

atividade 1.py X

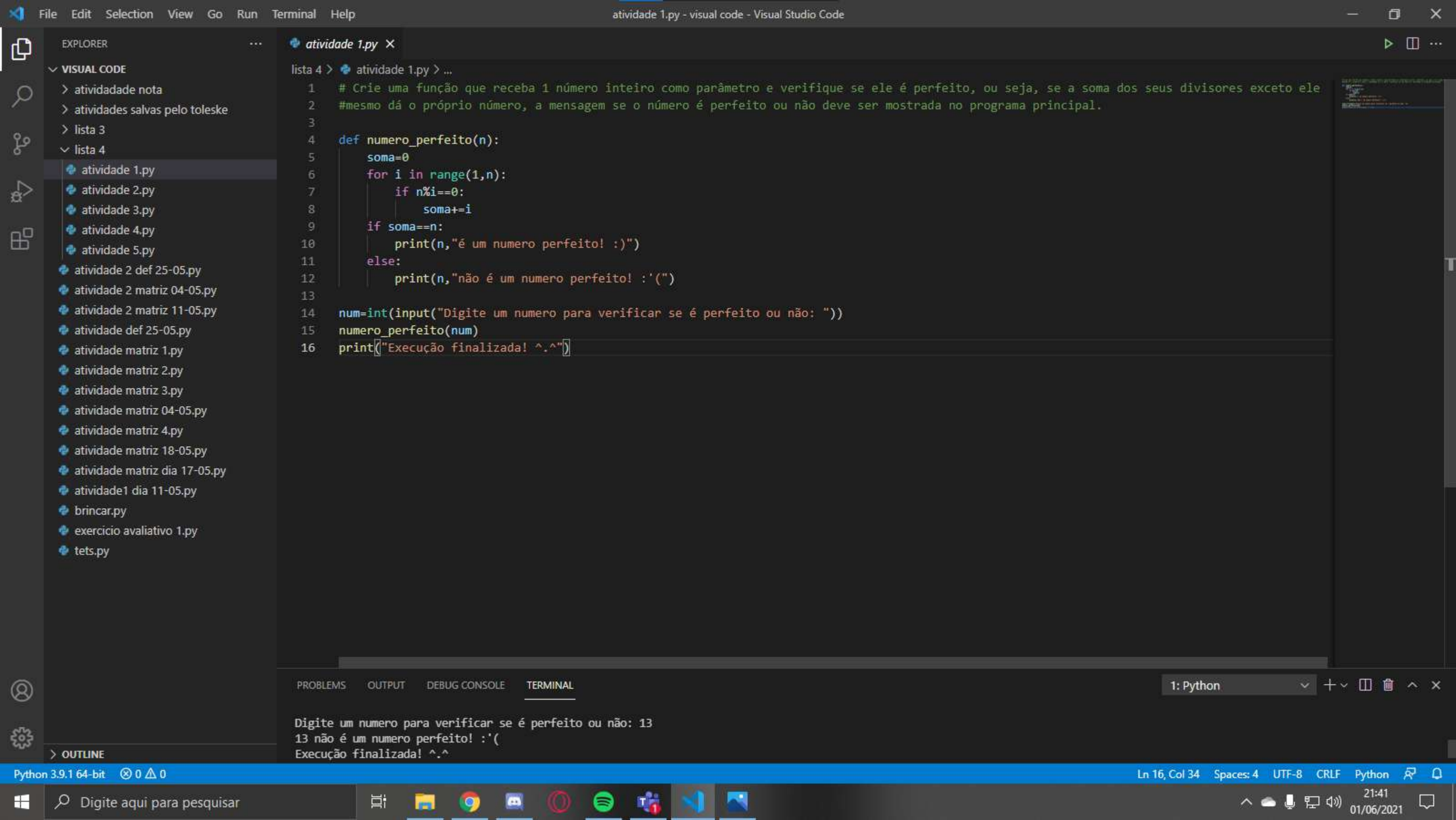
lista 4 > atividade 1.py > ...

