

PAC5. Implementar una PWA

Josep V. Monjo

04/01/2021

1 Selecció de la API

He triat la api de unsplash. M'he generat una api key i l'he adjuntat al les cridades al servidor mitjançant el **header** des del client. No és allò ideal ja que la clau queda exposada en el codi font del client. La clau deuria d'estar a un servidor (per exemple amb node) i fer les cridades mitjançant aquell servidor intermediari, però crec que excedeix la finalitat de la pràctica.

He implementat una barra de cerca que refresca la cridada a la api al teclejar una nova paraula. He persistit la paraula a localStorage per a que no es perdi al canviar de ruta.

He afegit la propietat **hash_url** al model, ja que em sembla una opció molt interessant per fer un **placeholder** amb una representació de baixa resolució de la imatge mentre aquesta es descarrega. No he implementat aquesta **feature** per falta de temps.

2 PWA

He afegit les capacitats de pwa amb `ng add @angular/pwa`.

Al fitxer de configuració generat `ngsw-config.json` he afegit la url de bootstrap per al cache de la shell i la de la api per a la cache de les dades.

```
// (...)
"urls": [
  "https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta1/dist/css/bootstrap.min.css"
],
// (...)
{
  "name": "assets",
  "installMode": "lazy",
  "updateMode": "prefetch",
  "resources": {
```

```
"files": [  
  "/assets/**",  
  "/*. (eot|svg|cur|jpg|png|webp|gif|otf|ttf|  
  woff|woff2|ani)"  
]  
}  
}
```

Per a generar les icones de la app he usat la llibreria **ngx-pwa-icons**, d'eixa manera automatitzem la generació de totes les mides a partir d'un sol fitxer.

3 Lighthouse

Aquestes són les puntuacions obtingudes per a **desktop**:

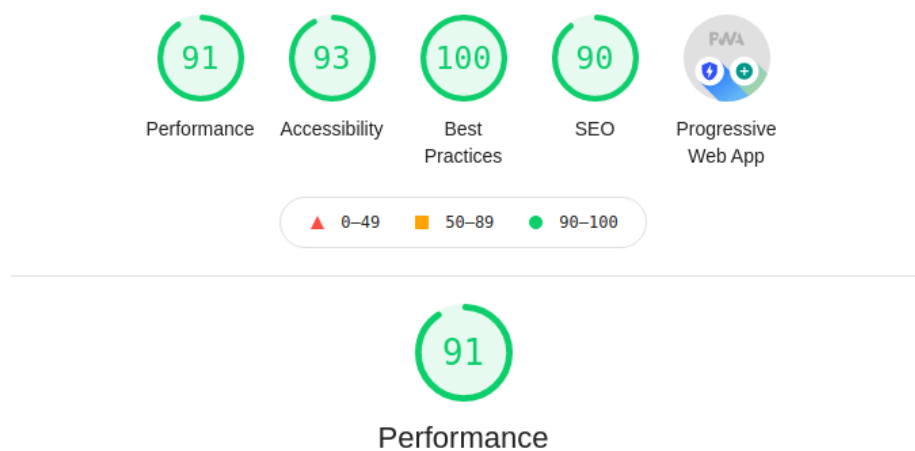
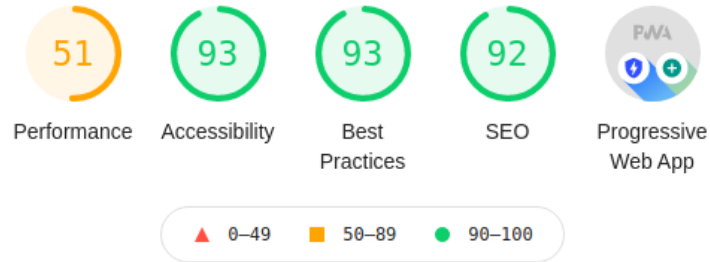


Figura 1: Lighthouse desktop

I aquestes per a **mobile**:



Performance

Figura 2: Lighthouse mobile