

Exercícios

1 – Escreva um programa que:

- a) Crie/Abra um arquivo de texto de nome "arq.txt";
- b) Permita que o usuário entre com diversos caracteres nesse arquivo, até que o usuário entre com o caractere "0".
- c) Reinicie o arquivo, fazendo o ponteiro apontar para seu início, e
- d) Lendo-o, caractere por caractere, e escrevendo na tela todos os caracteres armazenados

2 – Faça um programa que receba do usuário um arquivo, e mostre na tela quantas linhas esse arquivo possui.

3 – Faça um programa que receba dois arquivos do usuário, e crie um terceiro arquivo com o conteúdo dos dois juntos (o conteúdo do primeiro seguido do conteúdo do segundo).

4 – Desenvolver um programa que lê o conteúdo de um arquivo e cria um arquivo com mesmo conteúdo, mas com todas as letras minúsculas convertidas em maiúsculas. Os nomes dos arquivos serão fornecidos pelo usuário. A função que converte minúscula para maiúscula é o "`toupper()`", da biblioteca `ctype.h`. Ela é aplicada em cada caractere da string.

5 – Faça um programa no qual o usuário informa o nome do arquivo e uma palavra, e o programa retorna o número de vezes que a palavra aparece no arquivo.

6 – Faça um programa que recebe como entrada o nome de um arquivo de entrada e o nome de um arquivo de saída. Cada linha do arquivo de entrada possui colunas de tamanho 30 caracteres. No arquivo de saída deverá ser escrito o arquivo de entrada de forma inversa. Por exemplo:

Arquivo de entrada:

hoje é dia de prova de AP
a prova está muito fácil
vou tirar uma boa nota

Arquivo de saída:

aton oab amu rarit uov
licáf otium átse avorp a
PA ed avorp ed aid é ejoh

7 – Faça um programa que manipule um arquivo contendo registros descritos pelos seguintes campos: `cod_vendedor`, `nome_vendedor`, `valor_da_venda` e `mês`. A manipulação do arquivo em questão é feita através da execução das operações disponibilizadas pelo seguinte menu:

- 1 – Para criar o arquivo de dados;
- 2 – Para incluir um registro no arquivo;
- 3 – Para excluir um vendedor no arquivo;
- 4 – Para alterar o valor de uma venda no arquivo;
- 5 – Para imprimir os registros na tela;
- 6 – Para finalizar o programa;

8 – Faça um programa que abra um arquivo de texto cujo nome é informado pelo usuário. Calcule e imprima o número de caracteres, o número de linhas e o número de palavras no arquivo. Seu programa também deve imprimir quantas vezes cada letra ocorre no arquivo. OBS: palavras são separadas por um ou mais caracteres espaço, tabulação ou nova linha.

9 – Faça um programa que registre tudo o que ocorrer com o carro: manutenções, combustível, lavagens, etc., tudo com o valor gasto e a quilometragem. Além de um relatório geral, inclua uma consulta sobre custo por quilômetro. Armazene os dados em um arquivo binário.