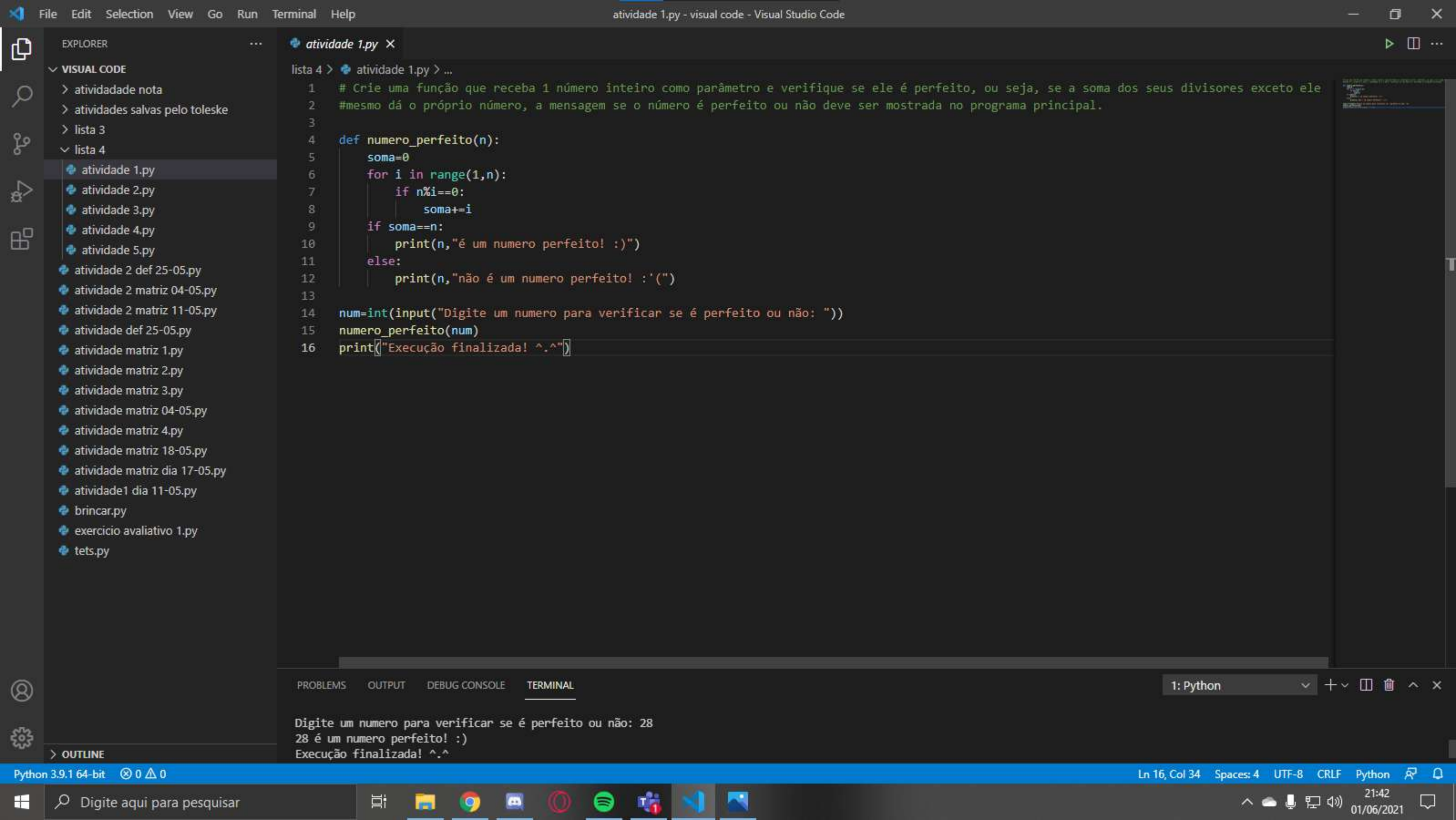
```
1  # Crie uma função que receba 1 número inteiro como parâmetro e verifique se ele é perfeito, ou seja, se a soma dos seus divisores exceto ele
2  #mesmo dá o próprio número, a mensagem se o número é perfeito ou não deve ser mostrada no programa principal.
3
4  def numero_perfeito(n):
5      soma=0
6      for i in range(1,n):
7          if n%i==0:
8              soma+=i
9      if soma==n:
10         print(n,"é um numero perfeito! :)")
11     else:
12         print(n,"não é um numero perfeito! :'(")
13
14     num=int(input("Digite um numero para verificar se é perfeito ou não: "))
15     numero_perfeito(num)
16     print("Execução finalizada! ^.^")
```

> OUTLINE

Python 3.9.1 64-bit 0 0

Ln 16, Col 34 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 21:21 01/06/2021





atividade 1.py X

lista 4 > atividade 1.py > ...

```
1 # Crie uma função que receba 1 número inteiro como parâmetro e verifique se ele é perfeito, ou seja, se a soma dos seus divisores exceto ele
2 #mesmo dá o próprio número, a mensagem se o número é perfeito ou não deve ser mostrada no programa principal.
3
4 def numero_perfeito(n):
5     soma=0
6     for i in range(1,n):
7         if n%i==0:
8             soma+=i
9     if soma==n:
10        print(n,"é um numero perfeito! :)")
11    else:
12        print(n,"não é um numero perfeito! :'(")
13
14 num=int(input("Digite um numero para verificar se é perfeito ou não: "))
15 numero_perfeito(num)
16 print("Execução finalizada! ^.^")
```

