



Bootstrap

Usando Bootstrap para personalizar el proyecto

***Construir una interfaz web
responsiva utilizando
componentes de la
biblioteca Bootstrap para
dar solución a un problema
planteado.***

- Unidad 1: HTML y CSS
- Unidad 2: Bootstrap
- Unidad 3: JavaScript
- Unidad 4: Terminal, Git, GitHub y GitHub Pages



Te encuentras aquí



¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Aplicar las clases de Bootstrap a través de los componentes navbar y container, utilizando la documentación disponible, para personalizar el estilo de un sitio web.*

¿Qué característica tiene
la barra de navegación
<navbar> de Bootstrap?



¿De qué maneras podemos
integrar Bootstrap a un
proyecto?

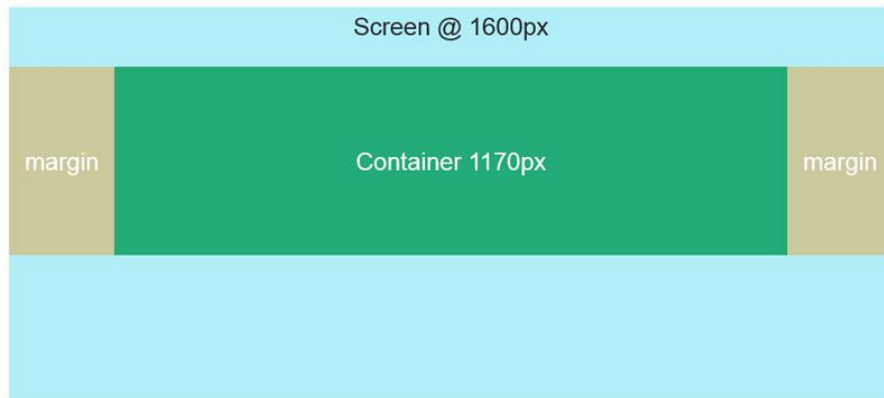


/* Contenedores de Bootstrap */

Contenedores de Bootstrap

Container

- Tienen un ancho fijo definido, el cual cambia a medida que cambia el tamaño del dispositivo (diseño adaptativo).

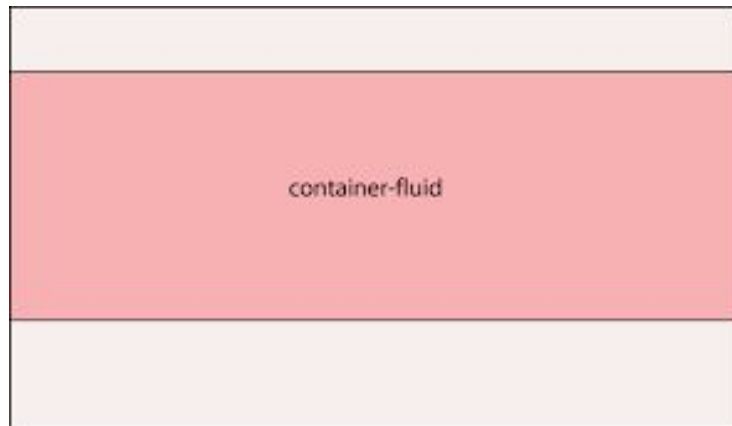


Fuente: [stack overflow](https://stackoverflow.com)

Contenedores de Bootstrap

Container-fluid

- Tiene un ancho de un 100%, esto quiere decir que no está limitado por un ancho específico, sino que tiene todo el ancho de la página para funcionar.
- Si queremos crear una sección que incluya un fondo con color, la mejor opción será una container-fluid, pues su ancho de 100% sin margen ayudará a que el fondo de color se vea a tamaño completo.



Fuente: [stack overflow](https://stackoverflow.com)

/* Modificadores de textos con Bootstrap */

Modificadores de textos con Bootstrap

- Para aprovechar Bootstrap al máximo, primero debemos buscar si lo que queremos hacer existe entre lo que ofrece, así que iremos a la [documentación](#) a buscar lo que necesitemos.
- La documentación para las fuentes, imagen, tamaño y posición, las encontraremos en el apartado [Utilities](#) de Bootstrap.

