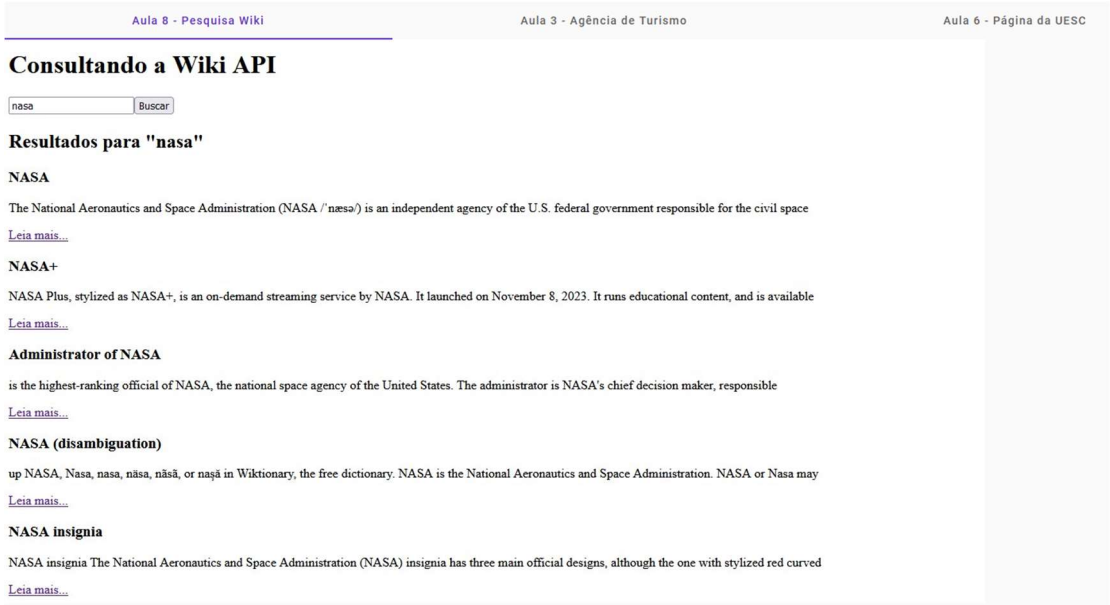




INSTRUÇÃO PRÁTICA		FEB-P009
MÓDULO	Programação WEB (Front end) - Básico	
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Aprender a usar routing e navegar entre páginas no Angular. Criar uma aplicação no Angular onde o usuário possa escolher qual o componente exibir utilizando técnicas de routing, simulando uma aplicação SPA. Reforçar os conceitos das linguagens HTML, CSS, typescript e Angular que foram vistas em sala de aula e aprender a utilizar uma biblioteca de interfaces no Angular.		2H
DESCRIÇÃO		
<p>A tarefa proposta consiste numa aplicação de portfólio, onde o aluno vai poder concentrar os trabalhos já realizados para seus clientes em uma página da Web. Escolha 3 aplicações já desenvolvidas em semanas anteriores e as apresente na página de portfólio. A Figura 1 ilustra um modelo para a aplicação. Nela contém 3 abas com os rótulos dos trabalhos. O usuário ao clicar numa aba vai ser direcionado para a página do trabalho escolhido. Cada trabalho deve estar 100% funcional, ou seja, o aluno deve importar seus componentes já desenvolvidos em aulas anteriores para essa nova aplicação. Utilize as classes Router, RouterModule, Routes aprendidas em sala de aula para criar suas rotas entre as aplicações. Utilize também a biblioteca de componentes Material Design para apresentar seu trabalho.</p>		
		
<p><i>Figura 1 - Tela inicial da aplicação proposta para esta tarefa</i></p>		
<p>A aplicação a ser desenvolvida, deve ser separada em componentes que devem ser chamados a partir do componente app.component por seus seletores e organizados utilizando um layout de sua preferência.</p>		



Para critério de avaliação, será levado em consideração os seguintes itens que devem ser considerados na tarefa proposta.

- Utilização das classes Router, RouterModule, Routes, ActivatedRoute para criação das rotas para os componentes;
- Injeção de dependências nos construtores;
- Organização das views de cada componente nos arquivo .css e .html;
- Indentação e organização do código em TypeScript;
- Apresentação do design da aplicação.



REFERÊNCIAS

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Estruturando a web com HTML. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML>. Acesso em: 21 out. 2023.

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Aprenda a estilizar HTML utilizando CSS. Disponível em: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>. Acesso em: 2 nov. 2023.

W3schools. CSS Tutorial, 2023. Disponível em <https://www.w3schools.com/css/default.asp>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Google. Google Fonts, 2023. Disponível em <https://fonts.google.com/>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Color Hunt, 2023. Disponível em <https://colorhunt.co/>. Acesso em: 03 nov. 2023.

Ming, S. Flexbox30, 2023. Disponível em: <https://www.samanthaming.com/flexbox30/>. Acesso em: 10 nov. 2023.

JavaScript, 2023. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript>. Acesso em: 10 nov. 2023.

HTML DOM Documents. The Document Object, 2023. Disponível em: https://www.w3schools.com/jsrEF/dom_obj_document.asp. Acesso em: 12 nov. 2023.

Angular tutorials, 2023. Disponível em: <https://angular.io/tutorial>. Acesso em: 12 dez. 2023.

Attribute directives, 2023. Disponível em: <https://angular.io/guide/attribute-directives>. Acesso em: 14 dez. 2023.

Wikipédia, a enciclopédia livre, 2024. Disponível em: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Wikip%C3%A9dia>. Acesso em: 02 jan. 2024.

API:Main page, 2024. Disponível em: https://www.mediawiki.org/wiki/API:Main_page. Acesso em: 03 jan. 2024.

Pipes, 2024. Disponível em: <https://angular.io/api/common/CommonModule#pipes>. Acesso em: 03 jan. 2024.

Understanding dependency injection, 2024. Disponível em: <https://angular.io/guide/dependency-injection#understanding-dependency-injection>. Acesso em: 04 jan. 2024.

Common Routing Tasks, 2024. Disponível em: <https://angular.io/guide/router> Acesso em: 11 jan. 2024.

Angular Material, 2024. Disponível em: <https://material.angular.io/> Acesso em: 12 jan. 2024.