

Residência em Tecnologia da Informação e Comunicação

INSTRUÇÃO PRÁTICA		FEB-P011
MÓDULO Programação WEB (Front end) - Básico		
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Criação de formulários, validação de formulários. Comunicação		
entre componentes, reforçar os conceitos das linguagens HTML,		2H
CSS, typescript e Angular que foram vistas em sala de aula.		
DESCRIÇÃO		

A tarefa FEB-P011 consiste em criar um componente. Este componente deve incluir um formulário que representa um usuário. No componente FormUsuário, crie os seguintes controles (FormControls) com seus respectivos Validadores:

- Nome do usuário: Não deve conter espaços e deve ter no máximo 12 caracteres;
- Senha: deve ter um comprimento mínimo de 4 caracteres, deve incluir pelo menos uma letra maiúscula e um símbolo;
- Email: Deve ter um endereço de email válido;
- Nome completo: Garanta que o usuário insira um nome e um sobrenome;
- Telefone: Número de telefone válido de acordo com as regras do Brasil;
- Endereço: Deve ter um endereço válido;
- Data de Nascimento: Deve ter uma data válida e o usuário deve ter no mínimo 18 anos;
- Gênero: Deve ter um opções pré-definidas Ex, rádio ou um dropdown;
- Profissão: Adicione uma lista pré-definida de opções para o usuário escolher;
- Botão de submit que deve chamar um método no typecript para colher os dados do formulário e criar um objeto json.

Para critério de avaliação, será levado em consideração os seguintes itens que devem ser considerados na tarefa proposta.

- Organização da view do componente nos arquivos .css e .html;
- Indentação e organização do código em TypeScript. Quando possível comente o código;
- Utilização da biblioteca material para a criação do formulário;
- Utilização dos Validators pré-definidos no Angular. Quando não for possível utilizar esses validadores, crie os validadores personalizados.













Residência em Tecnologia da Informação e Comunicação

REFERÊNCIAS

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Estruturando a web com HTML. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML. Acesso em: 21 out. 2023.

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Aprenda a estilizar HTML utilizando CSS. Disponível em: https://www.w3schools.com/css/default.asp. Acesso em: 2 nov. 2023.

W3schools. CSS Tutorial, 2023. Disponível em https://www.w3schools.com/css/default.asp. Acesso em: 01 nov. 2023.

Google. Google Fonts, 2023. <u>Disponível</u> em https://fonts.google.com/. Acesso em: 01 nov. 2023.

Color Hunt, 2023. Disponível em https://colorhunt.co/. Acesso em: 03 nov. 2023.

Ming, S. Flexbox30, 2023. Disponível em: https://www.samanthaming.com/flexbox30/. Acesso em: 10 nov. 2023.

JavaScript, 2023. Disponível em: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript. Acesso em: 10 nov. 2023.

HTML DOM Documents. The Document Object, 2023. Disponível em: https://www.w3schools.com/jsrEF/dom obj document.asp. Acesso em: 12 nov. 2023.

Angular tutorials, 2023. Disponível em: https://angular.io/tutorial. Acesso em: 12 dez. 2023.

Attribute directives, 2023. Disponível em: https://angular.io/guide/attribute-directives. Acesso em: 14 dez. 2023.

Introduction to services and dependency injection, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/architecture-services. Acesso em: 15 jan. 2024.

Introduction to forms in Angular, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/formsoverview . Acesso em: 25 jan. 2024.

Validating form input, 2024. Disponível em: https://angular.io/guide/form-validation. Acesso em: 26 jan. 2024.







