

Dokumentace k projektu

Interpret jazyka IFJ15

Tým 044, Varianta b/2/II  
Rozšíření SIMPLE

25. listopadu 2015

Dušan Valecký (vedoucí) xvalec00 xx%

Jakub Vitásek xvitas02 xx%

Juraj Vida xvidaj00 xx%

Jaroslav Vystavěl xvysta02 xx%

Marek Vyroubal xvyrou05 00%

Obsah

1. Úvod
2. Struktura projektu
   1. Lexikální analyzátor
   2. Syntaktický analyzátor
   3. Precedenční analýza výrazů
   4. Interpret
3. Řešení vybraných algoritmů a datových struktur
   1. Boyer-Mooreův algoritmus
   2. Heap sort
   3. Tabulka s rozptýlenými položkami
4. Práce v týmu
5. Závěr
6. Úvod

Tato dokumentace popisuje implementaci interpretu imperativního jazyka IFJ15, který je zjednodušenou podmnožinou jazyka C++11.

1. Struktura projektu

2.1 Lexikální analyzátor

...

**2.2 Syntaktický analyzátor**

Pro syntaktickou kontrolu byla zvolena metoda rekurzivního sestupu. Aby byla implementace co nejvíce bezproblémová, bylo podstatné převést prvotní návrh gramatiky na LL gramatiku, jejíž pravidla byla využita k zachycení syntaktických chyb. K jejich identifikaci byla vytvořena enumerace, do níž každá chybová hláška vrací index. Podle něj se poté formátuje výpis chyby a samozřejmě i návratová hodnota celého interpretu.

Sémantická kontrola v rámci rekurzivního sestupe je nicméně implementačně zajímavější, než samotná syntaktická analýza. Pro ukládání informací o proměnných, funkcích a formálních parametrech funkcí byla využita tabulka s rozptýlenými položkami. Proměnné, na které se během rekurzivního průchodu narazí, se ukládají primárně do globální tabulky symbolů commTable. Tato tabulka obsahuje několik důležitých položek, které jsou podstatné pro sémantickou kontrolu. Je nimi zejména varType, do níž se ukládá typ načtený v pravidle type(), a scope, jež obsahuje momentální rámec definice/deklarace proměnné.

Rámce jsou další velice podstatnou součástí sémantické analýzy. Pro každý blok, který definuje pravidlo COMM\_SEQ, je inkrementována celočíselná globální proměnná currScope. Na konci tohoto pravidla je opět dekrementována, obsahuje tudíž vždy aktuální rámec. Při kontrole redefinice/redeklarace proměnné pak lze tohoto rámce využít. Pro zjednodušení vyhledávání položek v tabulce symbolů podle rámce byla vytvořena funkce htReadScope s parametrem navíc, specifikujícím hledaný rámec.

Poslední důležitou částí sémantické kontroly je kontrola, zda při volání definované funkce byl vložen správný počet parametrů a správný datový typ pro každý z nich. Kontroly počtu parametrů bylo docíleno pomocí využití synonym v tabulce symbolů, kdy pro každý parametr funkce byla vytvořena v tabulce paraTable položka s klíčem (neboli pomyslnou maskou), s tím, že každá položka obsahuje typ parametru a jeho pořadí. Poté už při volání funkce stačí jen každý vložený parametr porovnat záznam v tabulce paraTable, jenž obsahuje pořadí souhlasící s momentálním pořadím vložených parametrů. Opět byla pro zjednodušení vyhledávání podle pořadí implementována nová vyhledávací funkce htReadOrder, jež navíc přijímá vyhledávané pořadí položky.

**2.3 Precedenční analýza výrazů**

Precedenční syntaktická analýza (dále pouze PSA) slouží k vyhodnocování výrazů. Řízení PSA rekurzivní sestup předává v případě, že narazí na pravidlo EXPR. Hlavním algoritmem PSA je cyklus do while, v němž jsou postupně vyhodnocována a redukována pravidla získaná z precedenční tabulky. PSA po každé redukci vygeneruje patřičné instrukce a uloží je na instrukční pásku (s tím, že RS předá zpět informaci o tom, že vše proběhlo v pořádku), nebo vrátí RS patřičnou chybu.

