

Documentação do Aplicativo EcoLight

Integrantes:

[RM552671] - Willian Daniel Oliveira Dantas

[RM554021] - Sara Ingrid da Silva

[RM554328] - João Vitor de Santana dos Santos

- **Link do Vídeo:**

- https://youtu.be/YSCVVKc8_bA
-

Descrição Geral

O **EcoLight** é um aplicativo móvel desenvolvido para gerenciar e monitorar o consumo energético doméstico. Ele permite aos usuários cadastrar dispositivos, registrar consumos e metas mensais, calcular valores totais de consumo e impostos, além de exibir insights sobre o uso eficiente de energia elétrica.

Objetivo Principal: Promover a conscientização e a economia de energia elétrica por meio de um controle simples e intuitivo.

Informação importante:

Tivemos problemas com o OracleDB então utilizamos um banco PostgreSQL hospedado no Supabase. Como utilizamos o plano gratuito, influenciou no crud integrado com Java, o que gerou algumas mensagens de "Tente novamente" durante a apresentação, mas se trata de uma questão isolada do banco e da API que está publicada no Render, não se relaciona com a construção do App. Obrigado pela compreensão.

Funcionalidades

1. Gerenciamento de Dispositivos

- Cadastro de dispositivos com potência nominal.

- Listagem de dispositivos cadastrados.
- Atualização e exclusão de dispositivos.

2. Registro e Monitoramento de Consumos

- Registro de consumos por dispositivo.
- Exibição detalhada de consumos em uma lista:
 - Nome do consumo.
 - Potência (associada ao dispositivo).
 - Tempo de uso.
 - Preço total do consumo.

3. Configuração de Metas

- Registro de metas mensais de consumo em reais.
- Atualização de metas existentes.
- Exibição do progresso em relação à meta.

