

Simulação da Copa do Mundo - Pré Global Solution

Computational Thinking — Segundo Semestre de 2022

SIMULADOR COPA DO MUNDO

É ano de Copa do Mundo e sua tarefa é simular os jogos da primeira fase. Um time deve ter as seguintes informações:

```
1 time = ['Brasil', 'A', 0, 0, 0]
```

onde a primeira posição temos o nome da seleção, na segunda temos grupo, na terceira o número de vitórias, na quarta o número de empates e na quinta o saldo de gols.

Você terá que criar listas representando todos os participantes da copa do mundo, armazenar essas listas em um dicionário onde a chave será o nome da equipe.

Seu sistema deverá pedir para o usuário simular as partidas da copa do mundo, ou seja, deverá permitir que o usuário digite os resultados das partidas. Ao digitar uma partida seu programa deverá atualizar as informações das seleções no dicionário.

Depois de simulado todas as partidas, tente gravar um arquivo texto contendo as informações presentes no dicionário. Caso você queira, você pode simular as partidas usando a função random. Lembre que todos os times jogam contra todos dentro do mesmo grupo.

BÔNUS: descubra qual o critério de classificação da seleção e tente encontrar os times que passarão para a fase de mata-mata.

BÔNUS 2: caso você queira, crie um arquivo texto com o nome da seleção e a informação do grupo ao qual ela pertence para criar a lista e o dicionário a partir desse arquivo.

Boa sorte!

Eduardo