



PLANO DE ENSINO						
MÓDULO	FEB - Programação WEB (Front end) - Básico					
C/HORÁRIA	TEÓRICA	60H	PRÁTICA	46H	TOTAL	106H
PROFESSOR(ES)	Jorge Lima					
EMENTA						
Visão Geral do Desenvolvimento Front-End. Conceitos Básicos de HTML, CSS e JavaScript. Introdução ao TypeScript. Construindo Layouts Responsivos com Flexbox. Conceitos Básicos do Angular. Componentes, Diretivas e Pipes. Comunicação entre Componentes. Manipular dados de APIs utilizando Angular. Formulários Reativos. Projeto Prático com Angular. Desenvolvimento do Projeto Prático.						
PLANO DE AULAS						
AULA	OBJETIVO/CONTEÚDOS/METODOLOGIA				PRÁTICA ORIENTADA	
1	Objetivo: Compreender o papel do desenvolvedor front-end e sua importância em projetos web, adquirir conhecimento fundamental sobre as linguagens de marcação web. Conteúdo: Ecossistema Front-End, Ferramentas e tecnologias comuns, Introdução ao HTML: Estrutura de documentos, conteúdo de texto, listas, navegação e links, conteúdo integrado. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios.				FEB-P001	
2	Objetivo: Adquirir conhecimento fundamental sobre as linguagens de marcação web. Conteúdo: Introdução ao HTML: Formulários, tabelas. Introdução ao CSS: Box model, posicionamento, tipografia, formatação visual, grid layout, transformações e animações. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios				FEB-P002	
3	Objetivo: Dominar os fundamentos do Flexbox para criar layouts flexíveis e responsivos. Conteúdo: Fundamentos do Flexbox: containers e itens flexíveis, propriedades do Flexbox. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios				FEB-P003	
4	Objetivo: adquirir conhecimento sobre a linguagem de programação web. Conteúdo: Introdução ao JavaScript: variáveis, tipos de dados, declaração de variáveis, expressões (expressões primárias expressões Left-hand-side), operadores, estruturas de controle, loops, funções, objetos e arrays, classes e protótipos, declarações de manipulação de erros. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios				FEB-P004	
5	Objetivo: Entender os conceitos básicos do TypeScript e sua relação com JavaScript. Conteúdo: Introdução ao				FEB-P005	



	TypeScript, classes e interfaces, generics, decorators, tipagem estática e dinâmica, compilação para JavaScript, integração de bibliotecas JavaScript em códigos TypeScripts. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	
6	Objetivo: Compreender os conceitos fundamentais do Angular. Conteúdo: O que é Angular e sua arquitetura, configuração do ambiente de desenvolvimento. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P006
7	Objetivo: Aprender a criar componentes, diretivas no Angular. Conteúdo: Criação de componentes, utilização de diretivas. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P007
8	Objetivo: Aprender a usar pipes e injeção de dependências. Conteúdo: aplicação de pipes para formatação de dados e injeção de dependências, databinds, routing e lidando com navegação. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P008
9	Objetivo: Entender como os componentes se comunicam no Angular. Conteúdo: Comunicação entre componentes pais e filhos: enviando dados do componente pai para o componente filho e enviando dados do componente filho para o componente pai. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P009
10	Objetivo: Entender como os componentes se comunicam no Angular. Conteúdo: Comunicação entre componentes não relacionados. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P010
11	Objetivo: Integração de uma API com Angular, consumo de dados usando serviços, Exibição de dados em componentes Conteúdo: Aprender a buscar e exibir dados de APIs em uma aplicação Angular. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P011
12	Objetivo: Entender o conceito de Observables no Angular. Conteúdo: enviar mensagens entre partes da aplicação angular, aprender técnicas de manipulação de eventos, programação assíncrona. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios	FEB-P012
13	Objetivo: Criação de formulários, validação de formulários. Conteúdo: Dominar a criação de formulários reativos no Angular, criação de formulários baseados em modelos e criação de formulários reativos. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios.	FEB-P013
14	Objetivo: Manipulação de eventos de formulários. Conteúdo: Dominar a manipulação de eventos de formulários no Angular. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios.	FEB-P014



15	Objetivo: Integração de todas as tecnologias vistas em sala de aula. Conteúdo: Explicar como todas as tecnologias vistas durante o módulo funcionam de forma integrada e apresentar o bootstrap do projeto final. Metodologia: Aula expositiva, aplicação de exercícios.	FEB-P015
AVALIAÇÃO		
<ul style="list-style-type: none">- 30% participação ativa nas aulas presenciais, participação nos fóruns de discussão- 30% entregas realizadas (cumprimento de prazos, adequação das entregas realizadas)- 40% avaliação final		
REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS		
<p>Silva, Maurício Samy. Construindo sites com CSS e (X) HTML : sites controlados por folhas de estilo em cascata. Novatec, 2008.</p> <p>Deitel, Paul J.; Deitel, Harvey M. Ajax, Rich Internet Applications e <u>Desenvolvimento</u> Web para Programadores. Editora Pearson, 2009.</p> <p>Sousa, Roque Fernando Marcos. CANVAS HTML 5 – Composição gráfica e interatividade na web. Brasport, 2014.</p> <p>Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Estruturando a web com HTML. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML. Acesso em: 21 out. 2023.</p> <p>W3schools. HTML Element Reference, 2023. HTML Tags Ordered Alphabetically. Disponível em: https://www.w3schools.com/tags/. Acesso em: 22 out. 2023.</p> <p>Angular. Introduction to the Angular docs. Disponível em: https://angular.io/docs/. Acesso em: 18 out. 2023.</p>		