6 Bonus: What is the problem?

看到題目中的程式,我首先想到浮點數誤差。也就是當十進位小數轉成二進位時,可能產生二進位無窮循環小數,但電腦可以儲存的空間是有限的,所以就會對無窮循環小數做截斷,因而產生微小的誤差! 比對時可能因為微小誤差導致判斷結果與常識不合!

我就寫了一支程式來驗證,以下是原始碼

```
#include <stdio.h>
#include <stdint.h>
union ud{
   uint64_t u;
   double d;
};
int main(){
   union ud a, b, c;
   a.d = 0.1; b.d = 0.2; c.d = 0.3;
   printf("a = %llx\nb = %llx\nc = %llx\n", a.u, b.u, c.u);
   union ud tmp; tmp.d = a.d+b.d;
   printf("a+b = %llx\n", tmp.u);
   union ud x; x.d = 0;
   for(int i = 0; i < 3; ++i) x.d += 0.1;
   printf("0.1+0.1+0.1=\t%llx\n0.3=\t\t%llx\n", x.u, c.u);
   return 0;
}
```

輸出結果為

可以看到0.3的double literal與0.1+0.1+0.1的最後一個16進位digit不同,也就是上述的小數誤差(當然也可以看到a與b的hex最後一位為a,就是循環9到最後面時四捨五入變成a的)

小結

因為小數誤差的關係,導致0.1+0.1+0.1會比0.3還要大一點點,但這一點點就會導致原題敘中的程式的 for迴圈退出!

參考資料

0.3000000000000004以及此網站內所列的連結參考資料

附註

因為本文件的原始檔為Markdown(md原始碼也付在資料夾內了),所以不方便截圖,只以複製實驗結果的方式呈獻。