

JOÃO OLIVEIRA

Desenvolvedor Web

HABILIDADES

[Ver portfólio </>](#)

React.js | Next
Python | FastAPI
Node.js | Express
PostgreSQL | MongoDB
Vitest | Playwright | Pytest
Git | Docker | Linux

IDIOMAS

Inglês (avanhado)

EDUCAÇÃO

Bacharel em Engenharia de Computação
[Universidade do Estado do Amazonas](#)

2016 - 2022

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Desenvolvedor Full-stack
[Instituto de Controle do Espaço Aéreo \(ICEA\) - São José dos Campos, SP \(Presencial\)](#)

Set 2023 - Out 2025

O projeto BR-UTM tem como objetivo implantar UTM no espaço aéreo brasileiro, em uma ação conjunta entre o DECEA e empresas nacionais e internacionais. UTM, ou gerenciamento de tráfego de aeronaves não tripuladas, é um conjunto de diretrizes para controle e coordenação de operações de drones de forma digital e majoritariamente automatizada.

Como membro da equipe no ICEA, fui responsável por:

- Desenvolver um visualizador web de espaço aéreo 2D;
- Desenvolver uma ferramenta web para upload e gerenciamento de arquivos;
- Desenvolver e implantar parte dos serviços UTM especificados nas [ASTM F3411-22](#) e [ASTM F3548-22](#);
- Implementar o envio de telemetria em tempo real de drones DJI para brokers, utilizando software embutido no controle;
- Auxiliar empresas parceiras na integração de seus sistemas com o ambiente UTM de testes em encontros periódicos presenciais.

Minhas entregas contribuíram para o avanço da infraestrutura UTM no Brasil, promovendo a conformidade técnica com padrões internacionais de interoperabilidade de sistemas de gerenciamento de drones.

CONTATO

João Victor Melo de Oliveira
deoliveira.jvm@gmail.com

de-oliveira-joao 

12 98701-0014 

Portfólio [</>](#)
jvmdo 

Av. Lívio Veneziani, 319, Aptº 97, Chácara São José; São José dos Campos - São Paulo 

Engenheiro de Computação Bolsista
[LUDUS Lab, Manaus - AM \(Presencial\)](#)

Jan 2021 - Jul 2022

Fiz parte de uma equipe multidisciplinar responsável por automatizar o processo de inspeção visual e pesagem de caixas de roteadores de internet para a fábrica Kaon. As principais tarefas que executei foram:

- Implementar duas aplicações *desktop* com Flutter para: a) visualizar os resultados do processamento de imagens; e b) configurar parâmetros de pesagem da balança.
- Projetar e desenvolver o sistema de automatização das linhas de pesagem e inspeção visual usando Python;
- Aplicar um modelo de visão computacional pré-treinado e adaptá-lo para detectar os componentes presentes na caixa;

Fiz parte da equipe de desenvolvimento de um aplicativo móvel que utilizou Flutter e seguiu a metodologia ágil SCRUM. Apliquei conceitos como Clean Architecture, TDD, SOLID, entre outros, para implementar as telas do aplicativo com alta qualidade e desempenho. Algumas das minhas principais responsabilidades foram:

- Desenvolver interfaces do usuário com Flutter, utilizando BLoC com Clean Architecture;
- Integrar com a AWS usando o SDK Amplify;
- Colaborar com outros desenvolvedores usando controle de versão Git.

CERTIFICADOS

Query.gg

Fireship

[Ver certificado](#)

Curso oficial da popular ferramenta de gerenciamento de estado assíncrono, Tanstack Query.

Joy of React

Josh Comeau Courses

[Ver certificado](#)

Curso aprofundado nas mecânicas do React, visando construir um modelo mental de como a biblioteca realmente funciona.

Rocketseat Ignite

Rocketseat

[Ver certificado](#)

Treinamento prático para resolver os problemas mais comuns do cotidiano de um desenvolvedor React

Inglês (avançado)

National Geographic Learning

[Ver certificado](#)

Plataforma de ensino de idiomas da NatGeo em parceria com CAPES.

CONTATO

João Victor
Melo de Oliveira

deoliveirajvm@gmail.com

de-oliveira-joao

12 98701-0014

Portfólio

jvmdo

Av. Lívio Veneziani, 319,
Apto 97, Chácaras São
José; São José dos
Campos - São Paulo