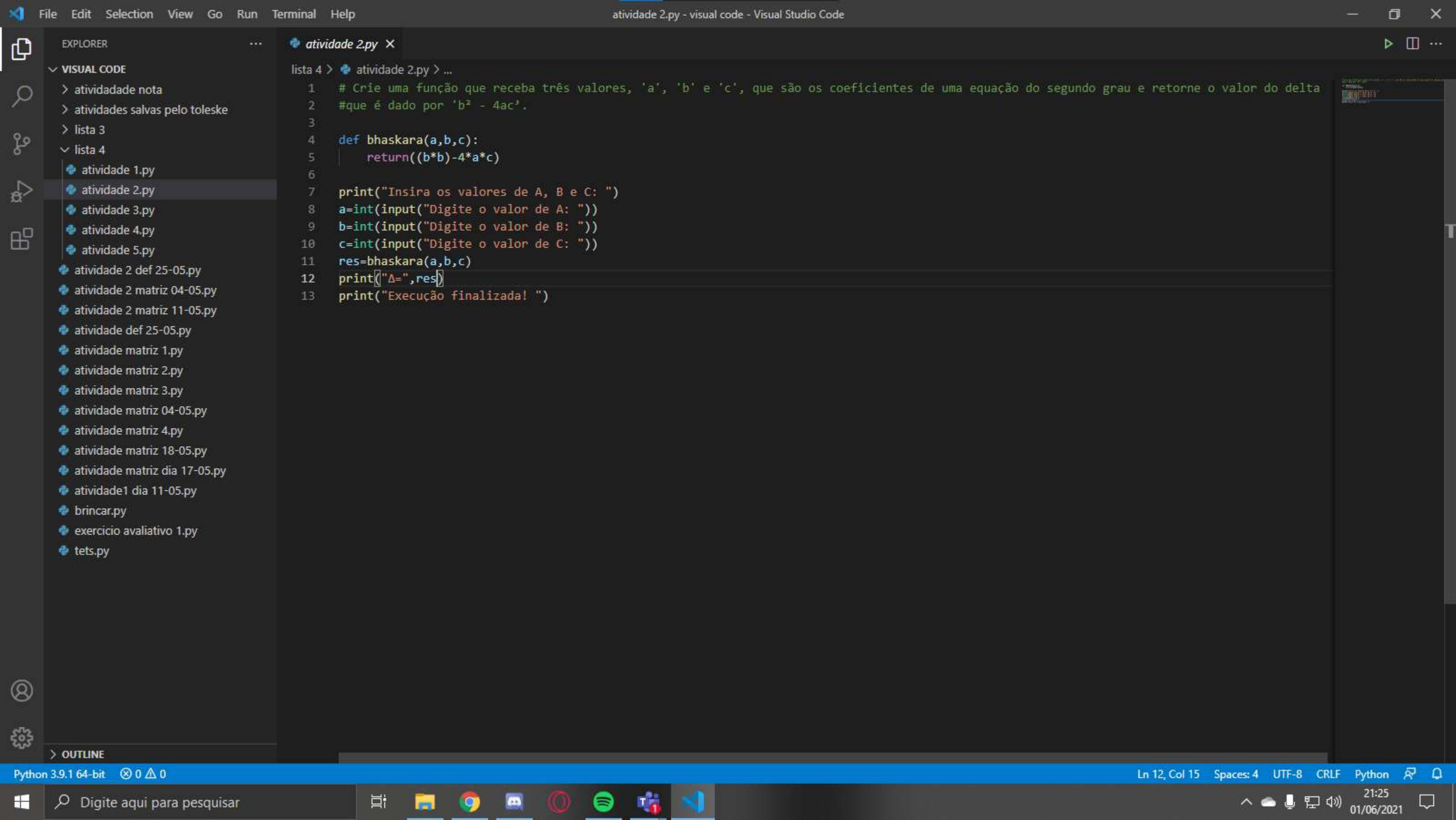
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

1: Python

Digite um numero para verificar se é perfeito ou não: 28
28 é um numero perfeito! :)
Execução finalizada! ^.^

Python 3.9.1 64-bit 0 0

Ln 16, Col 34 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python



EXPLORER

atividade 2.py ×

VISUAL CODE

> atividade nota

> atividades salvas pelo toleske

> lista 3

▼ lista 4

atividade 1.py

atividade 2.py

atividade 3.py

atividade 4.py

atividade 5.py

atividade 2 def 25-05.py

atividade 2 matriz 04-05.py

atividade 2 matriz 11-05.py

atividade def 25-05.py

atividade matriz 1.py

atividade matriz 2.py

atividade matriz 3.py

atividade matriz 04-05.py

atividade matriz 4.py

atividade matriz 18-05.py

atividade matriz dia 17-05.py

atividade1 dia 11-05.py

brincar.py

exercicio avaliativo 1.py

tets.py

lista 4 > atividade 2.py > ...

```
1 # Crie uma função que receba três valores, 'a', 'b' e 'c', que são os coeficientes de uma equação do segundo grau e retorne o valor do delta
2 #que é dado por 'b² - 4ac'.
3
4 def bhaskara(a,b,c):
5     return((b*b)-4*a*c)
6
7 print("Insira os valores de A, B e C: ")
8 a=int(input("Digite o valor de A: "))
9 b=int(input("Digite o valor de B: "))
10 c=int(input("Digite o valor de C: "))
11 res=bhaskara(a,b,c)
12 print("Δ=",res)
13 print("Execução finalizada! ")
```