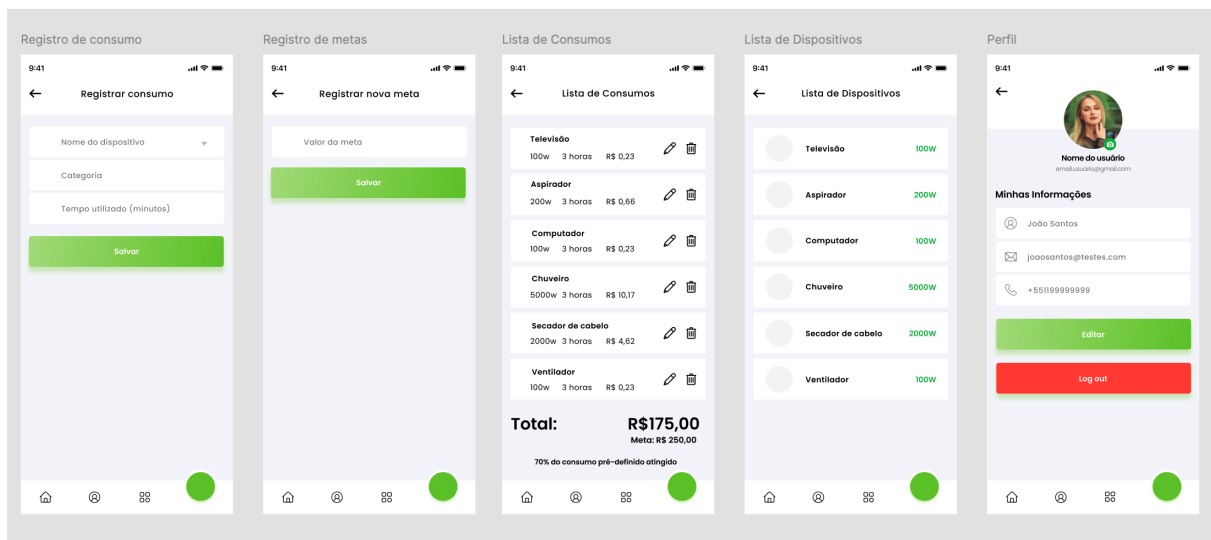
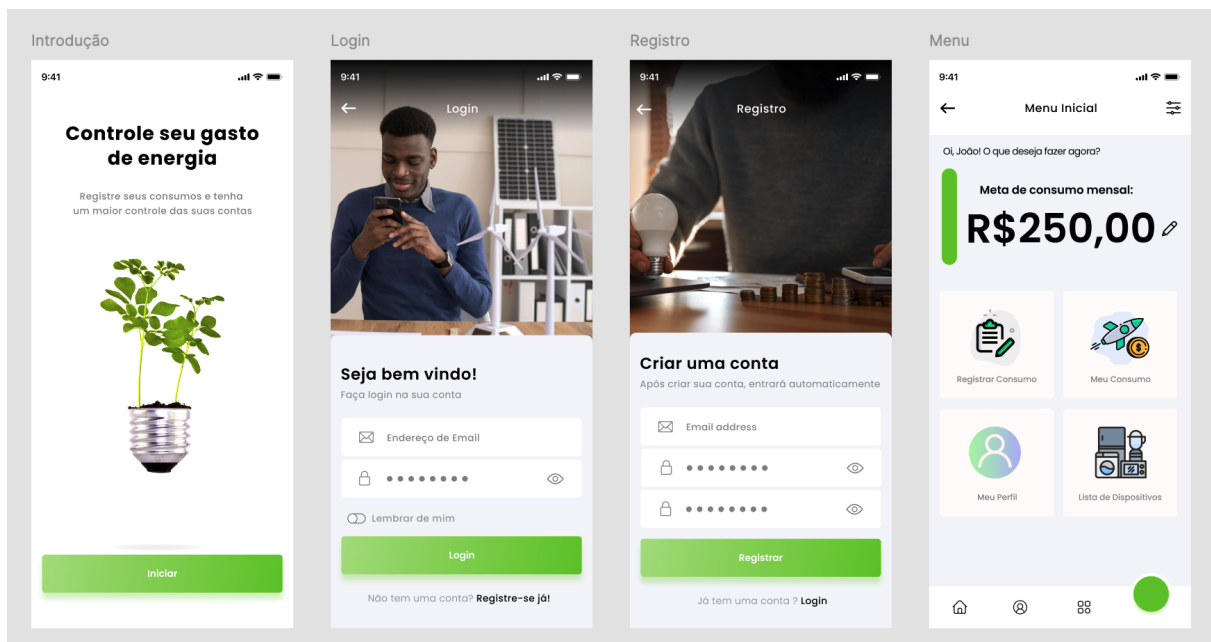
4. Cálculos Automáticos

- Cálculo do consumo total mensal.
- Estimativa do valor de impostos baseados no consumo.

5. Integração com Firebase e API Externa

- Autenticação de usuários via Firebase Authentication.
- Sincronização dos dados com uma API REST para persistência.

Imagens do protótipo:



Requisitos do Sistema

Plataforma

- **Android:** Versão 5.0 (Lollipop) ou superior.

Tecnologias Utilizadas

- **Linguagem:** Kotlin.

- **Firestore:**
 - Authentication.
 - Realtime Database.
- **API REST:**
 - Comunicação com servidor externo via Retrofit.
- **Banco de Dados:**
 - PostgreSQL no backend da API.

Bibliotecas

- Retrofit: Comunicação com API REST.
- Firebase: Autenticação e banco de dados em tempo real.
- Gson: Conversão de JSON.
- ConstraintLayout: Layout responsivo.

Instalação

Passo 1: Clonar o Repositório

```
bash
git clone https://github.com/jvs4nt/EcoLight.git
```

Passo 2: Abrir no Android Studio

1. Abra o Android Studio.
2. Clique em **File > Open** e selecione a pasta clonada.
3. Aguarde o carregamento das dependências.

