

JOÃO OLIVEIRA

Engenheiro de Computação | Desenvolvedor React

HABILIDADES

Ver portfólio </>

React.js | Next.js
JavaScript | TypeScript
HTML5 | CSS3 | Tailwind
Python | FastAPI | Pytest
Node | Nest.js
Jest | Playwright
PostgreSQL | MongoDB
Docker | Linux
Git | GitHub

IDIOMAS

Inglês (avançado)

CONTATO

João Victor
Melo de Oliveira 
deoliveira.jvm@gmail.com 
de-oliveira-joao 
12 98701-0014 
Portfólio </>
jvmdo 
Av. Livio Veneziani, 319,
Apto 97, Chácara São
José; São José dos
Campos - São Paulo 

EDUCAÇÃO

Bacharel em Engenharia de Computação
Universidade do Estado do Amazonas

2016 - 2022

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Desenvolvedor Full-stack
Instituto de Controle do Espaço Aéreo (ICEA) -
São José dos Campos, SP (Presencial)

Set 2023 - Out 2025

O projeto BR-UTM tem como objetivo implantar UTM no espaço aéreo brasileiro, em uma ação conjunta entre o DECEA e empresas nacionais e internacionais. UTM, ou gerenciamento de tráfego de aeronaves não tripuladas, é um conjunto de diretrizes para controle e coordenação de operações de drones de forma digital e majoritariamente automatizada.

Como membro da equipe no ICEA, fui responsável por:

- Desenvolver um visualizador web de espaço aéreo 2D;
- Desenvolver uma ferramenta web para upload e gerenciamento de arquivos;
- Desenvolver e implantar parte dos serviços UTM especificados nas ASTM F3411-22 e ASTM F3548-22;
- Implementar o envio de telemetria em tempo real de drones DJI para brokers, utilizando software embutido no controle;
- Auxiliar empresas parceiras na integração de seus sistemas com o ambiente UTM de testes em encontros periódicos presenciais.

Minhas entregas contribuíram para o avanço da infraestrutura UTM no Brasil, promovendo a conformidade técnica com padrões internacionais de interoperabilidade de sistemas de gerenciamento de drones.

Engenheiro de Computação Bolsista
LUDUS Lab, Manaus - AM (Presencial)

Jan 2021 - Jul 2022

Fiz parte de uma equipe multidisciplinar responsável por automatizar o processo de inspeção visual e pesagem de caixas de roteadores de internet para a fábrica Kaon. As principais tarefas que executei foram:

- Implementar duas aplicações *desktop* com Flutter para: a) visualizar os resultados do processamento de imagens; e b) configurar parâmetros de pesagem da balança.
- Projetar e desenvolver o sistema de automatização das linhas de pesagem e inspeção visual usando Python;
- Aplicar um modelo de visão computacional pré-treinado e adaptá-lo para detectar os componentes presentes na caixa;

CONTATO

João Victor
Melo de Oliveira



deoliveira.jvm@gmail.com



de-oliveira-joao



12 98701-0014



Portfólio



jvmdo



Av. Lívio Veneziani, 319,
Apto 97, Chácara São
José; São José dos
Campos - São Paulo



Engenheiro de Software Estagiário

MasterConcept do Brasil, Manaus - AM (Híbrido)

Nov 2019 - Apr 2021

Fiz parte da equipe de desenvolvimento de um aplicativo móvel que utilizou Flutter e seguiu a metodologia ágil SCRUM. Apliquei conceitos como Clean Architecture, TDD, SOLID, entre outros, para implementar as telas do aplicativo com alta qualidade e desempenho. Algumas das minhas principais responsabilidades foram:

- Desenvolver interfaces do usuário com Flutter, utilizando BLoC com Clean Architecture;
- Integrar com a AWS usando o SDK Amplify;
- Colaborar com outros desenvolvedores usando controle de versão Git.

CERTIFICADOS

Joy of React

Josh Comeau Courses

Ver certificado



Curso aprofundado nas mecânicas do React, visando construir um modelo mental de como a biblioteca realmente funciona.

Rocketseat Ignite

Rocketseat.com.br

Ver certificado



Curso prático de React que ensina como resolver os problemas mais comuns do cotidiano de um desenvolvedor frontend.

Inglês (avançado)

National Geographic Learning

Ver certificado



Plataforma de ensino de idiomas da NatGeo em parceria com CAPES.