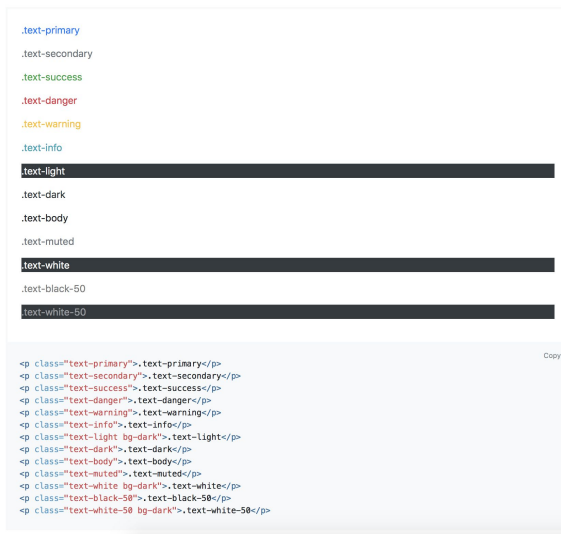


Modificadores de textos con Bootstrap

Color

- Comencemos por el color de la letra. Si buscamos "colors" en el buscador nos aparecerán los colores de Bootstrap
- Si queremos asignarle un color claro a toda la sección del **<header>**, lo haremos de la siguiente manera:

```
<header class="text-light">  
  <!-- Contenido HTML -->  
</header>
```



Modificadores de textos con Bootstrap

Alineamiento del texto

- Para el alineamiento del texto haremos lo mismo, buscaremos en el buscador de Bootstrap “text-alignment”, que nos dará los distintos tipos de alineación

Start aligned text on all viewport sizes.

Center aligned text on all viewport sizes.

End aligned text on all viewport sizes.

Start aligned text on viewports sized SM (small) or wider.

Start aligned text on viewports sized MD (medium) or wider.

Start aligned text on viewports sized LG (large) or wider.

Start aligned text on viewports sized XL (extra-large) or wider.

Modificadores de textos con Bootstrap

Tamaño del texto

- Si bien podemos utilizar las etiquetas `<h1>..<h6>` existen formas de aumentar el tamaño más allá de `<h1>`. Para esto iremos a la documentación, en “**Content**”, luego “**Typography**” y buscaremos la personalización de los headings.

Display 1

Display 2

Display 3

Display 4

Fuente: [Getbootstrap.com](https://getbootstrap.com).

Modificadores de textos con Bootstrap

Márgenes y paddings

- Para escribir una clase para margin se debe comenzar con la letra m y para escribir una clase para padding se debe comenzar con la letra p.
- Luego se debe aplicar otra letra que indica para qué lado lo quieres aplicar:
 - t: para top.
 - b: para bottom.
 - s: para left o start.
 - e: para right o end.
 - x: para lo horizontal, o sea, left y right.
 - y: para lo vertical, o sea, top y bottom.
 - : sin especificar para todos lados.

Modificadores de textos con Bootstrap

Márgenes y paddings

- Luego, seguido de un - se debe asignar la cantidad de margen o padding (los tamaños van desde 0.25 rem a 3 rem):
- 0: elimina el margen o padding.
- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- auto.
- Por ejemplo, para aplicar un margen vertical al elemento <p>, haremos lo siguiente:

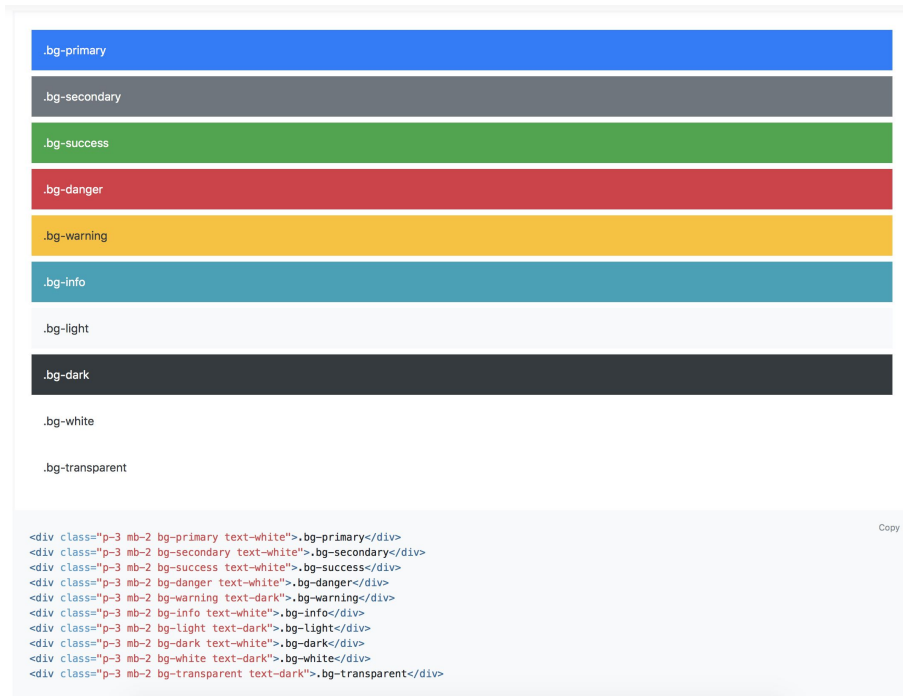
```
<p class="my-3">
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipisicing elit, sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore magna
aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis
nostrud exercitation ullamco laboris nisi
ut aliquip ex ea commodo consequat.
</p>
```

