# Atributos de Calidad

Los atributos de calidad detectados a través de la entrevista con el cliente (José Bonetti) y de los requerimientos detectados a través de los casos de uso son:

* Usabilidad
* Rendimiento

## Usabilidad

El encargado de proyectos desea calendarizar los recursos disponibles dado un proyecto nuevo sin tener que estar pendiente de cuantas horas disponibles tiene cada recurso.

|  |  |
| --- | --- |
| **Source of stimulis** | Encargado de proyectos |
| **Stimulus** | El encargado de proyectos desea calendarizar la disponibilidad de los recursos en un nuevo proyecto sin tener pendiente toda la información de cada recurso. |
| **Artifact** | Sistema |
| **Environment** | Tiempo de ejecución |
| **Response** | Horario con sus recursos asignados a sus respectivas tareas |
| **Response meassure** | El encargado de proyectos conoce la disponibilidad de todos sus recursos en el proyecto que desea calendarizar. |

El encargado de proyectos desea asignarle más tareas a un recurso, sin preocuparse de exceder las horas que tiene el recurso disponible. En caso de que se exceda, que le notifique al encargado de proyectos y en caso de que no, entonces que le notifique cuantas horas disponibles todavía le quedan al recurso.

|  |  |
| --- | --- |
| **Source of stimulis** | Encargado de proyectos |
| **Stimulus** | El encargado de proyectos desea maximizar la asignación de las tareas a los recursos. |
| **Artifact** | Sistema |
| **Environment** | Tiempo de ejecución |
| **Response** | La notificación de la disponibilidad del recurso a quien se le desea agregar la tarea |
| **Response meassure** | El encargado de proyectos termina conociendo la disponibilidad actual del recurso |

## Seguridad

1.

Un recurso intenta establecer el porcentaje de compromiso de un recurso con respecto a un proyecto, se niega la operación y se le notifica al encargado del proyecto.

|  |  |
| --- | --- |
| **Source of stimulis** | Recurso |
| **Stimulus** | En recurso desea establecer el porcentaje de compromiso de un recurso con respecto a un proyecto. |
| **Artifact** | Porcentaje de compromiso de un recurso con respecto a un proyecto. |
| **Environment** | Operacion normal (como el sistema suele operar) |
| **Response** | Se le niega la operación y se notifica al encargado del proyecto. |
| **Response meassure** | La informacion se mantiene intacta, con el mismo estado en el que se encontraba antes del ataque. |

2.

Un encargado de proyectos intenta establecer la cantidad de horas disponibles por día de un recurso, se niega la operación y se notifica al gerente de proyectos.

|  |  |
| --- | --- |
| **Source of stimulis** | Encargado de proyectos |
| **Stimulus** | Un encargado de proyectos intenta establecer la cantidad de horas disponibles por día de un recurso. |
| **Artifact** | Cantidad de horas disponibles por día de un recurso. |
| **Environment** | Operacion normal (como el sistema suele operar) |
| **Response** | Se niega la opreación y se notifica al gerente de proyectos. |
| **Response meassure** | La informacion se mantiene intacta, con el mismo estado en el que se encontraba antes del ataque. |