ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN OFICINA VIRTUAL 2013

1. ESTÁNDARES PARA NOMBRES

- **UpperCamelCase**, cuando la primera letra de cada una de las palabras es mayúscula. **IowerCamelCase**, igual que la anterior con la excepción de que la primera letra es minúscula.

TIPO	NOMENCLATURA	OBSERVACIÓN
Controller)	[objeto] Ejemplo archivo: persona, usuario, etc. Ejemplo clase: Persona, Usuario, etc.	Nombre del archivo: lowerCamelCase Nombre de la clase: UpperCamelCase
Vista (View)	[accion _view] o [panel _view] Ejemplo archivo: ins_view, upd_view,etc.	Nombre del archivo: lowerCamelCase Sólo debe existir 4 vistas: - ins_view (insertar o nuevo) - upd_view (actualizar o editar) - qry_view (listado) - panel_view (contenido centralizado)
Modelo (Model)	[objeto _model] Ejemplo archivo: persona_model, usuario_model, etc. Ejemplo clase: Persona_model, Usuario_model, etc.	Nombre del archivo: lowerCamelCase Nombre de la clase: UpperCamelCase En el caso de necesitar métodos adicionales, por ejemplo: un combo para cargos, sería: cboCargosGet
Métodos (Methods)	[objetoMetodo] Ejmplo método: personalns, usuario, personaGet (obtener un solo registro), personaQry (listado)	Nombre del método: lowerCamelCase Los métodos de controlador y el modelo tendrán el mismo estándar.
Carpetas (Fólders)	[Sistema o proyecto] Ejem: sistram, sigma,etc	Solo minúsculas.
Procedimientos Almacenados (Stored Procedures)	[USP_SIGLASISTEMA_TIPOOPERACIÓN_Objeto] Ejm: USP_SIT_S_Vehiculo USP_SIT_I_Vehiculo USP_SIT_U_Vehiculo	Todo en mayúscula a excepción del Objeto que sólo la primera letra es mayúscula (Tipo de operación= U,I,S) • U (Update) • I (Insert) • S (Select, cualquier lectura de la BD)
Controles XHTML	Ejemplos formulario insertar y actualizar Nombre formulario : frm_ins_persona Caja texto para nombre : txt_ins_per_nombre Combo sexo de persona : cbo_ins_per_sexo Radio button de sexo : rdo_ins_per_sexo Check de intereses : chk_ins_per_intereses Botón registrar : btn_ins_per Dialogo de un form de edición : c_frm_upd_persona (div que contiene al form) Dialogo que contiene un combo : c_cbo_upd_per_sexo (div que contiene el combo) Ejemplos Formulario búsqueda Caja de búsqueda : txt_fnd_per_dni Botón de búsqueda : btn_fnd_per_dni Combo en el buscar : cbo_fnd_per_sexo Anchors Enlace ver datos persona: anc_fnd_per_datos	Se utilizará como ejemplo un CRUD para persona. [tipocontrol_accion_entidad_campodelform] acn = anchor (enlace) fnd = find (buscar) c = container (contenedor) En el caso de nombres compuestos, por ejemplo: fecha de nacimiento, sería: txt_ins_per_fecNac (notación lowerCamelCase con 3 primeras letras por cada nombre).

```
[abrevObjeto]
                  Ejem: jsPersona, jsUsusario, etc.
                  Para la realización de envíos POST o GET a un
                  controlador u otro se utilizará:
                   $.ajax({
                         type: "<POST o GET>",
                         url: "<a donde enviar>",
                                                                   Nombre del archivo: lowerCamelCase
                         cache: false,
                         data: {
JavaScript
                                                                   En el caso de necesitar usar otro documento
                              item: $ ("#item") .val(),
                                                                   javascript (en el caso de un update), el
                              accion: "<accion>"
                                                                   document debería ser: isPersonaUpd
                         success: function(data) {
                         },
                         error: function() {
                   ));
```