> OUTLINE

Python 3.9.1 64-bit 0 0

Ln 12, Col 15 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python

Digite aqui para pesquisar

^ ☁ 🖨 🔊

21:25
01/06/2021

File

Edit

Selection

View

Go

Run

Terminal

Help

atividade 2.py - visual code - Visual Studio Code

EXPLORER

VISUAL CODE

> atividade nota

> atividades salvas pelo toleske

> lista 3

> lista 4

- atividade 1.py
- atividade 2.py
- atividade 3.py
- atividade 4.py
- atividade 5.py

atividade 2 def 25-05.py

atividade 2 matriz 04-05.py

atividade 2 matriz 11-05.py

atividade def 25-05.py

atividade matriz 1.py

atividade matriz 2.py

atividade matriz 3.py

atividade matriz 04-05.py

atividade matriz 4.py

atividade matriz 18-05.py

atividade matriz dia 17-05.py

atividade1 dia 11-05.py

brincar.py

exercicio avaliativo 1.py

tets.py

atividade 2.py

lista 4 > atividade 2.py > ...

1

Crie uma função que receba três valores, 'a', 'b' e 'c', que são os coeficientes de uma equação do segundo grau e retorne o valor do delta

2

#que é dado por 'b² - 4ac'.

3

4

def bhaskara(a,b,c):

5

return((b*b)-4*a*c)

6

7

print("Insira os valores de A, B e C: ")

8

a=int(input("Digite o valor de A: "))

9

b=int(input("Digite o valor de B: "))

10

c=int(input("Digite o valor de C: "))

11

res=bhaskara(a,b,c)

12

print("Δ=",res)

13

print("Execução finalizada! ")

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

1: Python

Insira os valores de A, B e C:
Digite o valor de A: 4
Digite o valor de B: 5
Digite o valor de C: 6
Δ= -71
Execução finalizada!

