_2 \frac{1}{0,4} + 2 \times \left[ 0,2 \times \log_2 \frac{1}{0,2} \right] + 2 \times \left[ 0,1 \times \log_2 \frac{1}{0,1} \right] = \underline{\underline{2,12}}$$

$$L = 1 \times 0,4 + 2 \times 0,2 + 3 \times 0,2 + 4 \times 0,1 + 4 \times 0,1 = \underline{\underline{2,2}}$$

Logo:  $\eta = \frac{H(S)}{L} = \frac{2,12}{2,2} = 0,9636 \times 100\% = \underline{\underline{96,36\%}}$

Vamos verificar se com a OPÇÃO 2 a eficiência do código mudará:

• Partindo do Passo 2:

$S_1$	0,4	0	Sublista 1
$S_2$	0,2		
$S_3$	0,2	1	Sublista 2
$S_4$	0,1		
$S_5$	0,1		

• Dividindo as Sublistas:

$S_1$	0,4	0	Sublista 1
$S_2$	0,2		
$S_3$	0,2	1	Sublista 4
$S_4$	0,1		
$S_5$	0,1		

• Dividindo Sublista 4:

$S_1$	0,4	0	$\rightarrow v_1$
$S_2$	0,2	1	$\rightarrow v_2$
$S_3$	0,2	0	$\rightarrow v_3$
$S_4$	0,1	1	$\rightarrow v_4$
$S_5$	0,1	1	$\rightarrow v_5$

• Como todas as sublistas são unitárias, temos:

$$\begin{aligned} v_1 &= 00 & v_4 &= 110 \\ v_2 &= 01 & v_5 &= 111 \\ v_3 &= 10 \end{aligned}$$

• Cálculo da Eficiência:

$$L = 2 \times 0,4 + 2 \times 0,2 + 2 \times 0,2 + 3 \times 0,1 + 3 \times 0,1 = 2,2$$

$$H(S) = 2,12$$

$$\text{Logo: } \eta = \frac{2,12}{2,2} = 96,36\%$$

Portanto:

\* OPCÃO 1:

$v_1$  0

$$L = 2,2$$

$v_2$  10

$$H(S) = 2,12$$

$v_3$  110

$v_4$  1110

$$\eta = 96,36\%$$

$v_5$  1111

\* OPCÃO 2:

$v_1$  00

$$L = 2,2$$

$v_2$  01

$$\eta = 96,36\%$$

$v_3$  10

$v_4$  110

$v_5$  111