Ke své práci potřebuje precedenční tabulku, která obsahuje pravidla pro výrazy a jejich redukci. Dále je nutná implementace zásobníku a přístup k tabulkám symbolů vytvořených v rámci RS. Předání tabulek je pro jednoduchost řešeno globální deklarací v hlavičkovém souboru parseru. Rovněž je nutný přístup k instrukční pásce, na kterou jsou zapisovány vygenerované instrukce. Ta je poté předána interpretu k provedení.

**2.4 Interpret**

...

1. Řešení vybraných algoritmů a datových struktur

**3.1 Boyer-Mooreův algoritmus**

...

**3.2 Heap Sort**

...

**3.3 Tabulka s rozptýlenými položkami**

...

1. Práce v týmu

4.1 Příprava a plán vývoje

Zezačátku vývoje byla každému členovi týmu určena jeho role a přidělen úkol. Při rozhodování, komu jakou část přidělit, bylo vzato v potaz základní rozložení složitosti a také schopnosti daného jedince. Časové rámce pro každou část byly stanoveny pouze velice abstraktně a spoléhalo se spíše na svědomitý přístup každého člena týmu.

**4.2 Verzovací systém**

Pro jednoduchou a příjemnou kontrolu verzí a možnost rollbacku v případě nalezení chyby byla využita technologie Git s frontendem na stránce Bitbucket, jelikož oproti Githubu nabízí nezpoplatněný privátní repozitář. Během vývoje byla využita možnost vytvoření větve (branch), aby mohl probíhat souvislý vývoj s různým kódem, a poté spojení těchto dvou částí do jedné. Pro ověřování důvodu výskytu chyb byl hojně využíván i příkaz checkout, který dočasně načte soubory z některého ze starších commitů. To nám dalo možnost se takřka "vrátit zpět v čase" a zkompilovat projekt se starším kódem, nad kterým jsme pak spustili testovací sadu a zjistili, co dříve fungovalo. Další a poslední výhodou je i prokazatelnost odvedené práce, díky níž můžeme jednoznačně dokázat, kdo odvedl jakou práci, případně i její množství a významnost.

**4.3 Rozdělení práce v týmu**

Implementaci projektu započal kolega Vida, a to naprogramováním lexikálního analyzátoru. Dále se podílel na vytvoření prvotní kostry projektu a gramatiky, návrhu instrukční sady, generování instrukcí a také rozsáhlou pomocí při debuggingu.

Kolega Valecký přispěl tvorbou gramatiky, LL tabulky a pomocí se začátkem rekurzivního sestupu, jeho hlavní doménou však byla PSA. Dále byl jmenován vedoucím týmu, takže většina organizačních záležitostí zůstala na něm.

Jakub Vitásek dostal na starost rekurzivní sestup (dále pouze RS) a potažmo veškerou syntaktickou analýzu v rámci RS, celou sémantickou analýzu s využitím tabulky symbolů, programování vestavěných funkcí jazyka IFJ15 a dalé testovací skripty, založení a zaučení do verzovacího systému, pomoc s řízením týmu a obecný debugging.

**4.3 Rozdělení bodů v týmu**

Zanedbání časného započetí práce se stalo osudovým kolegovi Vyroubalovi, který za celou dobu implementace poskytl jen zanedbatelné množství využitelného kódu a na vývoji či konzultacích se takřka vůbec nepodílel. Tím se celý tým dostal do časového skluzu. Proto jsme byli nuceni změnit rozložení bodů.

