



Residência em Software

Residência em Tecnologia da Informação e Comunicação

Tratamento de Exceções em Java

Professor:

Alvaro Degas Coelho



INSTITUIÇÃO EXECUTORA



UESC

COORDENADORA



APOIO

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO



Definição

- Exercício: Validador de Idade
- Crie uma classe chamada `ValidadorIdade` que recebe a idade como entrada do usuário. Se a idade for menor que 0 ou maior que 150, lance uma exceção chamada `IdadeInvalidaException`.
- Use esta classe no cadastro de um cliente em que é fornecida a data de nascimento. O sistema deve calcular a idade atual e, se for o caso, gerar a exception.
- Implemente uma versão checada e uma versão não checada.



Definição

- Exercício: Caixa Eletrônico
- Crie uma classe chamada CaixaEletronico que simula um caixa eletrônico. O usuário fornece o valor a ser sacado. Se o valor não for múltiplo de 10, lance uma exceção chamada ValorInvalidoException.
- Crie uma classe "Caixa Eletrônico" e um método sacar(valor) que implementa o uso desta exception.
- Implemente uma versão checada e uma versão não checada.



Residência
em Software

Definição

- Exercício: Manipulação de Arquivos
- Crie uma classe chamada ManipulacaoArquivo que recebe o nome de um arquivo como entrada. Se o arquivo não existir, lance uma exceção chamada ArquivoNaoEncontradoException.
- Como testar se um arquivo existe? Google!
- Crie uma classe chamada Persistencia com um método lerDados(nomeDoArquivo) que utilize esta exceção.
- Implemente uma versão checada e uma versão não checada.

Definição

Exercício: Sistema de Login

- Crie uma classe chamada SistemaLogin que simula um sistema de login.
- Crie um método cadastrarUsuario(). Solicite ao usuário que insira um nome de usuário (use sua classe de usuário, ou crie outra) e uma senha. Se o nome de usuário for vazio ou a senha tiver menos de 6 caracteres, lance uma exceção chamada CredenciaisInvalidasException. Depois solicite novamente os dados.
- Quando obtiver sucesso, instancie um objeto usuário e o insira numa lista de usuários.
- Crie um método login(). Solicite ao usuário que insira um nome de usuário (use sua classe de usuário, ou crie outra) e uma senha. Se o nome de usuário for vazio ou não existir na lista, lance uma exceção chamada UsuarioErradoExpection. Caso a senha tiver menos de 6 caracteres, ou a senha não coincidir com o usuário, lance uma exceção chamada AutenticacaoFalhouException. Depois solicite novamente os dados. Caso de autenticação persistir por três tentativas seguidas, gerar uma exceção chamada UsuarioBloqueadoException e marcar aquele usuário como bloqueado (flag?)
- Implemente uma versão checada e uma versão não checada.