



Documentação do Projeto: Aplicativo de Cadastro de Fornecedores - "Meeting"

1. Visão Geral do Projeto

O aplicativo de cadastro de fornecedores tem como objetivo simplificar o processo de registro e gerenciamento de fornecedores para a empresa "Meeting". O app oferece uma interface intuitiva para adicionar, visualizar e editar informações de fornecedores, incluindo nome, endereço, categoria e imagens associadas (como logotipos ou fotos).

Tecnologia utilizada: **React Native**

2. Requisitos Funcionais

2.1. Cadastro de Fornecedores

-

O aplicativo permite o cadastro de fornecedores com as seguintes informações:

Nome

Endereço

Contato

Categoria de produtos fornecidos

O formulário de cadastro é simples e direto, utilizando campos de entrada do tipo `TextInput`.

2.2. Listagem de Fornecedores

-

Os fornecedores cadastrados são listados em uma interface amigável.

Cada fornecedor exibe:

Nome

Categoria

Imagem associada (logotipo ou foto)

A listagem pode ser filtrada por categoria ou localização, caso o sistema de filtragem esteja implementado no futuro.

2.3. Associação de Imagens

-

O aplicativo permite que o usuário associe uma imagem ao perfil do fornecedor.

Imagens podem ser logotipos ou fotos dos fornecedores, e são exibidas ao lado das informações de cadastro.

2.4. Experiência de Usuário

-

O design foi pensado para ser simples e intuitivo, garantindo que os usuários consigam navegar, adicionar e editar informações de forma eficiente.

A interface é responsiva e adaptada para dispositivos móveis.

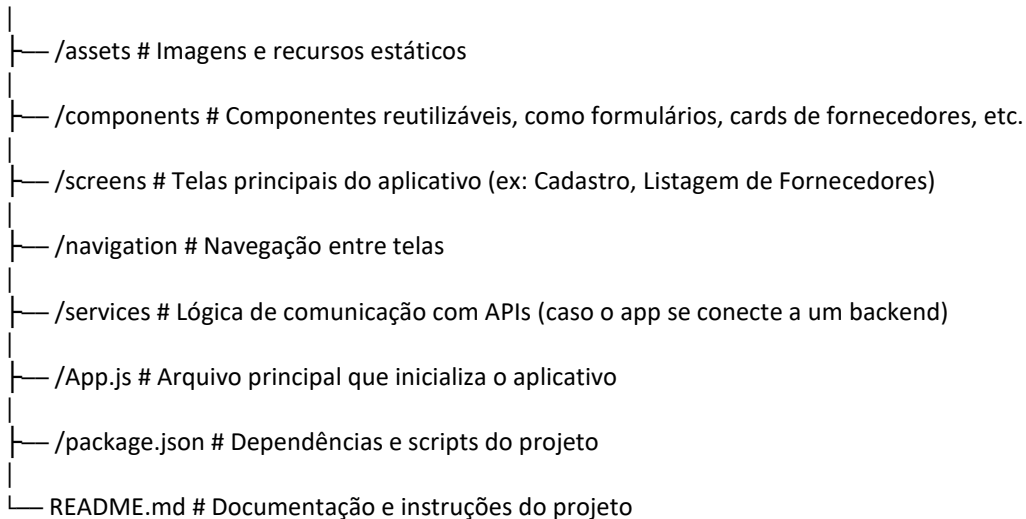
Estrutura do Projeto

A estrutura de arquivos do projeto foi organizada da seguinte forma:

bash

Copiar código

/supplier-registration



4. Tecnologias Utilizadas

-

React Native: Framework principal utilizado para o desenvolvimento do aplicativo.

React Navigation: Biblioteca para gerenciamento de navegação entre telas.

Axios (ou Fetch API): Para fazer requisições HTTP, caso haja integração com um backend.

Expo: Ferramenta usada para facilitar o desenvolvimento e testes rápidos.

5. Instalação e Execução

5.1. Pré-requisitos

-

Instalar o Node.js: <https://nodejs.org/>

Instalar o Expo CLI (caso ainda não tenha):

bash

Copiar código

npm install -g expo-cli

5.2. Passos para rodar o projeto localmente

1.

Clone o repositório:

bash

Copiar código

1.

Acesse a pasta do projeto:

bash

Copiar código

cd supplier-registration

Instale as dependências:

bash

Copiar código

npm install

Inicie o servidor do Expo:

bash

Copiar código

expo start

Escaneie o QR code gerado pelo Expo no seu dispositivo para ver o aplicativo em execução.

6. Exemplos de Uso

6.1. Cadastro de Fornecedor

O formulário de cadastro inclui campos para inserir o nome, categoria, e imagem do fornecedor. Ao preencher os campos e clicar no botão "Cadastrar", as informações são adicionadas à lista de fornecedores.

6.2. Listagem de Fornecedores

Na tela de listagem, todos os fornecedores cadastrados são exibidos com as informações e imagens associadas. O usuário pode filtrar a lista por categoria.

7. Contribuindo com o Projeto

Se você deseja contribuir com o projeto, siga os seguintes passos:

1.

Faça um fork do repositório.

Crie uma nova branch para suas alterações:

bash

Copiar código

git checkout -b minha-branch

Faça suas alterações e commit:

bash

Copiar código

git commit -am 'Adicionando novas funcionalidades'

Envie suas alterações para o repositório remoto:

bash

Copiar código
git push origin minha-branch
5.

Abra um pull request explicando as mudanças realizadas.

8. Licença

Este projeto é licenciado sob a Licença MIT.

9. Considerações Finais

Este projeto visa criar um aplicativo funcional e eficiente para a empresa "Meeting", permitindo o cadastro, visualização e gerenciamento de fornecedores de forma prática e intuitiva. O código está estruturado para facilitar futuras implementações e melhorias.