



Glosario: Desarrollo Seguro y Automatización

🔐 1. Desarrollo Seguro de Software

Conjunto de prácticas que integran la seguridad como requisito fundamental desde las etapas más tempranas del ciclo de desarrollo de software, con el fin de minimizar riesgos y vulnerabilidades.

2. SDLC (Software Development Life Cycle)

Modelo estructurado que define las fases del desarrollo de software: planificación, diseño, codificación, pruebas, implementación y mantenimiento. La seguridad puede y debe integrarse en cada etapa.

X 3. DevOps

Metodología que combina desarrollo (Dev) y operaciones (Ops) para lograr entregas rápidas, colaborativas y continuas. Automatiza despliegues y pruebas.

🔐 4. DevSecOps

Evolución de DevOps que integra la seguridad como una responsabilidad compartida, automatizando su implementación desde el primer commit hasta el despliegue.

5. SAST (Static Application Security Testing)

Análisis de seguridad que revisa el código fuente sin ejecutarlo, identificando vulnerabilidades como inyecciones, XSS o malas prácticas. Ejemplo: SonarQube.

6. DAST (Dynamic Application Security Testing)

Técnica de análisis de seguridad que evalúa la aplicación durante su ejecución, simulando ataques desde el exterior. Ejemplos: OWASP ZAP, Burp Suite.



📦 7. Análisis de Dependencias (SCA – Software Composition Analysis)

Proceso que identifica librerías externas vulnerables o desactualizadas utilizadas en un proyecto. Herramientas: Snyk, OWASP Dependency-Check.



8. SonarQube

Herramienta de análisis estático que evalúa la calidad y seguridad del código fuente, detectando errores, vulnerabilidades y problemas de mantenibilidad.



🔒 9. Snyk

Herramienta de seguridad que analiza automáticamente las dependencias de proyectos y alerta sobre vulnerabilidades conocidas, proponiendo soluciones.

🗱 10. GitHub Actions

Plataforma de automatización dentro de GitHub que permite ejecutar workflows CI/CD para pruebas, análisis de código y despliegues, integrando seguridad como parte del pipeline.

📋 11. Pipeline CI/CD (Integración y Entrega Continua)

Conjunto de procesos automatizados que permiten compilar, probar y desplegar software de forma continua, asegurando entregas rápidas y seguras.



🔄 12. Security by Design

Principio según el cual la seguridad debe ser considerada desde la fase de diseño del software, y no añadirse al final del desarrollo.



ण 13. Defensa en Profundidad

Estrategia que aplica múltiples capas de protección, de modo que si una capa falla, otras sigan protegiendo el sistema (ej. validación, autenticación, cifrado).



<u> 14. Vulnerabilidad</u>

Debilidad en un sistema, proceso o código que puede ser explotada para comprometer la seguridad (confidencialidad, integridad o disponibilidad).



15. MTTR (Mean Time to Remediate)

Tiempo promedio que toma detectar y corregir una vulnerabilidad desde el momento en que se identifica. Cuanto menor sea el MTTR, mayor la madurez del equipo.



16. STRIDE

Modelo para identificar amenazas en la fase de diseño:

Spoofing, Tampering, Repudiation, Information disclosure, Denial of service, Elevation of privilege.

17. Reporte de Seguridad Automatizado

Documento o panel generado por herramientas como SonarQube o Snyk que resume hallazgos de seguridad y propone acciones para mitigarlos.



🧠 18. Conciencia de Seguridad

Nivel de conocimiento y responsabilidad que los equipos de desarrollo y operaciones tienen respecto a las amenazas y mejores prácticas de seguridad.