Passo 3: Configurar Firebase

1. Baixe o arquivo `google-services.json` do seu console Firebase.
2. Adicione-o à pasta `app/` do projeto.

Passo 4: Configurar Base URL

- Altere o valor da constante `BASE_URL` no arquivo `RetrofitClient`:

```
kotlin
private const val BASE_URL = "https://consumoenergiaapi.
onrender.com/"
```

Passo 5: Executar o Aplicativo

1. Conecte um dispositivo Android ou configure um emulador.
2. Clique em **Run > Run 'app'**.

Arquitetura do Aplicativo

O EcoLight utiliza a **Arquitetura MVVM**:

Componentes

1. Models:

- Representam os dados e a lógica de negócios (ex.: `Device`, `Consumption`, `Meta`).

2. Views:

- Representam as telas do aplicativo (XML + Activity/Fragment).

3. ViewModels:

- Intermediam a comunicação entre as `Views` e os dados no `Model`.

Fluxo do Aplicativo

1. Tela de Login:

- Usuário realiza login ou navega para a tela de registro.

2. Tela Inicial:

- Exibe a meta mensal atual ou permite criar uma nova meta.
- Botões para navegação:
 - Registrar consumo.

- Ver lista de consumos.
 - Gerenciar dispositivos.
- 3. Tela de Registro de Consumos:**
- Seleciona um dispositivo.
 - Insere o tempo de uso.
 - Salva o consumo no Firebase.
- 4. Tela de Lista de Consumos:**
- Lista detalhada de todos os consumos registrados.
 - Botões para editar ou excluir um consumo.
- 5. Tela de Registro/Edição de Metas:**
- Insere ou atualiza a meta mensal.
-

Detalhes Técnicos

Firestore

- **Autenticação:**
 - Permite login e registro de usuários.
- **Realtime Database:**
 - Estrutura:

```
json
{
  "consumption": {
    "usuarioEmail": {
      "consumoId": {
        "name": "Consumo X",
        "timeUsed": "60",
        "deviceId": "123",
        "deviceName": "Dispositivo Y"
      }
    }
  }
},
```

```
"devices": {
  "usuarioEmail": {
    "deviceId": {
      "name": "Dispositivo Y",
      "power": "200W"
    }
  }
}
```

API REST

- **Endpoints Importantes:**

- `POST /api/metast` : Cria uma nova meta.
- `GET /api/metast?usuarioEmail=email` : Retorna a meta associada ao email.
- `PUT /api/metast/{id}` : Atualiza uma meta pelo ID.

Endpoints da API

1. Registrar Meta

- **URL:** `POST /api/metast`
- **Body:**

```
json
Copiar código
{
  "valorMeta": 200.0,
  "dataCadastro": "2024-11-22",
  "usuarioEmail": "usuario@email.com"
}
```

- **Resposta:**

- `200 OK` : Meta criada.

- **500 Internal Server Error**: Problema no servidor.

2. Buscar Meta por Email

- **URL:** `GET /api/metast?usuarioEmail=usuario@email.com`
- **Resposta:**

```
json
Copiar código
{
  "id": 1,
  "valorMeta": 200.0,
  "dataCadastro": "2024-11-22",
  "usuarioEmail": "usuario@email.com"
}
```

3. Atualizar Meta

- **URL:** `PUT /api/metast/{id}`
- **Body:**

```
json
Copiar código
{
  "valorMeta": 250.0,
  "dataCadastro": "2024-11-23",
  "usuarioEmail": "usuario@email.com"
}
```

Considerações de Segurança

1. Autenticação Firebase:

- Garantir que apenas usuários autenticados acessem dados.
- Restringir acesso ao Firebase Database usando regras de segurança.

2. Validação de Dados:

- Validar todos os dados enviados para o servidor (e.g., emails, valores numéricos).

3. HTTPS:

- Certifique-se de que a API está servindo via HTTPS para proteger os dados em trânsito.
-