Python 3.9.1 64-bit

0 0

Ln 12, Col 15

Spaces: 4

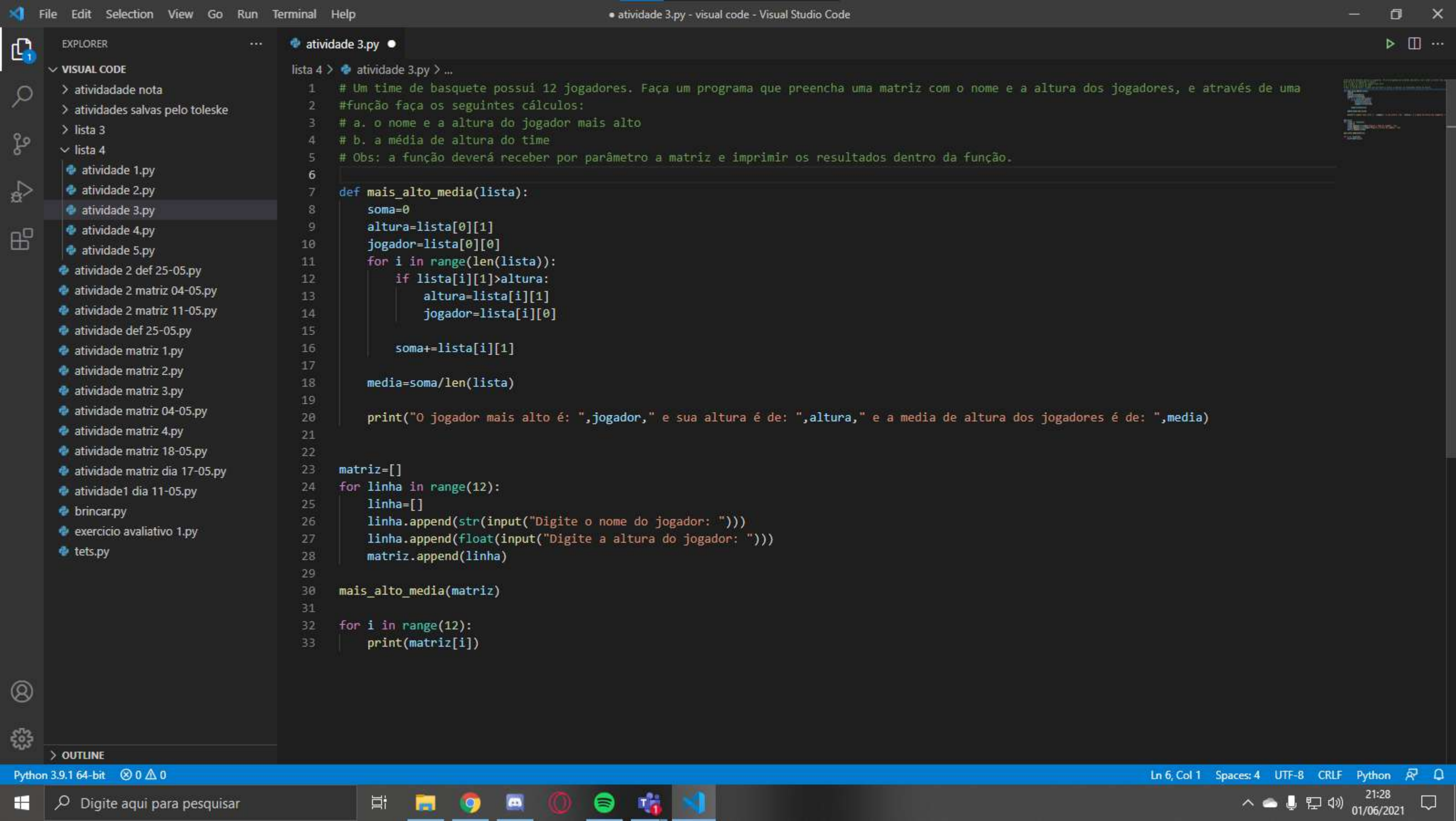
UTF-8

CRLF

Python

21:43

01/06/2021



```
lista 4 > atividade 3.py > ...
1  # Um time de basquete possui 12 jogadores. Faça um programa que preencha uma matriz com o nome e a altura dos jogadores, e através de uma
2  #função faça os seguintes cálculos:
3  # a. o nome e a altura do jogador mais alto
4  # b. a média de altura do time
5  # Obs: a função deverá receber por parâmetro a matriz e imprimir os resultados dentro da função.
6
7  def mais_alto_media(lista):
8      soma=0
9      altura=lista[0][1]
10     jogador=lista[0][0]
11     for i in range(len(lista)):
12         if lista[i][1]>altura:
13             altura=lista[i][1]
14             jogador=lista[i][0]
15
16         soma+=lista[i][1]
17
18     media=soma/len(lista)
19
20     print("O jogador mais alto é: ",jogador," e sua altura é de: ",altura," e a media de altura dos jogadores é de: ",media)
21
22
23     matriz=[]
24     for linha in range(12):
25         linha=[]
26         linha.append(str(input("Digite o nome do jogador: ")))
27         linha.append(float(input("Digite a altura do jogador: ")))
28         matriz.append(linha)
29
30     mais_alto_media(matriz)
31
32     for i in range(12):
33         print(matriz[i])
```

FileEditSelectionViewGoRunTerminalHelp

atividade 3.py - visual codeVisual Studio Code

EXPLORER

VISUAL CODE

atividade nota

atividades salvas pelo toleske

lista 3

lista 4

- atividade 1.py
- atividade 2.py
- atividade 3.py
- atividade 4.py
- atividade 5.py

atividade 2 def 25-05.py

atividade 2 matriz 04-05.py

atividade 2 matriz 11-05.py

atividade def 25-05.py

atividade matriz 1.py

atividade matriz 2.py

atividade matriz 3.py

atividade matriz 04-05.py

atividade matriz 4.py

atividade matriz 18-05.py

atividade matriz dia 17-05.py

atividade1 dia 11-05.py

brincar.py

exercicio avaliativo 1.py

tets.py

OUTLINE

atividade 3.py

lista 4 > atividade 3.py > ...

2#função faça os seguintes cálculos:

3# a. o nome e a altura do jogador mais alto

4# b. a média de altura do time

5# Obs: a função deverá receber por parâmetro a matriz e imprimir os resultados dentro da função.

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

1: Python

+v

^

x

Digite o nome do jogador: a
Digite a altura do jogador: 1.80
Digite o nome do jogador: b
Digite a altura do jogador: 1.81
Digite o nome do jogador: c
Digite a altura do jogador: 1.82
Digite o nome do jogador: d
Digite a altura do jogador: 1.83
Digite o nome do jogador: e
Digite a altura do jogador: 1.84
Digite o nome do jogador: f
Digite a altura do jogador: 1.85
Digite o nome do jogador: g
Digite a altura do jogador: 1.90
Digite o nome do jogador: h
Digite a altura do jogador: 1.91
Digite o nome do jogador: i
Digite a altura do jogador: 1.92
Digite o nome do jogador: j
Digite a altura do jogador: 1.93
Digite o nome do jogador: k
Digite a altura do jogador: 1.94
Digite o nome do jogador: l
Digite a altura do jogador: 1.95
O jogador mais alto é: l e sua altura é de: 1.95 e a media de altura dos jogadores é de: 1.875
['a', 1.8]
['b', 1.81]
['c', 1.82]
['d', 1.83]
['e', 1.84]
['f', 1.85]
['g', 1.9]
['h', 1.91]
['i', 1.92]
['j', 1.93]
['k', 1.94]
['l', 1.95]

