



Residência
em Software

Revisão e dúvidas sobre aulas anteriores

Professores:

Álvaro Coelho, Edgar Alexander, Esbel
Valero e Hélder Almeida

INSTITUIÇÃO EXECUTORA



UESC

COORDENADORA



APOIO

MINISTÉRIO DA
CIÊNCIA, TECNOLOGIA
E INOVAÇÃO



Resumo

- Linguagens Imperativas
 - sequência de comandos que alteram o estado do computador;
 - instruções são executadas na ordem em que foram escritas;
 - principais:
 - C
 - C++
 - Java
 - Python
 - Javascript

Resumo

- História das Linguagens C e C++
 - O início em 1970, e em 2020 a última versão.
- Objetivos do C++
 - Orientação a Objetos, compatibilidade com C, eficiência no gerenciamento de memória, portabilidade, abstração de hardware e escalabilidade.
- Por que usar C++ neste módulo?
 - **Eficiência, versatilidade a tornam adequada para uma ampla variedade de aplicações e cenários de desenvolvimento de software.**

Resumo

- Ambiente de desenvolvimento
- O que são IDEs?
- VS Code
- Primeiro exemplo em C++

Resumo

- Versionamento de Código
- Sistemas de Controle de Versão (SCV)
- Git e GitHub

Resumo

- Repositório Git
- Instalação e configuração
- Arquivos Markdown
- Git: área de staging
- .gitignore

Resumo

- git init
- git add
- git commit
- git status
- git log
- git diff
- git branch
- git checkout
- git clone
- git remote
- git push
- git pull
- git merge
- git rebase
- Fork e Pull Request

Dúvidas sobre os exercícios práticos?



Reforçando os conceitos

Vamos utilizar a aplicação Git-it para reforçar o que vimos até aqui:

<https://github.com/jlord/git-it-electron>

Outras ferramentas e tutoriais

Githug - <https://github.com/Gazler/githug>

Learn Git Branching - <https://learngitbranching.js.org/?NODEMO>

Tutorial GitHub - <https://github.com/skills/introduction-to-github>