



# Introducción e implementación de un portafolio

Alojamiento de tu producto en un servidor

***Implementar un portafolio  
de un producto digital  
utilizando las herramientas  
disponibles y las buenas  
prácticas de la industria.***

- Unidad 1:  
Introducción e implementación de  
un portafolio



Te encuentras  
aquí



## ¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Utilizar un servicio de hosting para alojar un producto tecnológico de acuerdo a su naturaleza.*
- *Presentar un producto digital utilizando la plataforma youtube para demostrar las capacidades técnicas.*

**Nombra una  
recomendación para la  
página principal de un  
repositorio en GitHub**



**`/* Conociendo sobre un Hosting */`**

# ¿Qué es un Hosting?

- Como mencionamos anteriormente, un hosting es un servicio de alojamiento en línea que te permite publicar un sitio o aplicación web en Internet. Cuando obtienes un hosting, básicamente alquilas un espacio en un servidor que almacena todos los archivos y datos de tu sitio web para que funcione correctamente.
- Existen tanto hosting pagados como gratuitos, muchos de ellos vienen incluso con la disponibilidad de publicarlos con una URL pública.
- A diferencia de un repositorio público, en este puedes realizar todo el diseño de un portafolio o un aplicativo de forma flexible.



# Servicios gratuitos de hosting

Los servicios de hosting gratuitos hacen referencia específicamente a una parte del mundo cloud que es el almacenamiento de páginas webs y/o aplicaciones webs. Existen hostings gratuitos que permiten alojar nuestras páginas web como los siguientes:

- Heroku
- Digital Ocean
- LucustHost
- SW Hosting
- FreeHostia
- X10Hosting

# Servicios de Cloud gratuitos

La computación en la nube, conocida también como servicios en la nube, informática en la nube, nube de cómputo o simplemente «la nube». Comprende a todas las capacidades de cómputo para el despliegue de servicios comprendidos como hostings, almacenamiento de datos, procesamiento en tiempo real, etc.

Acá podemos destacar servicios como [Amazon Web Services](#), [Google Cloud Platform](#) o [Microsoft Azure](#), estos poseen su capa gratuita o de prueba para acceder a los servicios que ofrecen.





**/\* ¿Cómo alojar un proyecto? \*/**

# ¿Cómo alojar un proyecto?

Hay varios pasos para alojar un proyecto en línea:

1. **Seleccione un servicio de hosting:** hay muchos servicios de hosting diferentes disponibles, incluyendo plataformas de nube, compartidas y dedicadas. Elige el que mejor se adapte a tus necesidades en términos de costo, rendimiento, escalabilidad y seguridad.



2. **Registre un nombre de dominio:** Un nombre de dominio es la dirección web que la gente usará para acceder a tu sitio. Puedes registrar un nombre de dominio a través de un registrador de dominios.

# ¿Cómo alojar un proyecto?

3. **Configura tu cuenta de hosting:** una vez que hayas elegido y registrado un nombre de dominio, deberás configurar tu cuenta de hosting. Esto incluye proporcionar información de facturación y establecer las opciones de configuración y seguridad.

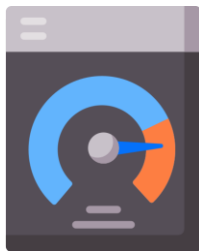


4. **Subir tus archivos:** utiliza un cliente FTP o el panel de control de tu hosting para subir tus archivos al servidor. Esto incluye tus páginas HTML, CSS, JavaScript, imágenes y cualquier otro contenido que desees publicar.



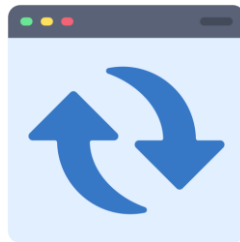
# ¿Cómo alojar un proyecto?

5. **Configurar la base de datos:** si tu proyecto requiere una base de datos, deberás configurarla y conectarla a tu sitio.



6. **Prueba tu sitio:** una vez que hayas subido tus archivos y configurado la base de datos, verifica que todo funcione correctamente visitando tu sitio en línea.

