**STRATEGY FORM 3**

1. **Criterio**
2. **Diseño conceptual**
   1. **Problema**

El cliente es una casa de software que utiliza la herramienta RedMinepara el manejo de sus proyectos. Actualmente este configura los proyectos creando un archivo en Excel, en el cual especifica las informaciones generales del proyecto. Así como también cada una de las tareas con sus dependencias y estimados. A partir de este punto utiliza una herramienta que importa el archivo de Excel a RedMine. Luego de importado y configurado el proyecto, el cliente asigna las tareas a los recursos dependiendo de su disponibilidad.

Tener que calcular los estimados y crear la calendarización de las tareas de un proyecto manualmente, y no conocer la disponibilidad real de sus recursos para poder asignarlos, son los problemas principales que enfrenta el cliente.

La razón por la cual asignar las tareas a los recursos requiere de mucho esfuerzo y tiempo para el cliente, es debido a que este no conoce la disponibilidad real de sus recursos. RedMine no permite especificar la cantidad de horas laborables de un recurso, ni tampoco el porcentaje de horas—de las que tiene disponible—que un recurso estará comprometido en un proyecto.

* 1. **Funcionalidades**
* Crear una excepción o un evento en horario de un recurso.
* Ver la calendarización de uno o más recursos en un rango de fechas.
* Calendarizar un proyecto.
* Establecer la cantidad de horas disponibles por día de un recurso.

1. **Estrategia de desarrollo**

El equipo se ha divido en 3 grupos para la fase del desarrollo del producto:

* Desarrollo del front end (Planning Manager & Team Leader)
* Desarrollo del back end (Development Manager & Support Manager)
* Testing (Process and Quality Manager)

La idea es que podamos trabajar lo más paralelo posible para agilizar la creación del sistema que hemos diseñado.

Las personas que vayan a realizar una funcionalidad del sistema (tanto en el front end como en el back end) deben tener claro que tienen de entrada y que producirán de salida, en otras palabras **antes de iniciar la implementación de dicha funcionalidad**.

Aunque cada individuo tiene su responsabilidad, podrá darse el caso de que una persona se encuentre más cargada que otra, por lo que no está demás decir que cualquier miembro puede asistir a otro, siempre y cuando no atrase sus responsabilidades.

1. **Estimado de tiempo y tamaño**
2. **Riesgos**

* No se sabe si el algoritmo de calendarización satisface la restricción de rendimiento (2 minutos máximos), por lo tanto el proyecto se considerará un fracaso.
* No podremos replicar todos los elementos comprendidos en el ambiente de trabajo del cliente, por lo que esto traerá problemas de comunicación con elementos fuera del sistema y causar un “snowball effect”, afectando el funcionamiento de nuestro sistema.
* La productividad del equipo es menor de la esperada, por lo que no podremos completar todas las tareas en el tiempo establecido.