



BUT Informatique Semestre 2 2023-2024

IUT de Bayonne et du Pays Basque, Département Informatique

S2.01 « *Développement d'une application* »

CLEMENCEAU Edouard, TD 2 - TP 4

MASSON Rafael, TD 2 - TP 4

VINET LATRILLE Jules, TD 2 - TP 4

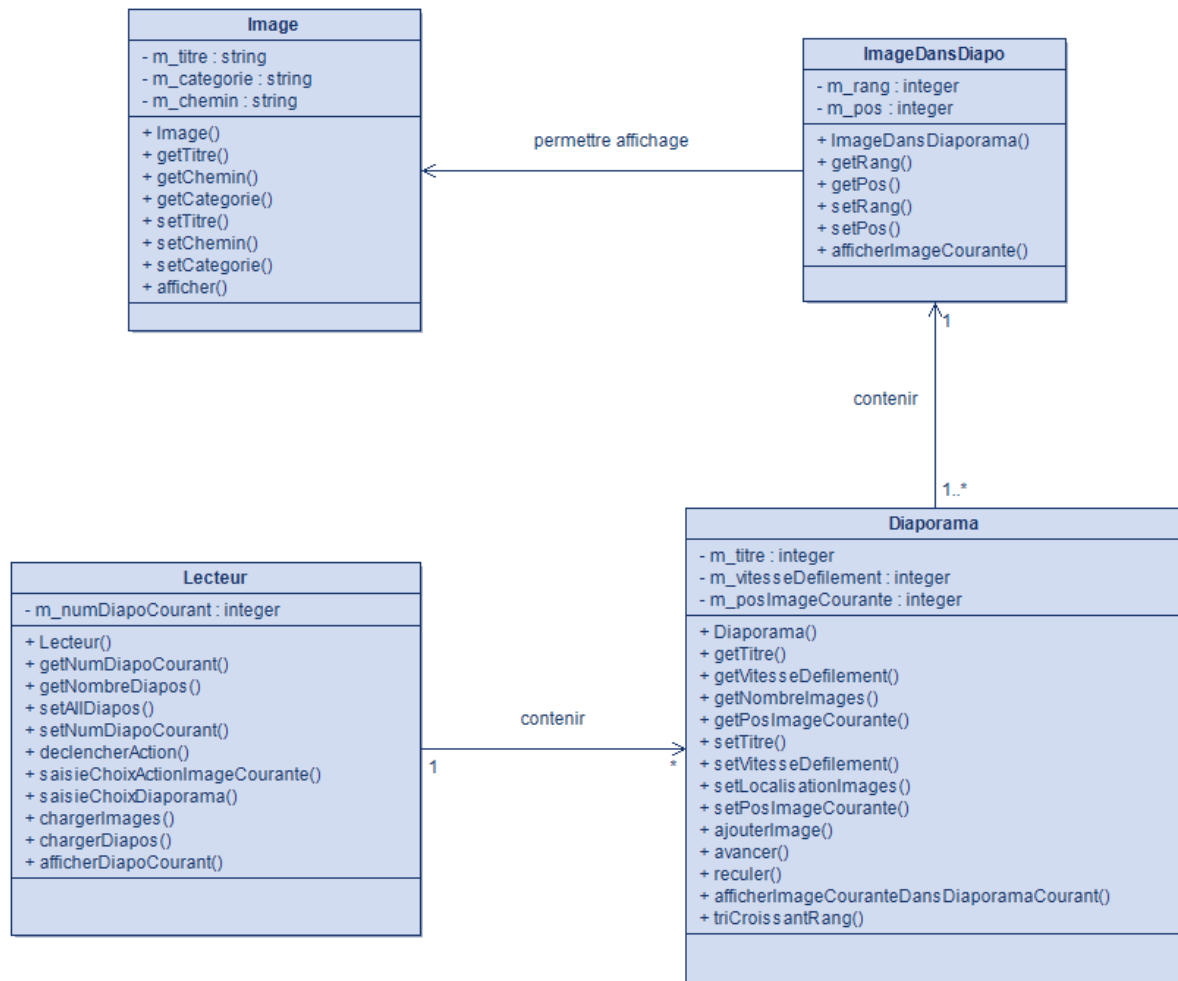
Lien GitHub : <https://github.com/player404stark/S2.01.git>

Sommaire.