Python 3.9.1 64-bit

0 0

Ln 3, Col 44

Spaces: 4

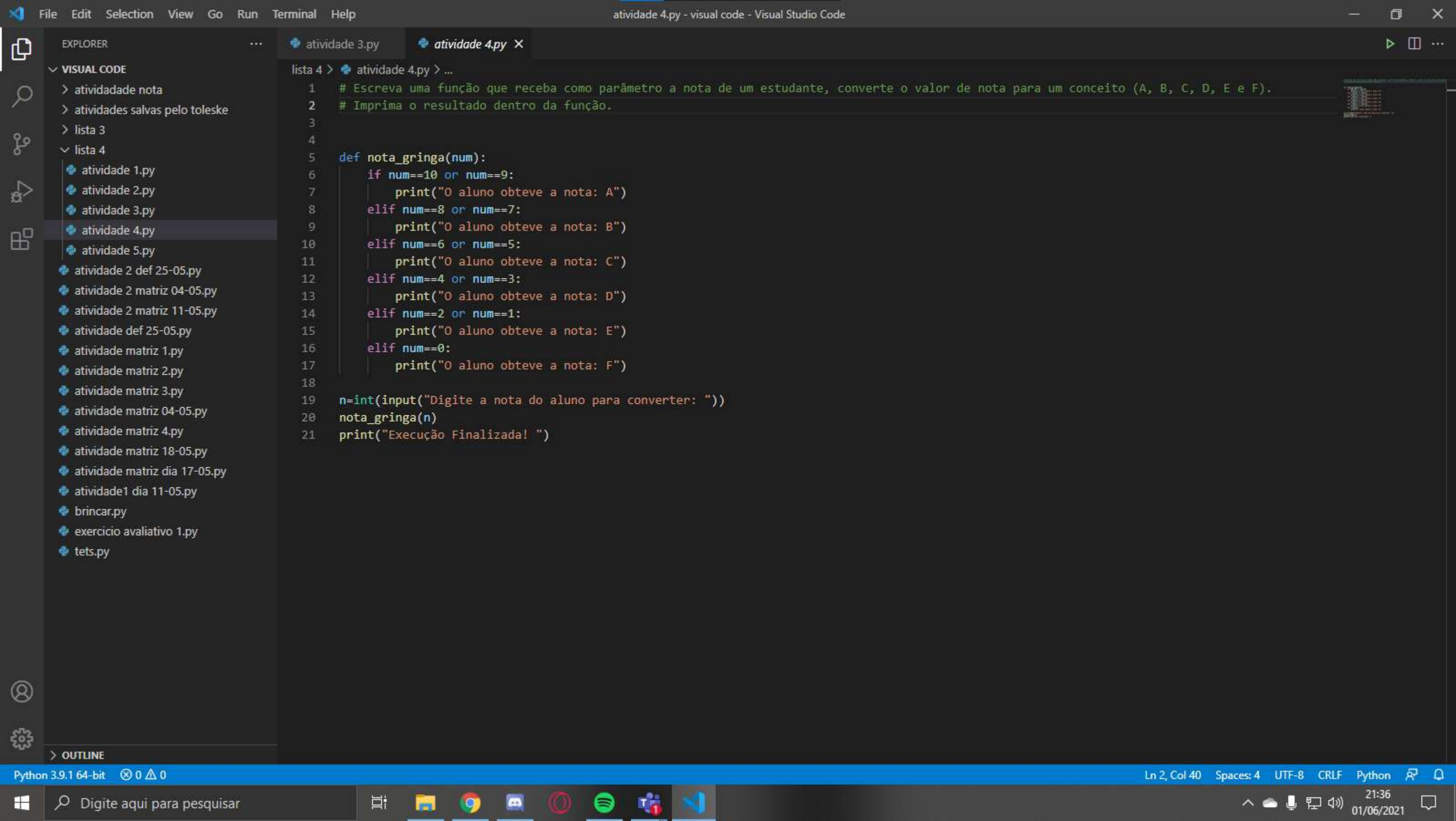
UTF-8

CRLF

Python

21:35

01/06/2021



EXPLORER

VISUAL CODE

> atividade nota

> atividades salvas pelo toleske

> lista 3

▼ lista 4

atividade 1.py

atividade 2.py

atividade 3.py

atividade 4.py

atividade 5.py

atividade 2 def 25-05.py

atividade 2 matriz 04-05.py

atividade 2 matriz 11-05.py

atividade def 25-05.py

atividade matriz 1.py

atividade matriz 2.py

atividade matriz 3.py

atividade matriz 04-05.py

atividade matriz 4.py

atividade matriz 18-05.py

atividade matriz dia 17-05.py

atividade1 dia 11-05.py

brincar.py

exercicio avaliativo 1.py

tets.py

lista 4 > atividade 4.py > ...