1. Závěr

LL gramatika

1. <PROGRAM> -> <FUNC\_N>
2. <FUNC\_N> -> <FUNC> <FUNC\_N>
3. <FUNC\_N> -> E
4. <VAR\_DEF> -> <TYPE> id <INIT>;
5. <VAR\_DEF> -> auto id <INIT>;
6. <INIT> -> = <EXPR>
7. <INIT> -> E
8. <TYPE> -> int
9. <TYPE> -> double
10. <TYPE> -> string
11. <FUNC> -> <TYPE> id <PAR\_DEF\_LIST> <DEC\_OR\_DEF>
12. <DEC\_OR\_DEF> -> <COMM\_SEQ>
13. <DEC\_OR\_DEF> -> ;
14. <PAR\_DEF\_LIST> -> ( <PARAMS> )
15. <PARAMS> -> <TYPE> id <PARAMS\_N>
16. <PARAMS> -> E
17. <PARAMS\_N> -> , <TYPE> id <PARAMS\_N>
18. <PARAMS\_N> -> E
19. <COMM\_SEQ> -> { <STMT\_LIST> }
20. <STMT\_LIST> -> <STMT> <STMT\_LIST>
21. <STMT\_LIST> -> E
22. <STMT> -> if( <EXPR> ) <COMM\_SEQ> <IF\_N>
23. <STMT> -> for( <VAR\_DEF> <EXPR>; <ASSIGN> ) <COMM\_SEQ>
24. <STMT> -> <COMM\_SEQ>
25. <STMT> -> <VAR\_DEF>
26. <STMT> -> cin >> id <CIN\_ID\_N>;
27. <STMT> -> cout << <COUT\_TERM>;
28. <STMT> -> <RETURN>
29. <STMT> -> id <CALL\_ASSIGN>
30. <CALL\_ASSIGN> -> = <EXPR>;
31. <CALL\_ASSIGN> -> (<terms>);
32. <TERMS> -> id <TERMS\_N>
33. <TERMS> -> E
34. <TERMS\_N> -> , id <TERMS\_N>
35. <TERMS\_N> -> E
36. <ASSIGN> -> id = <EXPR>
37. <CIN\_ID\_N> -> >> id <CIN\_ID\_N>
38. <CIN\_ID\_N> -> E
39. <COUT\_TERM> -> id <COUT\_TERM\_N>
40. <COUT\_TERM\_N> -> << <COUT\_TERM>
41. <COUT\_TERM\_N> -> E
42. <RETURN> -> return <EXPR>;
43. <IF\_N> -> else <COMM\_SEQ>
44. <IF\_N> -> E

Precedenční tabulka

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **+** | **-** | **\*** | **/** | **==** | **!=** | **<=** | **>=** | **>** | **<** | **string** | **double** | **int** | **id** | **f** | **(** | **)** | **,** | **$** |
| **+** | > | > | < | < | > | > | > | > | > | > |  | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **-** | > | > | < | < | > | > | > | > | > | > |  | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **\*** | > | > | > | > | > | > | > | > | > | > |  | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **/** | > | > | > | > | > | > | > | > | > | > |  | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **==** | < | < | < | < | > | > | > | > | > | > | < | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **!=** | < | < | < | < | > | > | > | > | > | > | < | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **<=** | < | < | < | < | > | > | > | > | > | > | < | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **>=** | < | < | < | < | > | > | > | > | > | > | < | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **>** | < | < | < | < | > | > | > | > | > | > | < | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **<** | < | < | < | < | > | > | > | > | > | > | < | < | < | < | < | < | > | > | > |
| **string** |  |  |  |  | > | > | > | > | > | > |  |  |  |  |  |  | > | > | > |
| **double** | > | > | > | > | > | > | > | > | > | > |  |  |  |  |  |  | > | > | > |
| **int** | > | > | > | > | > | > | > | > | > | > |  |  |  |  |  |  | > | > | > |
| **id** | > | > | > | > | > | > | > | > | > | > |  |  |  |  |  |  | > | > | > |
| **f** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | = |  |  |  |
| **(** | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | = | = |  |
| **)** | > | > | > | > | > | > | > | > | > | > |  |  |  |  |  |  | > | > | > |
| **,** | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | = | = |  |
| **$** | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < | < |  |  |

