

## ATIVIDADE 2. PARTE 1. INDIVIDUAL

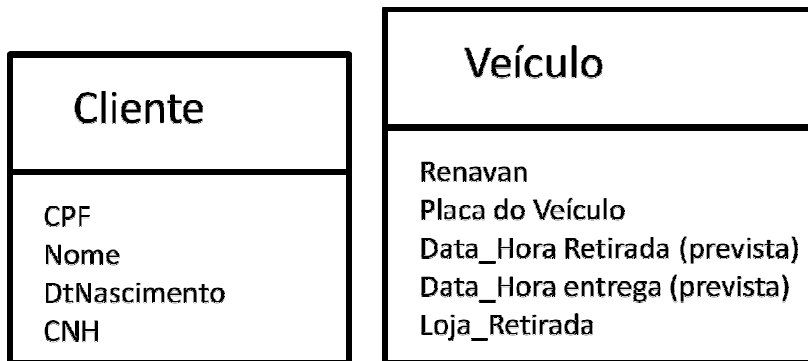
### Empresa de locação de veículos LocaFINA S/A.

Empresa que faz locação de veículos em diversas partes do Brasil.

Por exemplo, a LocaFINA mantém um Fusca 1979, placa FYX-3671, renavan No. 85425793548 na loja Avenida Soares Lopes em Ilhéus, disponível para retirada (prevista) segunda feira (dia 02/10) às 10 da manhã, com devolução prevista às 11:30 da manhã do dia 04/10.

Clientes interessados devem solicitar à LocaFINA a locação de algum dos veículos (por exemplo este possante fusca).

Abaixo segue um diagrama UML da que mostra a estrutura de dados de um cliente e de um veículo.



Sua tarefa.

Parte 1. Crie um módulo de gestão de clientes com um Menu de opções descrito abaixo.

1. Incluir.
2. Excluir
3. Alterar (apenas por CPF)
4. Listar
5. Localizar (por CPF)
0. Sair.

Escolhida a opção Incluir, o seu programa deve solicitar os dados do cliente e deixá-lo disponível numa coleção (vector).

Escolhida a opção excluir, o seu programa deve solicitar o CPF de um cliente e excluí-lo da coleção de clientes.

A opção Alterar faz com que seu programa solicite um CPF e mostre os dados do cliente selecionado.

Em seguida o programa pergunta se deseja alterar o Nome e, em caso positivo, solicita o novo nome. Faz o mesmo para os demais campos.

A opção Listar mostra na tela todo o conjunto de clientes.

A opção Localizar solicita um CPF e mostra os dados do cliente correspondente.

A opção Sair retorna para um menu anterior (quando houver). Mas inicialmente pode apenas sair do programa.

Parte 2. Crie um módulo similar de gestão de veículos com o menu de opções descrito abaixo.

1. Incluir: similar à inclusão de um cliente, mas com dados de um veículo
2. Excluir: similar à exclusão de um cliente, mas solicita a Placa de um veículo e o exclui da coleção de veículos.
3. Alterar (apenas por Placa): similar à alteração de um cliente, mas com dados de um veículo
4. Listar: lista todos os veículos disponíveis.
5. Localizar (por Placa): similar à localização de um veículo, mas solicita a placa de um veículo
0. Sair: retorna para um menu anterior (quando houver). Mas inicialmente pode apenas sair do programa.