



Control de Flujo en Python



## Introducción



#### Introducción

- Python es un lenguaje expresivo y estructurado, ideal para la enseñanza y la resolución de problemas.
- Las instrucciones básicas como variables, condicionales, ciclos y entrada/salida son la base de cualquier algoritmo.
- Comprender estas estructuras permite diseñar programas claros, eficientes y funcionales.





## Tipos de Datos Fundamentales



## Tipos de Datos Fundamentales

- int: números enteros → 10, -3, 0
- float: números con decimales → 3.14, 0.5
- str: cadenas de texto → "Hola", 'Python'
- bool: valores lógicos → True, False

```
numero = 5
pi = 3.14
nombre = "Python"
activo = True
```



# Variables, Operadores y Expresiones



## Variables, Operadores y Expresiones

Variables: símbolos que almacenan valores.

Asignación: =

Operadores Aritméticos: +, -, \*, /, %

Relacionales: ==, !=, >, <, >=, <=

Lógicos: and, or, not

edad = 21
mayor = edad >= 18 and edad < 65



# Conversión de Tipos de Datos (Casting)



#### Conversión de Tipos de Datos (Casting)

- int(), float(), str() permiten convertir tipos.
- Evita errores de tipo y mejora la flexibilidad del código.

```
Ejemplo:
entrada = input("Edad: ")
edad = int(entrada)
altura = float(edad) + 0.5
```





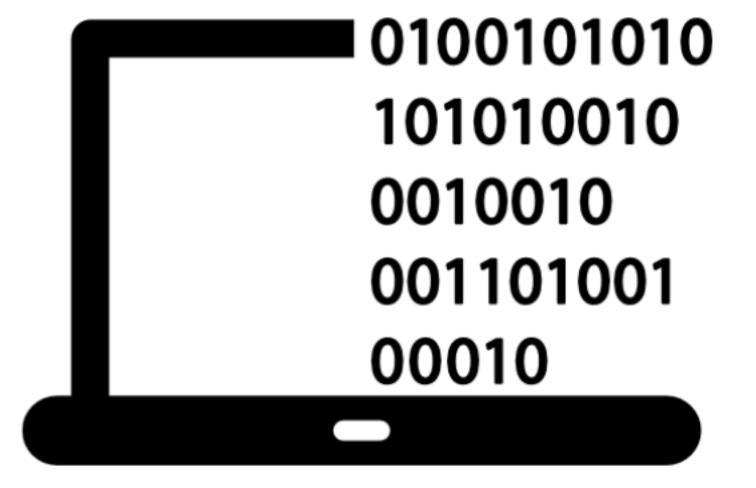
## Entrada y Salida de Datos



## Entrada y Salida de Datos

- input() → para capturar datos del usuario.
- print() → para mostrar resultados o mensajes.

```
print("Hola, " + nombre)
```





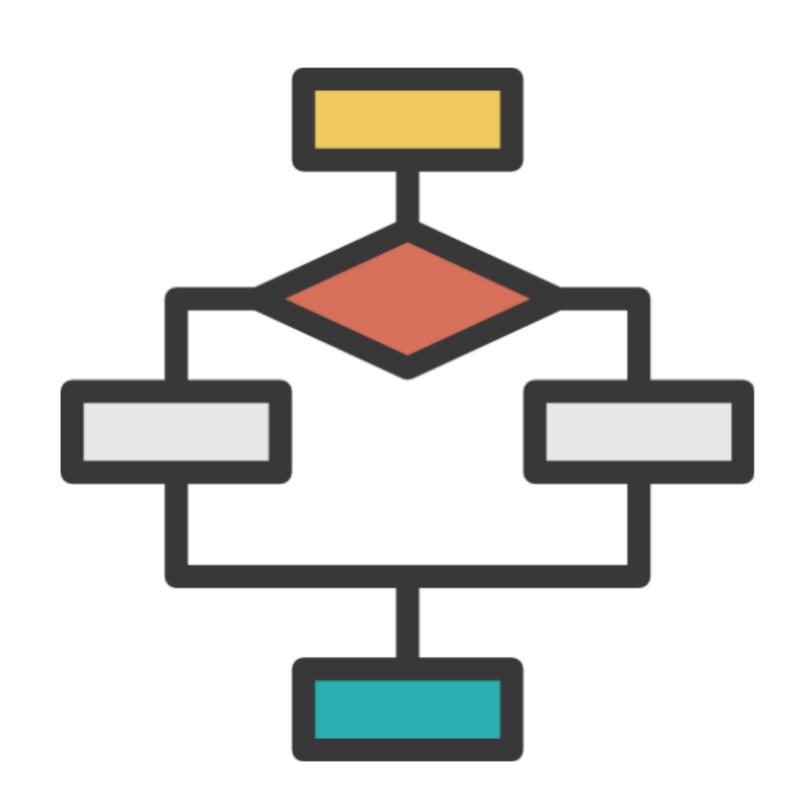
# Control de Flujo Condicional (if/elif/else)



## Control de Flujo Condicional (if/elif/else)

- Permite tomar decisiones lógicas en el programa.
- Las condiciones se evalúan como expresiones booleanas.

```
if edad >= 18:
    print("Adulto")
else:
    print("Menor de edad")
```





# Estructuras de Repetición (for / while)

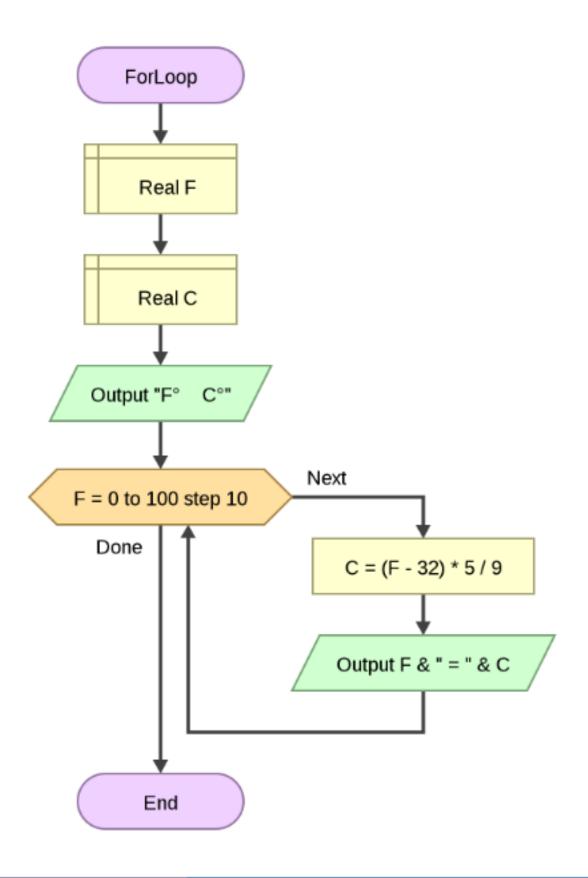


## Estructuras de Repetición (for / while)

- for: iteración controlada por rangos.
- while: ejecución basada en una condición lógica.

```
for i in range(5):
    print("Iteración", i)

contador = 0
while contador < 3:
    print("Contador:", contador)
    contador += 1</pre>
```





## Conclusión



#### Conclusión

- Estas instrucciones son la base de todo programa en Python.
- Su dominio permite construir algoritmos estructurados, auditables y eficaces.
- Practicar con problemas reales fortalece la lógica y la capacidad de abstracción



Energiza!