




INSTRUÇÃO PRÁTICA		FEB-P010
MÓDULO	Programação WEB (Front end) - Básico	
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Entender como os componentes se comunicam no Angular e Entender os conceitos de Observables e Subjects. Comunicação entre componentes não relacionados, reforçar os conceitos das linguagens HTML, CSS, typescript e Angular que foram vistas em sala de aula.		2H
DESCRIÇÃO		
<p>A tarefa FEB-P007 consistiu em desenvolver uma aplicação Angular para a leitura e análise de um arquivo JSON denominada JReader. A Figura 01 ilustra uma tela da aplicação em funcionamento. Nesta tarefa proposta, é necessário mudar a abordagem como os componentes da aplicação se comunicam em comparação com a abordagem exigida pela tarefa FEB-P007. Para esta tarefa, aproveite a interface e a lógica exigida na tarefa FEB-P007, e altere a forma que os componentes se comunicam, criando um Service de comunicação entre componentes utilizando a classe Subject. Todos os componentes da aplicação devem se comunicar utilizando os métodos implementados no Service, de forma que cada componente deve injetar a mesma instância do Service em seus construtores. Utilize o mesmo arquivo veiculos.json da tarefa FEB-P007 para a realização dos testes.</p>		
		
<p>Figura 1 – Captura de tela da aplicação JReader</p>		



A aplicação a ser desenvolvida, deve se separada em componentes que devem ser chamados a partir do componente `app.component` por seus seletores e organizados utilizando o `grid` e o `flexbox layout`. Considere os seguintes componentes:

- carrinho - veículos selecionados;
- classes – categorias dos veículos;
- objetos – todos os veículos;
- propriedades – representa as propriedades de um objeto;
- valor-propriedade – representa o valor de uma propriedade;

Para critério de avaliação, será levado em consideração os seguintes itens que devem ser considerados na tarefa proposta.

- Criação e utilização de um `Service` com pelo menos um objeto da classe `Subject` incluído.
- Organização das `views` de cada componente nos arquivos `.css` e `.html`.
- Indentação e organização do código em `TypeScript`.



## REFERÊNCIAS

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Estruturando a web com HTML. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML>. Acesso em: 21 out. 2023.

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Aprenda a estilizar HTML utilizando CSS. Disponível em: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>. Acesso em: 2 nov. 2023.

W3schools. CSS Tutorial, 2023. Disponível em <https://www.w3schools.com/css/default.asp>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Google. Google Fonts, 2023. Disponível em <https://fonts.google.com/>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Color Hunt, 2023. Disponível em <https://colorhunt.co/>. Acesso em: 03 nov. 2023.

Ming, S. Flexbox30, 2023. Disponível em: <https://www.samanthaming.com/flexbox30/>. Acesso em: 10 nov. 2023.

JavaScript, 2023. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript>. Acesso em: 10 nov. 2023.

HTML DOM Documents. The Document Object, 2023. Disponível em: [https://www.w3schools.com/jsrEF/dom\\_obj\\_document.asp](https://www.w3schools.com/jsrEF/dom_obj_document.asp). Acesso em: 12 nov. 2023.

Angular tutorials, 2023. Disponível em: <https://angular.io/tutorial>. Acesso em: 12 dez. 2023.

Attribute directives, 2023. Disponível em: <https://angular.io/guide/attribute-directives>. Acesso em: 14 dez. 2023.

Subject, 2024. Disponível em: <https://rxjs.dev/guide/subject>. Acesso em: 17 dez. 2024

Observable, 2024. Disponível em: <https://rxjs.dev/guide/observable>. Acesso em: 18 dez. 2024.

Introduction to services and dependency injection, 2024. Disponível em: <https://angular.io/guide/architecture-services>. Acesso em: 15 dez. 2024.