

# **Especificação de Requisitos - Ticket to Ride**

João Vitor Cardoso

Luiz João Carvalhaes Motta

## **Sumário**

1. Introdução;
2. Visão Geral;
3. Requisitos de Software
4. Interface

## **1. Introdução**

Objetivos: Desenvolver um programa que possibilite dois ou até cinco usuários de jogarem entre si o jogo “Ticket to Ride”.

Referências:

[http://galapagosjogos1.hospedagemdesites.ws/PDFs/Jogo-Ticket-to-Ride\\_regras.pdf](http://galapagosjogos1.hospedagemdesites.ws/PDFs/Jogo-Ticket-to-Ride_regras.pdf)

## **2. Visão Geral**

Arquitetura do programa: programa orientado a objetos.

Premissas de desenvolvimento:

- O programa deve apresentar interface gráfica;
- O programa deve ser implementado em Java
- É necessário utilizar a ferramenta NetGamesNTR para realizar a interação entre os jogadores.

## **3. Requisitos de Software**

### **3.1 Requisitos Funcionais**

**Requisito funcional 1 - Conectar/Desconectar:** O programa deve dar a possibilidade de os jogadores se conectarem ou se desconectarem da rede para poder jogar em conjunto com outros jogadores.

**Requisito funcional 2 - Iniciar:** O programa deve apresentar a opção de se iniciar uma nova partida.

**Requisito funcional 3 - Realizar Ação:** O programa apresenta qual usuário tem permissão de jogar e deve ser capaz de suportar o procedimento de ação deste usuário dentro das regras do jogo, apresentado na referência, sendo elas:

- Comprar duas cartas, sendo as opções: duas cartas do monte, duas cartas da mesa ou uma carta do monte e outra da mesa. Caso ocorra de ter uma carta coringa na mesa e o jogador desejar comprar-lá, só poderá pegar uma carta neste turno, em vez de duas.
- Comprar três cartas de objetivo e poder escolher quais manter, sendo que precisa manter pelo menos uma carta de objetivo.
- Construir uma rota ligando duas cidades

**Requisito funcional 4 - Finalizar Turno:** Após realizar uma ação, o usuário deve finalizar o seu turno, encerrando assim a sua ação e dando a permissão para outro usuário jogar.

**Requisito funcional 5 - Informação do Estado da Partida:** O programa deve exibir o jogador que está com a permissão de realizar uma ação, assim como a pontuação de cada jogador, a quantidade de cartas que eles possuem e a quantidade de vagões restantes.

### **3.2 Requisitos não Funcionais**

**Requisito não funcional 1 - Especificação de projeto:** Além do jogo ser feito em código Java, é necessário ser produzido especificações de projeto baseado em UML.

**Requisito não funcional 2 - Interface gráfica para usuário:** O programa tem que ter interface gráfica única, compartilhada por usuários.

**Requisito não funcional 3 - Símbolos dos jogadores:** Cada jogador terá uma cor, que será utilizada para representar-los no jogo, unicamente na partida.

**Requisito não funcional 4 - Conectividade:** É necessário que o jogo tenha suporte a rede, através da arquitetura cliente/servidor utilizando a ferramenta NetGamesNRT.

**Requisito não funcional 5 - Tecnologia de interface gráfica para usuário:** A interface gráfica deve ser baseada em Java-Swing.

## 4. Interface

GAME MENU

Ticket to Ride - João Cardoso & Luiz Motta

OTHER PLAYERS, POINTS, WAGONS, QTT OF CARDS

TABLE CARDS

DECK

ACTUAL QTT OF  
WAGONS  
POINTS  
NAME  
COLOR

OBJECTIVES

CARDS

END TURN