C Programming II HW0504

Writing Assignment Answer

作者: 吳文元 (jw910731)

日期: 2021/06/04

講到這兩個 operator ,就必須說明 token 。Token 粗略的可以解釋為程式碼中,帳面上的字,而不是裡面所代表的意思。

比如說我們在程式中寫int a = 10;,此時a裡面所代表的意思是他的記憶體位置,而他的 token 就是 a,字面上的 a。

1 # operator

```
1 | #include <stdio.h>
2 | #define mkstr(s) #s
3 | int main(void){
4          printf(mkstr(geeksforgeeks));
5          return 0;
6 | }
```

這支程式中的巨集mkstr會將傳進去的 token 換成字串。所以這隻程式會輸出geeksforgeeks。

1.1 # 的範例

Listing 1: # 範例程式

這個範例中,我用 # 來將輸入進去的 token 直接換成字串,方便我設定 24 色的終端機色彩文字

2 ## operator

```
1 | #include <stdio.h>
2 | #define concat(a, b) a##b
3 | int main(void){
4 | int xy = 30;
5 | printf("%d", concat(x, y));
6 | return 0;
7 | }
```

運算子會將兩個 token 合在一起,這隻程式的第5行會被替換成printf("%d", xy);,因此會輸出 30,也就是xy的值。

2.1 ## 範例

```
1 | #include <stdio.h>
3 #define CAT_INTERNAL(a, b) a##b
4 #define CAT(a, b) CAT_INTERNAL(a, b)
6 #define LAMBDA(return_type, fn_body) \
      ({ return_type CAT(lambda_, __LINE__) fn_body CAT(lambda_, __LINE__
7
           ); })
9 int main() {
      void (*lambda)(int) = LAMBDA(
10
           void, (int a) { printf("hello: %d\n", a); });
11
12
      lambda(10);
      return 0;
13
14 }
```

Listing 2: ## 範例程式¹

這支範例是用來實現「匿名函數」的功能,這個 macro 可以原地製造出一個 function pointer,其中為了避免命名衝突,我的函數會命名為lambda_<Line Number>;為了要達到件事,我用到了 ## 運算子來達成。

其中為了避免__LINE__巨集因為合併造成沒辦法辨認成行號,因此必須編寫功能性的巨集來包裝 ## 運算子。

¹這支程式不符合 C 語言標準,請使用 GCC 編譯器並在編譯時加上參數--std=gnu11