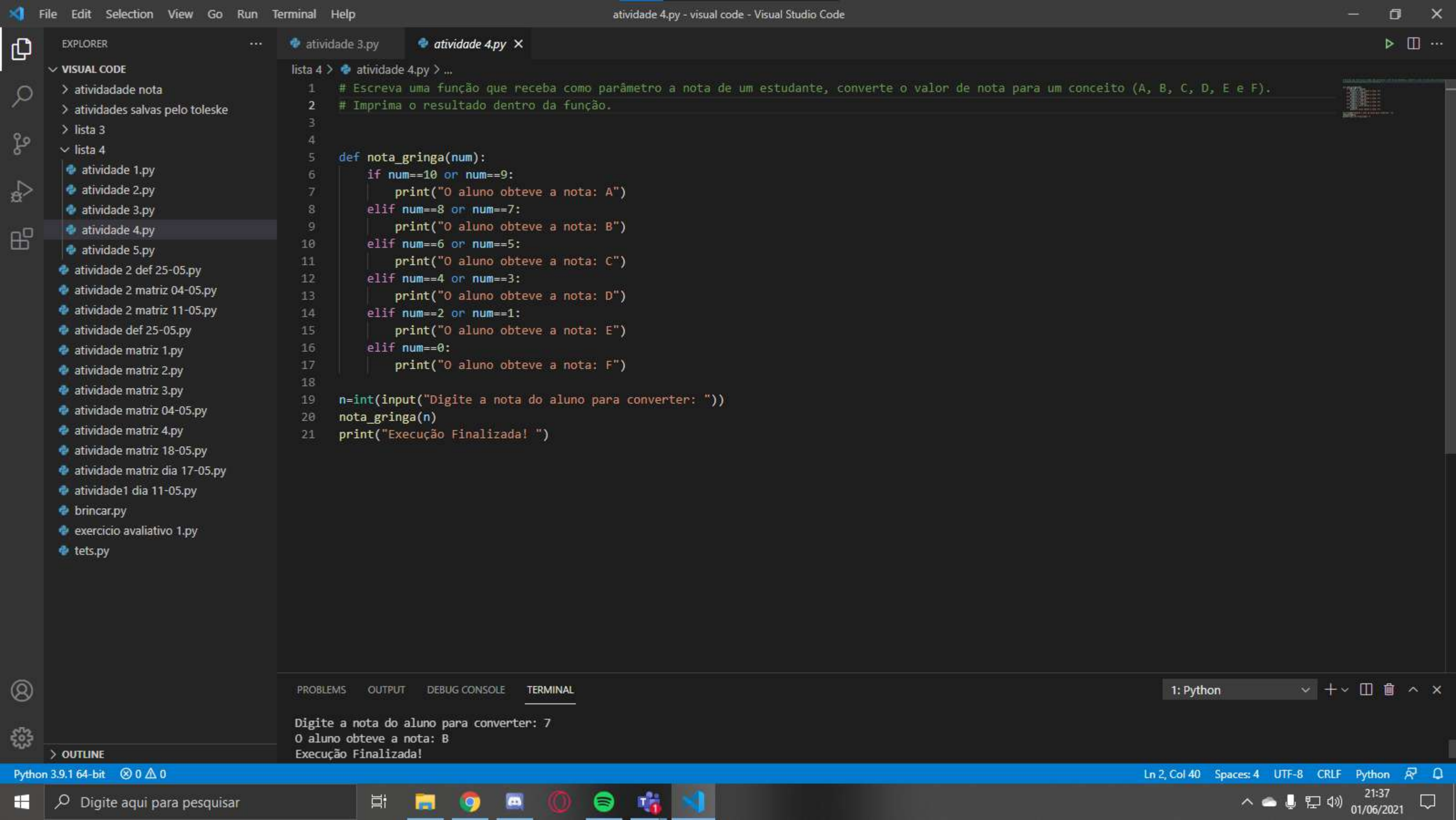
```
1 # Escreva uma função que receba como parâmetro a nota de um estudante, converte o valor de nota para um conceito (A, B, C, D, E e F).
2 # Imprima o resultado dentro da função.
3
4
5 def nota_gringa(num):
6     if num==10 or num==9:
7         print("O aluno obteve a nota: A")
8     elif num==8 or num==7:
9         print("O aluno obteve a nota: B")
10    elif num==6 or num==5:
11        print("O aluno obteve a nota: C")
12    elif num==4 or num==3:
13        print("O aluno obteve a nota: D")
14    elif num==2 or num==1:
15        print("O aluno obteve a nota: E")
16    elif num==0:
17        print("O aluno obteve a nota: F")
18
19 n=int(input("Digite a nota do aluno para converter: "))
20 nota_gringa(n)
21 print("Execução Finalizada! ")
```

> OUTLINE

Python 3.9.1 64-bit 0 0

Ln 2, Col 40 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 21:36 01/06/2021