6. **Mantener tu sitio actualizado:** mantén tu sitio actualizado y seguro mediante la aplicación de actualizaciones regulares y la implementación de medidas de seguridad adecuadas.



# ¿Cómo alojar un proyecto?

## *Según su naturaleza*

Es importante tener en cuenta que los detalles y los pasos específicos para alojar un proyecto pueden variar dependiendo del servicio de hosting que hayas elegido y de las necesidades específicas de tu proyecto.

Es por eso que te dejamos, ejemplos de cómo alojar un proyecto según su naturaleza

- ¿Cómo alojar un proyecto elaborado con Ruby?
- ¿Cómo subir un proyecto final de Vue.js a su repositorio?
- ¿Cómo subir un proyecto final de Java a su repositorio?
- ¿Cómo subir un proyecto final de Node.js y Express.js a su repositorio?
- ¿Cómo subir un proyecto a Behance?

**/\* Utilización de youtube en el mundo  
del desarrollo de productos digitales\*/**

# Utilización de youtube en el mundo del desarrollo de productos digitales

YouTube es una herramienta valiosa en el desarrollo de productos digitales. Se puede utilizar para:

- Promocionar y demostrar productos digitales a una audiencia global, generar tráfico y mejorar el posicionamiento en motores de búsqueda.
- Educar y capacitar a los usuarios sobre el uso de los productos digitales y para recibir retroalimentación de los clientes.
- Ser una fuente de ingresos a través de la publicidad y patrocinios.

En resumen, YouTube es una plataforma importante para la difusión y el éxito de los productos digitales.

# Herramientas gratuitas para la confección de un video técnico

Hay varias herramientas gratuitas que se pueden utilizar para crear videos técnicos:

1. **OBS Studio:** un software de codificación y transmisión en vivo de código abierto que permite grabar y transmitir en tiempo real su escritorio y cámaras web.
1. **Camtasia:** un software de edición de video y grabación de pantalla que ofrece una amplia variedad de herramientas de edición para crear videos técnicos de alta calidad.
1. **Shotcut:** un editor de video gratuito y de código abierto que ofrece una amplia gama de herramientas de edición de video y es compatible con una amplia variedad de formatos de archivo de vídeo.





# Herramientas gratuitas para la confección de un video técnico



4. **Lightworks:** un editor de vídeo profesional gratuito y de código abierto con una amplia gama de funciones de edición, incluido el soporte para formatos de archivo 4K.



4. **Blender:** una herramienta de creación 3D gratuita y de código abierto que también permite la edición de video y la creación de animaciones.

# ¿Cómo hacer un tutorial técnico en Youtube?

## *Paso a paso*

- **Paso 1:** Identifica el tema a tratar y tu público objetivo.
- **Paso 2:** Crea un esquema con la ruta que crees que debe seguir tu vídeo.
- **Paso 3:** Crea un guión simple, esto te servirá para saber qué, cómo y cuándo decir la información que tienes pensada.
- **Paso 4:** Elige un buen programa de grabación y edición, y realiza pruebas con ellos, para así evitar errores.
- **Paso 5:** Graba y edita tu vídeo. Procura que el sonido sea claro, incluye textos con ideas principales y no satures con información.
- **Paso 6:** Sube tu vídeo a Youtube.



# ¿Cómo presentar tu proyecto en Youtube?

## *Tips*

- Procura que tus vídeos sean sencillos y fáciles de entender.
- Evita repetir la información, no queremos alargar el vídeo con ideas innecesarias.
- Si tu vídeo será con capturas de pantalla, graba primero el proceso, y luego graba tu voz, esto permitirá adelantar o borrar imágenes que no son necesarias, sin afectar la locución.
- Realiza imágenes estandarizadas que sirvan como portada para tus vídeos, esto servirá para dar un look más formal a tu cuenta.

¿Hay algún concepto del material de estudio que no te haya quedado claro?





## Próxima sesión...

- Realizarás la **Prueba evaluada**, en la cual pondrás en prácticas los conocimientos aprendidos a lo largo del módulo.

**{desafío}**  
**latam\_**

*Academia de  
talentos digitales*