2. ESTÁNDARES PARA ÍCONOS

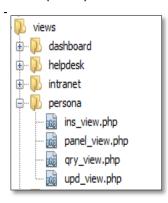
• Se debe utilizar los íconos de jQueryUI

DESCRIPCIÓN	ICONO NORMAL	ICONO HOVER
Nuevo	C	<u> </u>
Editar	<i>i</i> *	1
Eliminar	ė	Ü
Dar de Baja	0	0

```
A 7 1 4 7 4 6 6
↑ ス → ⊻ ↓ ⊭ ← ↖ ‡ ₽ ↔ № 주 → ! ⊻ 1←
                                         \uparrow \ \exists \ \rightarrow \ \exists \ \ \downarrow \ \ e \ \ \land \ \ e \ \ \land \ \ \land \ \ \land \ \ \rightarrow \ \ \bot \ \ \mid \ \ e
↑ フォントととくまどかなをかまげ
4345634650000
÷ %ូ៤៤¢×∻
                                        + % d ⊡ φ × ↔ ↔
F = B □ I = M M M R A B T 6 6 1 1 4
                                        ☆ № 筒 〒 / 8 目 目 月 月 月 ♪ ☆ ♥ ★  タ
                                        0 + + - - × × / 9 × û 6 @ 🕮 🕮
                                        A0:? - 00 = 4
                                        A0!? . . . . . . . .
▶ || •> ≪ • • • • ≜ •| •|
                                        ► || >> <= >= | = | = | 4 | 4|
0 m 1 0 0 0 0
                                        0 3 4 0 0 0 0
00000000000000
                                        008000000000000
• = × • = ×
                                        • - × • - ×
| == | = //,
                                        1 = 1 = 1/1
```

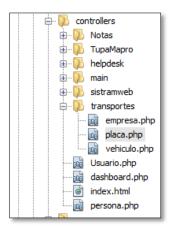
3. ESTÁNDARES PARA LOS ARCHIVOS

a. VISTAS (VIEWS)

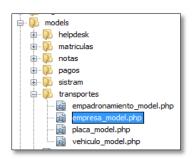


- Toda vista que pertenezca a un sistema en particular deberá ser incluida dentro de una carpeta.
- También será necesario crear carpetas para cada uno de los objetos y estas a su vez deberán tener 4 archivos básicos como se observa en la imagen de la izquierda.

b. CONTROLADORES (CONTROLLERS)

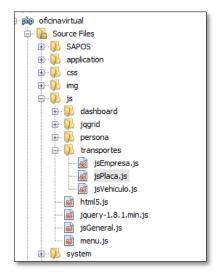


c. MODELOS (MODELS)



En la carpeta **models** las únicas carpetas que deben existir son aquellas con el nombre del sistema.

d. JAVASCRIPT (JS)



Consideraciones importantes!

- Utilizar transacciones cuando se hace varios inserts a la vez (en CI : batch).
- Evitar, en lo posible, utilizar los eventos nativos de javascript, priorizando los eventos propios de jQuery.
- Para hacer referencia a las acciones (insertar, eliminar, actualizar, buscar, etc.) se utilizará una variable llamada \$accion.
- Todas las imágenes que se utilicen deberán estar ubicadas dentro de la carpeta img que está en application/img; no usar subcarpetas.
- Utilizar la función **Trim()** de php para cualquier *insert* o *update*, otra opción es usar ltrim,rtrim desde Sql Server.
- Para recoger el resultado de una operación se utilizarán números que indiquen el estado de la misma:
 - 1 = éxito (texto a mostrar: operación realizada con éxito).
 - 0 = error (texto a mostrar: ha ocurrido un error, vuelva a intentarlo).
 - 2 = vacío (texto a mostrar: no se encontraron registros).

Actualizado: 25/09/12

Gerencia de Sistemas. Municipalidad Provincial de Trujillo. Todos los derechos reservados ©.