Sprint 2 - Mobile - Evotech

Integrantes da equipe:

RM554328 - João Vitor de Santana dos Santos

RM552671 - Willian Daniel Oliveira Dantas

RM554021 - Sara Ingrid da Silva

Introdução

Descrição do Projeto:

O objetivo desta solução é desenvolver um sistema robusto e eficiente para a Odontoprev, uma empresa líder no setor de planos odontológicos. Este sistema visa otimizar e modernizar os processos de gestão de clientes, atendimentos, tratamentos e rede credenciada, proporcionando uma experiência aprimorada tanto para os usuários internos quanto para os clientes da Odontoprev.

Principais aspectos da solução:

- Gameficação no processo de consultas dos clientes, incentivando-os à utilizar os serviços cada vez mais.
- Controle eficiente de atendimentos, facilitando o agendamento, acompanhamento e histórico de consultas e procedimentos realizados.
- Cadastro e gestão de clientes e tratamentos odontológicos, possibilitando uma visão clara dos serviços oferecidos e sua execução.

Com esta solução, a Odontoprev poderá melhorar significativamente a qualidade de seus serviços, aumentar a eficiência operacional e proporcionar uma experiência mais satisfatória para seus clientes e parceiros, consolidando ainda mais sua posição de liderança no mercado de planos odontológicos e fazendo com que utilizem os serviços com mais frequência, o que casa perfeitamente com o desafio.

• Tecnologias utilizadas na entrega de Mobile: Android Studio, Firebase

Implementação das Funcionalidades

1. Tela de Login

• Classe: LoginActivity

 Autenticação com Firebase: O usuário insere suas credenciais, ou aperta no botão para se cadastrar.

• Erro de Autenticação: Mostre como a mensagem de erro é exibida em caso de falha.

2. Tela de Registro

• Classe: RegisterActivity

- Funcionalidade: O usuário pode criar uma conta no app ou apertar no botão para logar.
- Firebase Authentication API: Uso do Firebase para criar o usuário.
- Validação de Campos: Confirmação de senha, mensagens de erro e sucesso.

3. Tela de Recuperação de Senha

- Classe: ForgotPasswordActivity
- Botão de Voltar: Contém um botão "Voltar" para redirecionar o usuário para a tela de login.

3. Tela Inicial

- Classe: HomeActivity
- Botão de Configurações: Contém um ícone para redirecionar o usuário para a tela de configurações.

4. Tela de Configurações do Usuário

- Classe: ProfileActivity
- **Exibição do Email**: Mostra o email do usuário logado no usertextview através de uma requisição aos dados do usuário cadastrado no Firebase.
- Botão de Voltar e Logout: Contém um botão "Sair" para deslogar e redirecionar o usuário para a tela de login e um botão de redirecionar a tela de início.

Integração com o Firebase

- Autenticação: Descreva como o Firebase foi configurado e integrado ao projeto.
- Uso dos Métodos: Criação de conta, login e logout, tratamento de erros e recuperação de dados do usuário.

Apresentação Visual

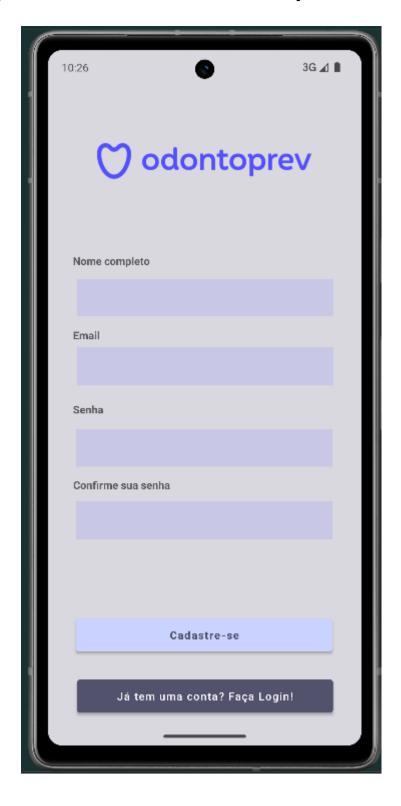
• Capturas de Tela:

Tela de login (Utiliza a API de autenticação do Firebase)



- Contém validação dos dados
- Consulta a tabela de usuários do Firebase

Tela de registro (Utiliza a API de autenticação do Firebase)



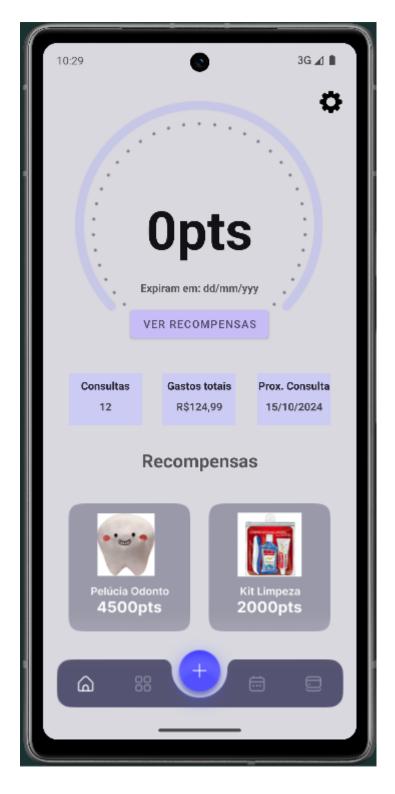
- Contém validação dos dados
- Alimenta a tabela de usuários do Firebase

Tela para recuperação de senha



• Apenas front-end, terá funcionalidade implementada na próxima sprint

Página Inicial (Pontos)



• Tela estática, mapeada para ser desenvolvida nas próximas entregas

• Botão de acesso à tela de configurações (Canto superior direito)

Tela de configurações (Consulta informações do usuário)



- Possui um botão para deslogar (Caso apenas fechar e abrir o app, continuará autenticado)
- Exibe o e-mail do usuário logado (Consulta o atributo auth.currentUser do Firebase através de uma requisição GET chamada no getInstance)
- Botão de acesso á página inicial

Link do Repositório:

https://github.com/jvs4nt/SP2_MOBILE_EVOTECH

Link do vídeo:

https://youtu.be/grFKa9T-hiE

Conclusão

- **Desafios Enfrentados**: Integrar o firebase alimentando a base de dados de forma correta e desenvolvimento das Activities.
- Próximos Passos: Desenvolver as demais telas, desenvolver o backend de recuperação de senha e incluir novos recursos visuais com mais capacidade de interação do usuário.