/* Componentes avanzados de Bootstrap */

Componentes avanzados de Bootstrap

Color

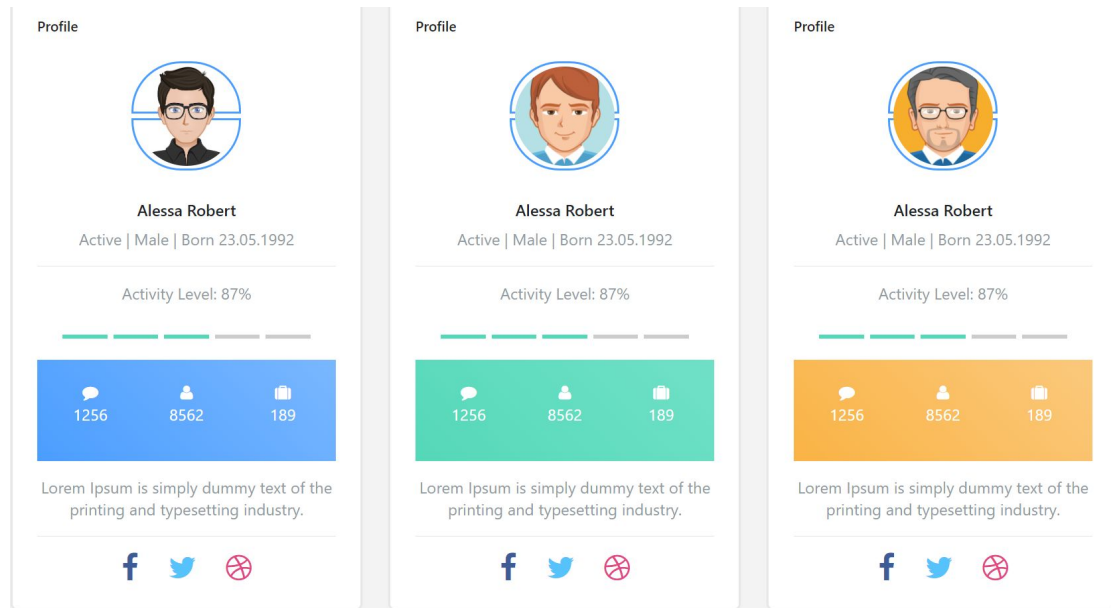
- Para fijar el color de fondo de las distintas secciones, también podemos utilizar componentes de Bootstrap, para conocerlos iremos a la [documentación](#) y buscaremos por "[background color](#)".



Componentes avanzados de Bootstrap

Componente Card

- Las tarjetas son un tipo contenedor en el cual podremos agregar diferentes tipos de contenido. Estas incluyen una gran variedad de estilos y formas que podremos usar para nuestros sitios web.



Fuente: [Bootdey.com](https://bootdey.com)

Componentes avanzados de Bootstrap

Conociendo los formularios de contacto

Un formulario de contacto es un componente de una página web que nos ayudará a obtener información específica de un usuario.

```
<form>
  <div class="form-group">
    <label for="exampleInputEmail1">Email address</label>
    <input type="email" class="form-control" id="exampleInputEmail1" aria-describedby="emailHelp" placeholder="Enter email">
    <small id="emailHelp" class="form-text text-muted">We'll never share your email with anyone else.</small>
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="exampleInputPassword1">Password</label>
    <input type="password" class="form-control" id="exampleInputPassword1" placeholder="Password">
  </div>
  <div class="form-group form-check">
    <input type="checkbox" class="form-check-input" id="exampleCheck1">
    <label class="form-check-label" for="exampleCheck1">Check me out</label>
  </div>
  <button type="submit" class="btn btn-primary">Submit</button>
</form>
```

Componentes avanzados de Bootstrap

Input definidos para formularios HTML

```
<input type="text">
```

Define un campo de texto de una línea.

```
<input type="submit">
```

Define un botón que enviará la información.

```
<input type="date">
```

Muestra un campo desplegable de fecha.

```
<input type="password">
```

Define un campo de contraseña.