Digite aqui para pesquisar



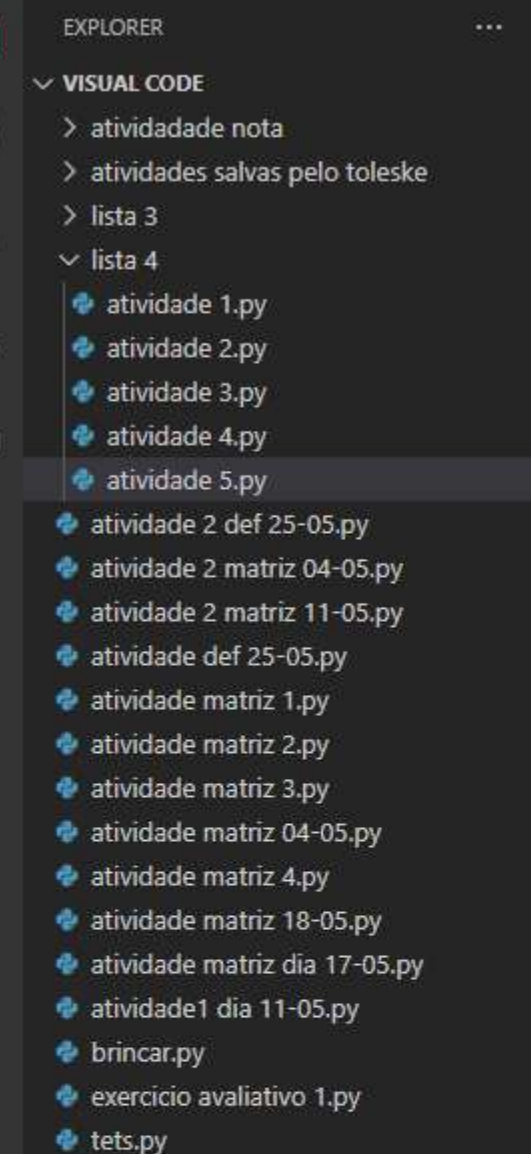
atividade 3.py atividade 4.py X

```
lista 4 > atividade 4.py > ...
1 # Escreva uma função que receba como parâmetro a nota de um estudante, converte o valor de nota para um conceito (A, B, C, D, E e F).
2 # Imprima o resultado dentro da função.
3
4
5 def nota_gringa(num):
6     if num==10 or num==9:
7         print("O aluno obteve a nota: A")
8     elif num==8 or num==7:
9         print("O aluno obteve a nota: B")
10    elif num==6 or num==5:
11        print("O aluno obteve a nota: C")
12    elif num==4 or num==3:
13        print("O aluno obteve a nota: D")
14    elif num==2 or num==1:
15        print("O aluno obteve a nota: E")
16    elif num==0:
17        print("O aluno obteve a nota: F")
18
19 n=int(input("Digite a nota do aluno para converter: "))
20 nota_gringa(n)
21 print("Execução Finalizada! ")
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

Digite a nota do aluno para converter: 7
O aluno obteve a nota: B
Execução Finalizada!

1: Python + - [] [] ^ X



lista 4 > atividade 5.py > ...

1: Python

> **OUTLINE**

File

Edit

Selection

View

Go

Run

Terminal

Help

atividade 5.py - visual code - Visual Studio Code

EXPLORER

...

atividade 5.py X

VS CODE

atividade nota

atividades salvas pelo toleske

lista 3

lista 4

atividade 1.py

atividade 2.py

atividade 3.py

atividade 4.py

atividade 5.py

atividade 2 def 25-05.py

atividade 2 matriz 04-05.py

atividade 2 matriz 11-05.py

atividade def 25-05.py

atividade matriz 1.py

atividade matriz 2.py

atividade matriz 3.py

atividade matriz 04-05.py

atividade matriz 4.py

atividade matriz 18-05.py

atividade matriz dia 17-05.py

atividade1 dia 11-05.py

brincar.py

exercicio avaliativo 1.py

tets.py

OUTLINE

lista 4 > atividade 5.py > ...

1

Escreva uma função que receba como parâmetro uma lista com 10 nomes e um nome para pesquisa. Essa função deverá realizar uma busca do nome

2

#na lista, retornando TRUE se encontrar ou FALSE se não encontrar.

3

4

def pesquisar(nomes):

5

busca=str(input("Digite o nome da pessoa para buscar na lista: "))

6

if busca in nomes:

7

return("True")

8

else:

9

return("False")

10

11

lista=[]

12

for i in range(10):

13

lista.append(str(input("Digite o nome para adicionar na lista: ")))

14

res=pesquisar(lista)

15

print(res)

16

print("Execução Finalizada! ")

17

18

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

TERMINAL

1: Python

+

-

□

✖

^

×

Digite o nome para adicionar na lista: a

Digite o nome para adicionar na lista: b

Digite o nome para adicionar na lista: c

Digite o nome para adicionar na lista: d

Digite o nome para adicionar na lista: e

Digite o nome para adicionar na lista: f

Digite o nome para adicionar na lista: g

Digite o nome para adicionar na lista: h

Digite o nome para adicionar na lista: i

Digite o nome para adicionar na lista: j

Digite o nome da pessoa para buscar na lista: e

True

Execução Finalizada!

Python 3.9.1 64-bit

0 0

Ln 16, Col 31

Spaces: 4

UTF-8

CRLF

Python

21:40

01/06/2021

Digite aqui para pesquisar

📁

🌐

💬

🎵

📺

🔍