

DISCIPLINA

ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO 2

PROFESSOR(ES) AUTOR(ES)

BRUNO DE OLIVEIRA

## Produção Textual Individual

<b>Tema</b>	<b>Software para Controle de Estoque</b>						
<b>Texto base</b> (texto, gráficos, tabelas, imagens)	Livro didático fornecido pela instituição. Material complementar oferecido pelo docente. Conteúdo e exemplificações realizadas nas webconferências.						
<b>Enunciado</b>	<p>Você foi contratado por uma empresa para desenvolver um software que gerenciará o estoque de seus produtos. No primeiro protótipo que você desenvolverá, o sistema ainda não irá se conectar ao banco de dados. As informações ficarão em memória, assim, serão perdidas ao reiniciar o programa.</p> <p>Assim que o software abrir, ele deve apresentar o seguinte menu:</p> <table><tr><td><b>[1]</b> Novo</td><td><b>[4]</b> Entrada Estoque</td></tr><tr><td><b>[2]</b> Listar Produtos</td><td><b>[5]</b> Saída Estoque</td></tr><tr><td><b>[3]</b> Remover Produtos</td><td><b>[0]</b> Sair</td></tr></table> <p>O Menu deve ser recursivo, após a realização da ação escolhida, ele deve voltar a ser apresentado até que seja escolhida a ação <b>Sair</b>.</p> <p>Essa PTI possui duas etapas:</p> <p><b>Primeira Parte</b> Escolha um ramo de empresa e defina a estrutura da classe que representará um produto. Lembre-se de considerar ao menos, o nome, o preço e a quantidade em estoque. Você deve acrescentar no mínimos mais 03 atributos para o produto. A quantidade em estoque deve iniciar em zero.</p> <p><b>Segunda Parte</b> Implementar um Tipo Abstrato de Dado que possibilite o controle do estoque implementando as ações do menu acima citado. Utilizar o TAD no programa principal (Main) possibilitando a interação do usuário conforme dinâmica no anexo abaixo.</p>	<b>[1]</b> Novo	<b>[4]</b> Entrada Estoque	<b>[2]</b> Listar Produtos	<b>[5]</b> Saída Estoque	<b>[3]</b> Remover Produtos	<b>[0]</b> Sair
<b>[1]</b> Novo	<b>[4]</b> Entrada Estoque						
<b>[2]</b> Listar Produtos	<b>[5]</b> Saída Estoque						
<b>[3]</b> Remover Produtos	<b>[0]</b> Sair						

### Orientações Gerais

#### Orientação de Entrega

Esta atividade deverá ser entregue no item **Produção Textual Individual** do menu principal.

#### Prazo de Entrega

Consultar o calendário de atividades

#### Forma de Entrega

Você deve gravar um **vídeo** de até **01 minuto**, contendo a tela de seu computador executando o programa desenvolvido e utilizando as funcionalidades propostas. Você deve anexar na entrega o vídeo e um arquivo **.ZIP** com o projeto completo (código fonte).

## ANEXO I – Dinâmica do Programa

<p><b>CONTROLE DE ESTOQUE - LIVRARIA</b></p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produtos [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 1</p> <p><b>Informe o nome do Livro:</b> Harry Potter e a Pedra Filosofal</p> <p><b>Informe o preço:</b> 27.99</p> <p><b>Informe o autor(a):</b> J.K. Rowling</p> <p><b>Informe o Gênero:</b> Aventura</p> <p><b>Livro adicionado!</b></p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produtos [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 2</p> <p>1. Harry Potter e a Pedra Filosofal (27.99) – 0 no estoque</p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produto [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 4</p>	<p><b>Informe a posição do livro:</b> 1</p> <p><b>Informe a quantidade de Entrada:</b> 3</p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produto [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 5</p> <p><b>Informe a posição do livro:</b> 1</p> <p><b>Informe a quantidade de Saída:</b> 1</p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produtos [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 2</p> <p>1. Harry Potter e a Pedra Filosofal (27.99) – 2 no estoque</p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produtos [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 3</p> <p><b>Informe a posição do livro a ser removido:</b> 1</p> <p>[1] Novo [2] Listar Produtos [3] Remover Produtos [4] Entrada Estoque [5] Saída Estoque [0] Sair 0</p>
--	---