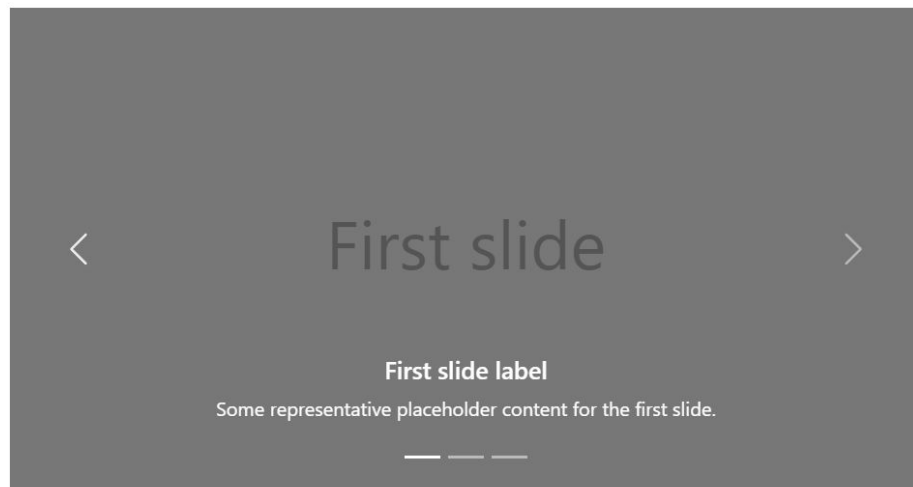
```
<input type="reset">
```

Define un botón que limpia los campos del formulario.

Componentes avanzados de Bootstrap

Conociendo los Carruseles

- Un carrusel es un conjunto de contenidos que se muestran de forma dinámica, comúnmente utilizados para exponer imágenes cómo si se tratara de una galería, o bien, imágenes con texto conocidos comúnmente como “captions”.



Fuente: [Bootstrap](#).

Componente Alerts

Alertas de Bootstrap

- Las alerts también forman parte del grupo de componentes de Bootstrap.
- Sirven para entregar mensajes o feedback a partir de acciones que ejecute el usuario.

Nota: Para consultar la amplia oferta de componentes de Bootstrap puedes visitar su [documentación oficial](#), en el apartado components.

A simple primary alert—check it out!

A simple secondary alert—check it out!

A simple success alert—check it out!

A simple danger alert—check it out!

A simple warning alert—check it out!

A simple info alert—check it out!

A simple light alert—check it out!

A simple dark alert—check it out!

Código de alerts en Bootstrap

Atención a las clases

```
<div class="alert alert-primary" role="alert">  
  Contenido de la alerta  
</div>
```

Alerta de color azul

```
<div class="alert alert-danger" role="alert">  
  Contenido de la alerta  
</div>
```

Alerta de color rojo

- Tenemos la clase alert que define el comportamiento.
- Luego, alert-primary en la cual definimos el color de la alerta.
- El role, le asigna una definición semántica a la etiqueta. Recordemos que div no es una etiqueta de tipo semántica.

Consideración sobre Alerts

- Las alertas generadas con Bootstrap son una forma de entregar Feedback al usuario a partir de una acción.
- Estas acciones pueden ser, enviar un formulario, iniciar sesión, eliminar un elemento de la página, agregar un elemento a la página entre otros.
- Para que este tipo de alertas se ejecuten se requiere integrar un lenguaje de programación como JavaScript.
- JavaScript va a capturar la acción del usuario y ejecutará la alerta que se haya definido.
- **En módulos posteriores aprenderemos a trabajar con JavaScript.**

Resumen

- En Bootstrap tenemos 10 tipos de colores predefinidos que podemos aplicar fácilmente a través de las clases de cada etiqueta HTML.
- Las tarjetas son un tipo contenedor en el cual podremos agregar diferentes tipos de contenido. Estas incluyen una gran variedad de estilos y formas que podremos usar para nuestros sitios web.
- Un formulario de contacto es un componente de una página web que nos ayudará a obtener información específica de un usuario.

¿Existe algún concepto que
no hayas comprendido?





Próxima sesión...

- *Revisar material de estudio sincrónico que consiste en un **desafío guiado** para practicar los conceptos aprendidos en todas las sesiones anteriores.*

{desafío}
latam_

*Academia de
talentos digitales*

