**STRATEGY FORM 2**

1. **Criterio**
2. **Diseño conceptual**
   1. **Problema**

El cliente es una casa de software que utiliza la herramienta RedMinepara el manejo de sus proyectos. Actualmente este configura los proyectos creando un archivo en Excel, en el cual especifica las informaciones generales del proyecto. Así como también cada una de las tareas con sus dependencias y estimados. A partir de este punto utiliza una herramienta que importa el archivo de Excel a RedMine. Luego de importado y configurado el proyecto, el cliente asigna las tareas a los recursos dependiendo de su disponibilidad.

Tener que calcular los estimados y crear la calendarización de las tareas de un proyecto manualmente, y no conocer la disponibilidad real de sus recursos para poder asignarlos, son los problemas principales que enfrenta el cliente.

La razón por la cual asignar las tareas a los recursos requiere de mucho esfuerzo y tiempo para el cliente, es debido a que este no conoce la disponibilidad real de sus recursos. RedMine no permite especificar la cantidad de horas laborables de un recurso, ni tampoco el porcentaje de horas—de las que tiene disponible—que un recurso estará comprometido en un proyecto.

* 1. **Funcionalidades**
* Crear una excepción o un evento en horario de un recurso.
* Ver la calendarización de uno o más recursos en un rango de fechas.
* Calendarizar un proyecto.
* Establecer la cantidad de horas disponibles por día de un recurso.

1. **Estragia de desarrollo**
2. **Estimado de tiempo y tamaño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Función** | **Cantidad de páginas** | **Tiempo estimado en horas** |
| Borrador #1 del documento de arquitectura | Introducción | 1 | 1 |
| Fondo | 1 | 1 |
| Diagrama de contexto | 2 | 3 |
| Táctica y patrones | 1 | 1 |
| Modelo físico de data | 2 | 3 |
| Diagrama de flujo del algoritmo de calendarización | 2 | 4 |
| Estructura de archivos | 2 | 2 |
| Conclusión | 1 | 1 |

1. **Riesgos**