Version 1 : Projet non graphique Orienté Objets	3
Diagramme des classes UML	3
Attributs et méthodes de chaque classe	3
Image	3

Version 1 : Projet non graphique Orienté Objets

Diagramme des classes UML



Attributs et méthodes de chaque classe

Image

Attributs		
Nom	Type	Signification
m_titre	Chaîne de caractères	Titre de l'image
m_categorie	Chaîne de caractères	Catégorie de l'image
m_chemin	Chaîne de caractères	Chemin de l'image

Méthodes	
Nom	Signification et but
Image()	Constructeur par défaut
getTitre()	Getter qui permet de récupérerle titre de l'image
getChemin()	Getter qui permet de récupérerle chemin de l'image
getCategorie()	Getter qui permet de récupérerla catégorie de l'image
setTitre()	Setter qui permet de définir le titre de l'image
setChemin()	Setter qui permet de définir le chemin de l'image
setCategorie()	Setter qui permet de définir la catégorie de l'image
afficher()	Afficher tous les détails de l'image

ImageDansDiapo

Attributs		
Nom	Type	Signification
m_rang	Entier non signé	Rang de l'image dans le diaporama
m_pos	Entier non signé	Position de l'image dans le diaporama

Méthodes		
Nom	Signification et but	
ImageDansDiaporama()	Constructeur par défaut	Créer une instance d'image dans un diaporama avec des valeurs par défaut
getRang()	Getter qui permet de récupérer le rang de l'image	
getPos()	Getter qui permet de récupérer la position de l'image	
setRang()	Setter qui permet de définir le rang de l'image	
setPos()	Setter qui permet de définir la position de l'image	
afficherImageCourante()	Afficher les détails (position et rang) de l'image dans le diaporama	

Diaporama

Attributs		
Nom	Type	Signification
m_titre	Chaîne de caractères	Titre du diaporama
m_vitesseDefilement	Entier non signé	Vitesse de défilement du diaporama
m_posImageCourante	Entier non signé	Position de l'image courante dans le diaporama

Méthodes		
Nom	Signification et but	
Diaporama()	Constructeur par défaut	Créer une instance de diaporama avec des valeurs par défaut
getTitre()	Getter qui permet de récupérer le titre du diaporama	
getVitesseDefilement()	Getter qui permet de récupérer la vitesse de défilement du diaporama	
getNombreImages()	Getter qui permet de récupérer le nombre d'images dans le diaporama	
getPosImageCourante()	Getter qui permet de récupérer la position de l'image courante dans le diaporama	
setTitre()	Setter qui permet de définir le titre du diaporama	
setVitesseDefilement()	Setter qui permet de définir la vitesse de défilement du diaporama	
setNombreImages()	Setter qui permet de définir le nombre d'images dans le diaporama	
setPosImageCourante()	Setter qui permet de définir la position de l'image courante dans le diaporama	
ajouterImage()	Ajouter une image dans le diaporama	
avancer()	Avancer vers l'image suivante dans le diaporama	
reculer()	Reculer vers l'image précédente dans le diaporama	
afficherImageCouranteDansDiaporamaCourant()	Afficher les détails de l'image courante dans le diaporama	
triCroissantRang()	Trier les images du diaporama par leur rang	

Lecteur

Attributs		
Nom	Type	Signification
m_numDiapoCourant	Entier non signé	Numéro du diaporama courant

Méthodes		
Nom	Signification et but	
Lecteur()	Constructeur par défaut	Créer une instance de lecteur de diaporamas avec des valeurs par défaut
getNumDiapoCourant()	Getter qui permet de récupérer le numéro du diaporama courant	
getNombreDiapos()	Getter qui permet de récupérer le nombre total de diaporamas	
setAllDiapos()	Setter qui permet de définir toutes les diapositives	
setNumDiapoCourant()	Setter qui permet de définir le numéro du diaporama courant	
setNombreDiapos()	Setter qui permet de définir le nombre total de diaporamas	
declencherAction()	Déclencher une action dans le lecteur	
saisieChoixActionImageCourante()	Saisir le choix d'action pour l'image courante	
saisieChoixDiaporama()	Saisir le choix de diaporama	
chargerImage()	Charger les images	
chargerDiapos()	Charger les diaporamas	
afficherDiapoCourant()	Afficher le diaporama courant	