**Team Leader**

En este ciclo el equipo sigue compenetrándose mas. Aprendiendo a como trabajar mejor el uno con el otro. En este ciclo se ha sub-dividido el equipo de desarrollo en 2 desarrolladores de back-end, 2 de front-end y un QA. Siento que hemos madurado como equipo, y así lo demuestra los reportes de todos los otros integrantes así como los peer reviews.

**Planning Manager**

Este ciclo tuvo una duración de 2 semanas con un estimado de 69.5 horas de trabajo, 34.5 para la primera semana y 35 para la segunda. La cantidad de horas trabajadas en la primera semana fueron 46.5 y en la segunda 30.95, para un total de 77.45. A continuación se muestra la gráfica de dicha relación:

Con respecto a las ganancias, se estimó que se obtendría para la primera semana un 49.64% y para la segunda semana un 50.36% para completar el 100% del ciclo. Los porcentajes de ganancias obtenidas se muestran en la siguiente gráfica:

**Quality Manager**

En este ciclo, cada uno de los roles ha cumplido con su trabajo, dedicando mas del tiempo estimado para entregar a tiempo cada una de las asignaciones. Ha sido un ciclo muy intenso, ya que es la antesala del último ciclo, a estas alturas todos estamos muy agotados y luchando por un objetivo común.

Como Quality manager considero que este es el ciclo más cauteloso, puesto que todas las métricas de calidad deben estar correctamente establecidas.

**Development Manager**

Siento que este ha sido el mejor ciclo en el que he participado como individuo y como Development Manager. Las tareas que se me fueron asignadas fueron terminadas en un tiempo prudente y siempre estaba a disposición de cualquier compañero.

Como Development Manager siento que realice un buen trabajo. Todas las asignaciones pertenecientes a ese ciclo se completaron y las que me tocaron estaban realmente relacionadas con mi rol (gracias al Planning Manager).

**Support Manager**

En este ciclo, el trabajo de cada uno se identificó más con el de cada rol. Pienso que hice mi trabajo ya que todos pudieron tener las herramientas preparadas para empezar a ir a la fase de codeo en el proyecto. Este es el ciclo que marca el cambio entre la finalización de la arquitectura y requerimientos hacia la parte de desarrollo. Al parecer se ha podido mitigar el riesgo de no podernos juntar todos, ya que, ahora se advierte con tiempo los problemas de reunirnos y así nos podemos poner de acuerdo con anticipación el día definitivo para llevar acabo la reunión.